SEU PS2 ESTÁ AQUI

Temos mais dois superconsoles PS2 esperando por você. Basta ser criativo nessa promoção

www.europanet.com.br

Playstation®

Dicas & Truques para

Trapaça Legal
Como assistir aos vídeos de jogos do PS1 no PC. E você nem precisa detonar o game

1429 DICAS & TRUQUES

Só Detonado Profissional

Aqui o serviço é completo

1 DIGIMON WORLD 3

Detonamos todas as fases e enigmas do Digimundo para você derrotar Galactimon

DETONADO PS1

2 DEVIL MAY CRY

Guia inédito com todos os passos e quebra-cabeças resolvidos. Tem até dicas para as 12 missões secretas

DETONADO PS2

3 STUNTMAN

Tudo debulhado: carros secretos, trapaças, segredos e as dicas do modo DareDevil Shows

DETONADO PS2

DICAS QUENTES

PS1: London Racer 2 • RageBall • MLB 2003 • Digimon Rumble Arena

PS2: MIB 2 • Gran Turismo 3 • Spring Cars • F1 2002

LANÇAMENTOS

• Harry Potter 2 • Myst 3 • Hitman 2 • NBA Live 2003 • Sly Cooper • Wolverine's Revenge e muito mais!

A Activision melhorou o que era perfeito. E aqui você vê tudo antes: novos cenários, modos de jogo, minigames, manobras e skatistas (tem até brasileiro)

Tony Hawk's 4

E ainda, mais de 30 fotos inéditas. É adrenalina pura!

Ano 4 – Nº 44
Brasil R$ 4,90
Europa €2,50

ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA 15 ANOS

supere todas as expectativas **alcance suas metas** detone todos

GAME OVER NEM PENSAR

SharkLight Survival Set

All-In-One FunPak

Booster Kit

Videogame Enhancer

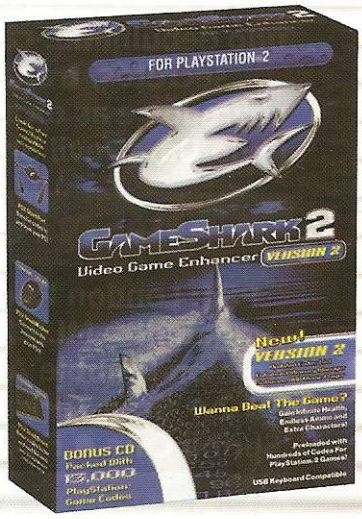
SuperPad para Game Cube

Stormchaser

Dual Impact 2

Controle Remoto Master
sem fio para DVD

Mobile Monitor



GameShark 2 para PlayStation 2

Cabo para Game Cube

Flash Memory 2x para GameCube

SharkLight

não importa onde, voce joga em qualquer
acessórios para todos os consoles para você enfrentar

Formas de Pagamento:
em até 6X - Aceitamos todos os cartões de crédito

os obstáculos atinja seus adversários e seja o vencedor

você é o numero 1

o resto corre para tentar chegar junto

Flash Memory 8mb

PowerPad

Cabo S-Video/AV

Playback

PlayLine Link Cable

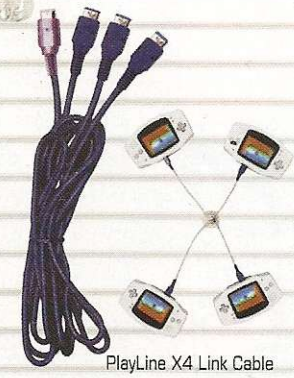
Mobile Monitor
para Game Cube

AC Adapter

Light Magnifier

GlowGuard

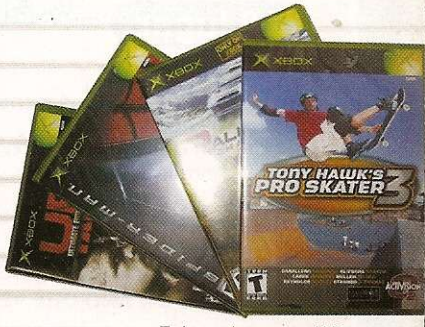
Dolby™ Digital Speaker System



PlayLine X4 Link Cable

Todos os jogos para PlayStation PSOne, PlayStation 2

Todos os jogos para Game Boy, Game Boy Color, Game Boy Advance



Todos os jogos para X-Box

Lugar do mundo

qualquer um em qualquer lugar

NC games

11 6236-1157

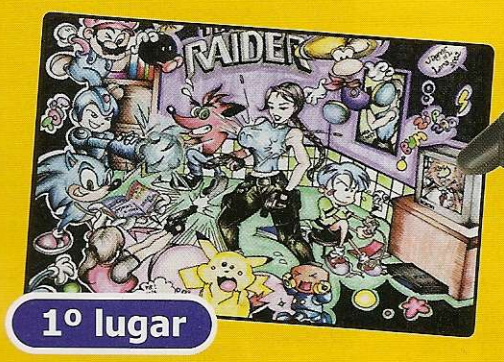
Entregas na capital e grande São Paulo via motoboy. Despachamos para todo o Brasil via sedex.

Resultado da Promoção Anterior

Promoção Lara Croft

A promoção da edição número 42 da Revista Dicas & Truques para PlayStation contou com a participação de 6.985 leitores. Na promoção 1, um leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter feito uma frase contando o que faria para encontrar Lara Croft em carne e osso na E3 do ano que vem. Para quem não sabe, a E3 é a maior feira de videogames do mundo e acontece uma vez por ano em Los Angeles, nos Estados Unidos. Já na promoção 2, outro leitor foi premiado com um PlayStation 2 por ter enviado um desenho criativo mostrando a nova Lara Croft em uma situação divertida, ousada e arriscada. O júri que decidiu os vencedores da promoção foi formado por Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Christiane Fenyö, Nani, Welby Dantas e José Junior.

DESENHO



1º lugar

Vagner Mario de Lira - 19 anos
Itaquaquecetuba/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA PARA ENCONTRAR LARA CROFT NA E3 DO ANO QUE VEM?

Fernando Morsch – 13 anos
Passo Fundo/RS
Frase: "Gritaria num auto-falante: 'Quem perdeu um sutiã tamanho extra grande?' "
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção Ner

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

Promoção 1

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria com um skate para ganhar um PlayStation 2. A frase mais original e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade.

Leia o Regulamento da Promoção

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de outubro** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contando o que você faria com um skate para ganhar um PS2.
4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.
5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a

Promoção 2

Mande junto com o cumpom da Promoção 2 um desenho criativo mostrando os seus personagens preferidos dos games andando de skate. O desenho mais original e ousado será o grande vencedor. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar

Um console PlayStation 2 americano com um controle original

criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 46, que estará nas bancas no dia 5 de novembro de 2002. **Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation.**
10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de outubro de 2002.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____ Fone: ( ) _____
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____
O que você faria com um skate para ganhar um PlayStation 2? (até 11 palavras)
_____
_____
_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de outubro de 2002, junto com um desenho mostrando seus personagens preferidos dos games andando de skate.

Nome: _____ Idade: _____
Endereço: _____
Cidade: _____ Estado: _____
Cep: _____
Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____
e-mail: _____
Jogo Preferido: _____

PlayStation
Dicas & Truques para PlayStation

EDITORA 15 EUROPA

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Nani Dias e José Junior
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Anderson de Albuquerque; Humberto Martinez; Mário Fittipaldi e Ronaldo Testa

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor) e Cassio Narciso (Web Master)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Propaganda: Ivan Volpi

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerente de produto: Maurício Dias (r. 5093)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091) e Nickolas Suzuki (r. 5098)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2507-8541 Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620;
Fax: 00xx1 (415) 249-1630

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Marcelo Diniz

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Gerente); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Luiz Eduardo Soares; Erick Mello, Paula Hanne, Vinicius Christe; Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667,
Fax (0xx11) 3819-0538

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER – Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Eles estão de sacanagem comigo. É verdade. Toda a equipe da sua Dicas & Truques para PlayStation passou todo este mês quietinha, só trabalhando. Ou então disfarçaram bem para que eu nada notasse. O fato é que, como não tenho nada para falar deles e tenho de "sacanear" alguém, desta vez eu mesmo vou ser a vítima.

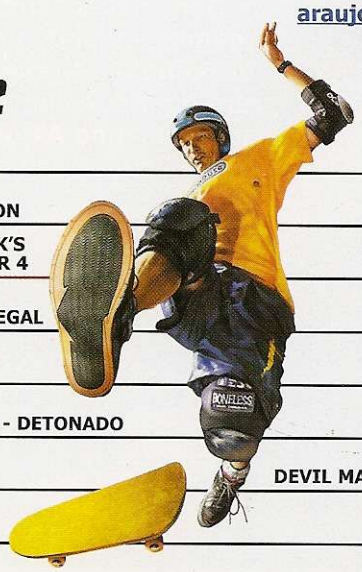
Pois é, fora uma jogadinha aqui, outra ali, não tinha uma boa e sólida desculpa para jogar por muitas horas. Isso até o último dia 11 de julho, quando meu filho Pedro fez 6 anos. O presente dele, claro, foi um PlayStation, já que me pareceu estar em boa idade para ser iniciado nos videogames. Posso garantir que, depois disso, a vida de toda a minha família mudou.

Para ajudar o jovem principiante, papai Roberto e mamãe Shirley tivemos de nos empenhar nos jogos. Tanto que até passamos a colocar o Pedro e a irmãzinha Laura, de 2 anos, mais cedo na cama. Assim sobrava mais tempo para nos aprimorarmos na nobre arte de derrotar os inimigos, acumular vidas, procurar passagens secretas, fases de bônus e todos esses exaustivos sacrifícios que os pais fazem para o bem-estar da família.

Mas depois, com todos acordados em volta dos controles, as horas de diversão só fazem se ampliar. Cada um desenvolve uma habilidade e vamos vencendo os mundos e os chefes. Só teve um chefe que não teve jeito. Ninguém conseguiu derrotar. Meio humilhado, trouxe o memory card para o Júlio aqui da redação. Pois não é que ele também não conseguiu? Teve de pagar o mico e pedir socorro ao Júnior (achou que ia escapar ileso desta vez, não é, Júlio?). Posso confirmar, portanto, aquilo que você já sabe. E, se ainda não sabe, precisa descobrir. O videogame pode ser um forte fator de união familiar, com pais e filhos juntos para que o bem vença o mal e a gente possa salvar o mundo. De verdade.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice



8 CARTAS
10 NEWSTATION
14 TONY HAWK'S PRO SKATER 4
16 TRAPAÇA LEGAL
18 PREVIEW
22 STUNTMAN - DETONADO
30 F1 2002
32 MIB 2
34 MEGA RACE 3
36 DIGIMON 3 DETONADO
42 RAGEBALL
44 MLB 2003
46 LONDON RACER 2
48 SUPERTESTE: ELECTRO SHOCK 2
52 DICAS DEVIL MAY CRY - DETONADO
60 GAMESHARK

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA 15 EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

DIVERSÃO É COISA SÉRIA!

COMPRE COM QUALIDADE E PREÇOS BAIXOS:

TEMOS O QUE EXISTE DE MAIS MODERNO

NO UNIVERSO DOS VÍDEO-GAMES

PARA VOCÊ CURTIR SUAS HORAS DE LAZER.

- PREÇOS FACILITADOS EM ATÉ SEIS VEZES SEM ENTRADA (SP)
- CDS E CONSOLES EM PROMOÇÃO
- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES
- DESTRAVAMENTO DE PLAYTATION DOIS COM GARANTIA TOTAL
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
- VARIEDADE IMENSA DE JOGOS DISPONÍVEIS
- DESPACHAMOS VIA CORREIOS PARA TODO O BRASIL

DRAGOON GAMES: SUA GRANDE PARCEIRA NAS HORAS DE JOGO!

CONSULTE TELE-VENDAS:

(0XX11) 3846-1470 / 3846-4375 OU E MAIL: dragoon.games@uol.com.br

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP

(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

Sedex para todo o Brasil

VISITE NOSSO SITE: www.dragoon.com.br

Fala Galera

Chega de ficar preso naquela fase que você não agüenta mais. Mande o "abacaxi" para a nossa redação, pois resolvemos qualquer parada

mural

Rosana Nascimento Cruz
Salvador/BA

Eder Andrew da Silva
São Paulo/SP

Tiago Moraes - Joinville/SC

Homem-aranha

Por favor, publiquem os códigos para Spider-Man 1, do PlayStation. Eu já venci o game e queria alguns truques diferentes.
Izac Bruno Santos de Moura
São Paulo/SP

■ Não faltam truques diferentes para Supider-Man 1. Por isso, separamos os mais incomuns. Coloque uma das senhas abaixo na opção Cheats e divirta-se ainda mais com este excelente jogo.
Modo cabeção: DULUX
Joel Jewett (Produtor executivo): RULUR
Modo Debug: LLADNEK

Homem-aranha de novo?

Fala galera! Eu preciso urgente dos passwords de invencibilidade e todas as roupas para Spider-Man 2, do PS1.
André Luiz Nunes de Souza
Uberaba/MG

■ Use os códigos abaixo na opção Cheats do game e detone. Você encontra o truque para vidas ilimitadas e as trapaças para liberar novas roupas e imagens.
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Todas as roupas: WASHMCHN ou SPDRHIST
Todas as galerias: DRKROOM

Homem-Aranha

Gran Turismo

Oi! Tudo Bem? Eu quero um favorzinho de vocês: os códigos de GameShrak para Gran Turismo. Vocês podem me ajudar?
Alexsandro Marques de Souza
Umuarama/PR

■ Acompanhe os códigos abaixo e vença facilmente todos os adversários.
Muito dinheiro
(aperte Start no Modo Simulation)
d009aace0009
8009b86600ff
Começa na segunda volta
(Modo Arcade)
d00b68b00000
800b68b00002

A Múmia

Estou jogando o título The Mummy, do PlayStation, e quero que publiquem códigos de GameShark para o game.
Marcos Roberto Matteo – Jaú./SP

■ Seu pedido foi atendido. Confira o melhor truque para o jogo e detone todos os inimigos. Use o código 8009e9680009 em seu GameShark (3.3 ou superior) e fique com vidas ilimitadas. Assim ficou "mamão com açúcar" detonar até a última múmia.

Syphon Filter 3

Eu não consigo passar a primeira fase de Syphon Filter 3, na parte das escadas. Socorro!
Diego – Patos de Minas/MG

■ É muito simples. Desça as escadas e acabe com todos os inimigos. Quando você encontrar o segundo lance, não desça. Vire à direita, abra a porta e salve o homem tatuado. A porta ficará aberta. Feito isso, desça o segundo lance de escadas e salve a enfermeira. Para mais detalhes do jogo,

Time Crisis

consulte o detonado que foi publicado na edição 35 da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

Time Crisis do PS1

Olá galera da Dicas & Truques para PlayStation, estou precisando dos códigos de GameShark para o jogo Time Crisis: Project Titan.

Demetrius Herbert Aires de Araújo
Fortaleza/CE

■ Pronto! Coloque um destes códigos e acabe com o jogo com uma mão nas costas. Estes truques são compatíveis com o GameShark 3.3 ou superior.

Vidas ilimitadas
8007d4840005
Nunca recarrega a arma
8007d47c0006

X-Men

Qual é o segredo para jogar com Juggernaut e Spide-Man no jogo X-Men Mutant Academy 2?

Rodrigo da Silva Guimarães
São Paulo/SP

■ É simples. Na tela principal, pressione os botões Select, ↓, R2, L1, R1, L2. Todos os truques e segredos do game serão liberados, entre os quais galeria de imagens, roupas especiais e vídeos. Além disso, quatro novos lutadores entram em cena para você jogar: Psylocke, Juggernaut, Spider-Man e Xavier. Para escolher Spider-Man, selecione Cyclops e segure o botão L1. Já para jogar com Xavier, selecione Magneto e segure L1.

Legend of Dragoon

Por favor, publiquem as trapaças de GameShark para o RPG Legend Of Dragoon, versão americana.

Marieli de Fátima Costa – São Paulo/SP

■ Que moleza, hein! Acompanhe os códigos mais quentes de Legend of Dragoon e divirta-se!

Todos os personagens
5000092C 0000
300BAEF8 0003
Dragoon Level no máximo
5000092C 0000
Energia ilimitada
5000092C 0000
800BAEFC 270F

Legend of Dragoon

Caio Thiago de Andrade Oliveira
Teresina/PI

Adelino Ferreira
Rio de Janeiro/RJ

Davi da Silva Alonso
Nova Iguaçu/RJ

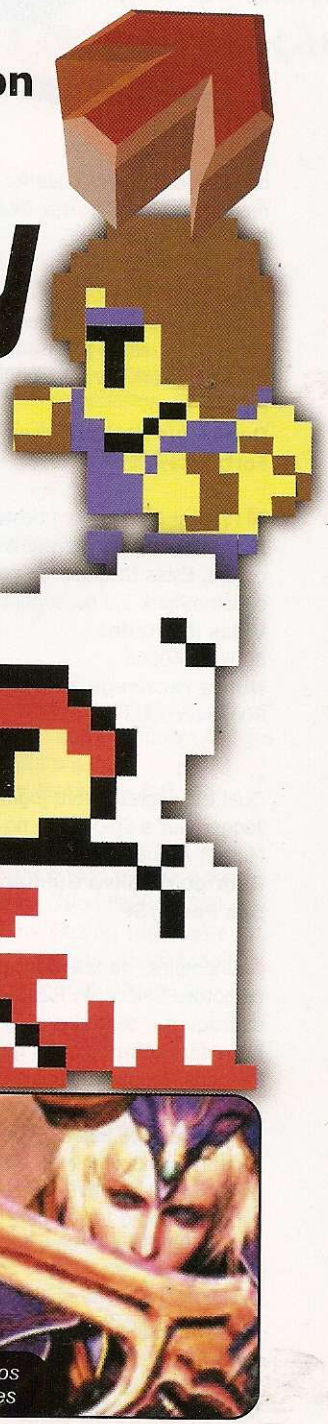
Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos apenas nesta seção. **Visite nosso site na Internet:**
www.europanet.com.br/playstation

News Stati

Aqui você fica por dentro de tudo que está rolando no mundo dos dois consoles PlayStation

Final Fantasy no PS1



Ao lado, você confere os heróis que marcaram FF 1 e 2 no NES, o Nintendo de 8 bit

Se você estava inconformado com o fim da série Final Fantasy no PS1, já que os próximos games ficarão restritos ao PS2, pode começar a comemorar. Para atender ao grande número de usuários do primeiro console da Sony, a Square, que é responsável pelos jogos Final Fantasy, decidiu refazer os dois primeiros episódios do RPG mais famoso do planeta e lançá-los para PS1.

Os títulos terão os mesmos personagens, história e inimigos dos jogos originais, que foram lançados para o Nintendinho, o console de 8 bit da Nintendo. Porém, o jogador poderá conferir cenários melhorados, animações em 3D e mudanças na jogabilidade, como novas opções nas batalhas e itens secretos escondidos nas fases.

Final Fantasy 1 e 2 estréiam até o final deste ano somente no Japão. Os títulos serão vendidos em embalagens especiais para comemorar o sucesso da série e os gamemaníacos poderão comprar bonecos oficiais destes dois primeiros episódios. Resta saber quando a versão americana será lançada.

Apesar da movimentação em 2D, o jogo terá detalhes em 3D

Estes RPGs serão obrigatórios para os fanáticos da série

A jogabilidade vai impressionar com novos ingredientes

Os vídeos inéditos serão arrasadores

ON

O sonho acabou

Na edição 41 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você conferiu uma reportagem exclusiva sobre jogos nacionais do PS1, que seriam fabricados pela Infogrames a partir do mês de junho. Infelizmente, isso não vai mais acontecer. O motivo é simples: no Brasil a marca PlayStation não pertence à Sony e sim à Gradiente. Apesar disso, a empresa não pode fabricar consoles e jogos de PS1.

Por isso, mesmo tendo a licença da Sony para a produção de jogos, a Infogrames do Brasil deve aguardar o desfecho das negociações entre a Sony e a Gradiente, antes de começar a produzir os títulos nacionais. Segundo o Gerente de Marketing da Infogrames do Brasil, Glauco D'Alessandro Bueno, estas negociações poderão demorar muito tempo, talvez anos. Isso significa que só com um milagre você poderá conferir jogos originais a preços mais baixos aqui no Brasil antes do console ser substituído definitivamente pelo PS2.

A idéia da Infogrames era lançar jogos como Driver 2, Le Mans e Odd World

FIFA 2003

Realismo e jogabilidade inédita. Com estes ingredientes e muita ousadia, a Electronic Arts vai tentar mais uma vez encarar de frente o seu maior concorrente no mundo dos esportes: Winning Eleven 6, da Konami. Para conseguir esta façanha, a produtora já está trabalhando em seu novo título de futebol, que foi batizado de FIFA 2003.

Desta vez, o jogo para PS2 não será apenas uma versão melhorada do título anterior. A empresa está criando um game totalmente novo, sem qualquer tipo de adaptação. Uma das promessas mais interessantes é a mudança no toque de bola, que ficará mais realista e sofrerá interferências do vento e do tipo de gramado.

Os jogadores serão facilmente identificados em campo

O visual também será mais detalhado, para permitir a fácil identificação dos jogadores em campo. FIFA 2003 será lançado em novembro.

TOP 10 PlayStation

OS GAMES MAIS JOGADOS NO MUNDO

1	Final Fantasy VII	Square	1
2	Final Fantasy IX	Square	3
3	Final Fantasy VIII	Bandai	4
4	Digimon World III	Bandai	*
5	Final Fantasy Tatics	Square	5
6	Yu-Gi-Oh! Forbidden	Konami	6
7	Chrono Cross	Square	7
8	Legend of Dragoon	Sony	8
9	Xenogears	Square	10
10	Dragon Warrior VII	Enix	9

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

Fonte GameFaqs.com

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos para PS1 e PS2

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
SETEMBRO		
Robotech: Battlecry	PS2	Ação
Sly Cooper	PS2	Aventura
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Rayman Arena	PS2	Aventura
Colin McRae Rally 3.0	PS2	Corrida
Hot Wheels	PS2	Corrida
NBA ShootOut 2003	PS1	Esporte
Dynasty Tactics	PS2	Estratégia
Egg Mania: Eggstreme	PS2	Quebra-cabeça
Grandia Xtreme	PS2	RPG
Legaia 2: Duel Saga	PS2	RPG
Ninja Assault	PS2	Tiro
TimeSplitters 2	PS2	Tiro
Turok: Evolution	PS2	Tiro
NBA ShootOut 2003	PS2	Esporte
OUTUBRO		
Grand Theft Auto: Vice City	PS2	Ação
Armada 2: Star Command	PS2	Ação
Tribes: Aerial Assault	PS2	Ação
BloodRayne	PS2	Aventura
E.T. the Extra Terrestrial	PS2	Aventura
Jet X2O	PS2	Corrida
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
Black & Bruised	PS2	Esporte
NBA Starting Five	PS2	Esporte
Evolution Skateboarding	PS2	Esporte
Fighter Maker 2	PS2	Luta
Jojo's Bizarre Adventure	PS2	Luta
Wheel of Fortune	PS2	Outro
.hack	PS2	RPG
Silent Scope 3	PS2	Tiro
NOVEMBRO		
Disney's Tresure Planet	PS1	Ação
Contra: Shattered Soldier	PS2	Ação
DX2: Invisible War	PS2	Ação
Frogger Classic	PS2	Ação
Robot Alchemical Drive	PS2	Ação
Evolution Snocross	PS2	Corrida
NASCAR Heat 2	PS2	Corrida
DDRMAX	PS2	Dança
Fisherman's Bait 2003	PS2	Esporte
NCAA Final Four 2003	PS2	Esporte
Legends of Wrestling 2	PS2	Luta
2º SEMESTRE		
Devil May Cry 2	PS2	Ação
Dungeons and Dragons Heroes	PS2	Ação
Freedom: The Battle for Liberty Island	PS2	Ação
Lord of the Rings: Fellowship of the Ring	PS2	Ação
Good Cop, Bad Cop	PS2	Ação
Jurassic Park Universal	PS2	Ação
Fear Effect Inferno	PS2	Aventura
Mega Man X7	PS2	Aventura
Drome Racers	PS2	Corrida
NCAA College Basketball 2K3	PS2	Esporte
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2	Luta
Kengo 2	PS2	Luta
Dragon Ball Z Fighters: Legendary	PS2	Luta
My Street	PS2	Online
Final Fantasy 1	PS1	RPG
Final Fantasy 2	PS1	RPG

Winning Eleven em português

Depois de Winning Eleven Campeonato Paulista e Winning Eleven Brasileiro, mais um título modificado da série Winning Eleven está circulando pelas lojas de games alternativos. Trata-se de Winning Eleven: Totalmente em Português, uma versão modificada de Winning Eleven 2002, do PS1.

O jogo apresenta menus de opções, nome de jogadores e explicações em português. E os itens que não foram traduzidos são explicados em português no rodapé da tela.

Apesar destas "vantagens", como todo jogo alternativo, o título não é gravado em CDs de boa qualidade. Isto quer dizer que o game pode travar e até mesmo danificar o seu console.

Esta versão modificada do WE 2002 tem menus e outros itens em português

OS GAMES MAIS POPULARES DO PS2

Veja a lista dos dez jogos mais procurados no mundo.

1º

Final Fantasy 10
Square

Ranking	Jogo	Produtora
2	Grand Theft Auto 3	Rockstar Games
3	Metal Gear Solid 2	Konami
4	Dynasty Warriors 3	Sony
5	Gran Turismo 3 A-spec	Koei
6	Medal of Honor Frontline	Electronic Arts
7	Dark Cloud	Sony
8	WWF SmackDown!	THQ
9	Devil May Cry	Capcom
10	Stuntman	Sony

Fonte GameFaqs.com

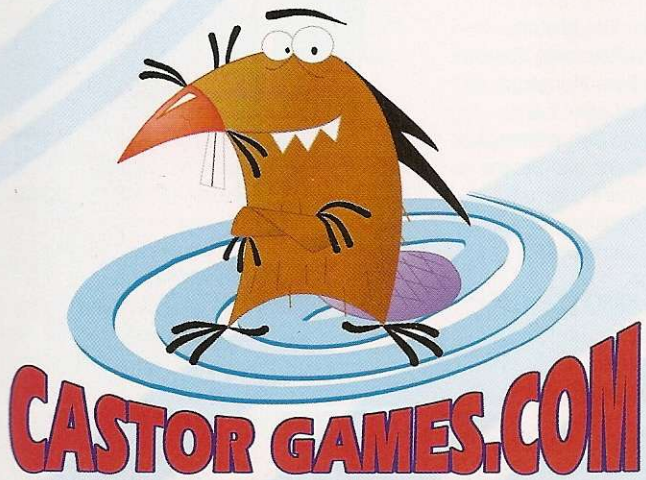
Compre o PS2 mais barato

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no início de agosto e são referentes ao pagamento à vista do PS2 americano com um controle original. Os valores podem variar conforme a cotação do dólar e algumas lojas facilitam o pagamento. Caso a sua loja não esteja nesta lista, entre em contato conosco pelo seguinte telefone: **(0x11) 3038-5086**

Loja	Telefone	Preço (R$)
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	820,00
Rocklaser	(0xx11) 6954-4332	850,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	880,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	900,00
Pássaro's Games	(0xx11) 229-8334	900,00
Nick Game	(0xx11) 3313-3080	900,00
Tilt's	(0xx11) 6191-3000	900,00
Castor Games	(0xx11) 6674-2355	909,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	940,00
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	960,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	960,00
Planet Game	(0xx15) 211-3582	965,00
Game Over	(0xx11) 3992-2350	980,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	980,00
Porão Games	(0xx15) 282-1813	999,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Super Games Brasília	(0xx61) 242-9282	999,00
Games Station	(0xx13) 3273-2579	1.000,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	1.000,00
Netunia	(0xx11) 3825-7600	1.020,00
Eletromíl	(0xx11) 3337-5557	1.090,00*
Eros Games	(0xx15) 521-4083	1.100,00
Alô Games	(0xx11) 3935-5043	1.150,00
Fong Games	(0xx11) 3265-7075	1.190,00
U/Z Games	(0xx11) 6914-6640	1.319,00 (3x)
Video Game Center	(0xx21) 2567-1818	1.340,00
Metrópole Games	(0xx11) 3328-6823	1.400,00*
Brinquedos Laura	(0xx11) 251-2818	1.499,00 (5x)
Wave Games	(0xx11) 5541- 8066	1.550,00* (2x)
Star Presentes	(0xx11) 3255-3457	1.590,00* (3x)
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.700,00*(2x)

* Console modificado Fonte: As próprias lojas



CASTOR GAMES.COM

APARELHOS - JOGOS - ACESSÓRIOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA

NINTENDO GAMECUBE™

XBOX

PS2

GAME BOY ADVANCE

VISA MasterCard Diners Club International AMERICAN EXPRESS

FONE: 6674.2355/6671.8072

CONTATO@CASTORGAMES.COM - WWW.CASTORGAMES.COM

Você poderá criar um skatista personalizado...

... com as roupas, tênis, skate e tatuagens que quiser

Cada fase terá um número de objetivos

Cuidado! Tem elefante por perto

Aqui seu skate vira uma raquete de tênis

Alguns halfs permitirão saltos incríveis

Neste salto o skatista se deu mal

Tony Hawk's Pro Skater 4

O quarto Tony Hawk's será o mais nervoso da série e terá versões para os dois consoles PlayStation

Aproveitando o sucesso dos três primeiros jogos da série, as produtoras Activision e Neversoft decidiram desenvolver o quarto episódio de Tony Hawk's Pro Skater. O game será lançado para PS1 e PS2 e vai contar com jogabilidade melhor, minigames, modo Career otimizado e novo visual.

Novidades

Neste quarto episódio, novos skatistas entrarão em cena. Elissa Steamer, Jamie Thomas, Rodney Mullen, Eric Koston, Steve Caballero, Andrew Reynolds, Rune Glifberg, Geoff Rowley, Bam Margera, Kareem Campbell, Bucky Lasek e o brasileiro Bob Burnquist já têm presença garantida. Mas as novidades não páram por aí. Você também poderá criar um skatista personalizado, definindo o tamanho, peso, altura, cor, cabelo, tatuagem, skate e roupa.

Até o momento, somente quatro cenários foram confirmados: um colégio, um zoológico, um parque em Londres e

Tony Hawk (acima) mais uma vez está ajudando a criar o próximo jogo

Os movimentos serão quase reais

Você vai poder "voar" sobre o skate

Qualquer canto poderá ser usado para manobras

Por pouco este skatista não chega nas nuvens

O skatista vai apavorar em uma quadra de tênis

Dê uma olhada na altura deste salto

No videogame vale correr qualquer risco

Esta é uma das manobras mais difíceis

No final da fase, a galera comemora

Os carros vão atrapalhar a sua vida em alguns parques

O quarto episódio contará com um modo multiplayer

Para ganhar velocidade, pegue uma carona

Algumas manobras exigem muito equilíbrio

Até nas manobras mais simples existe o risco de cair

Os pequenos muros são ideais para deslizar

Os tombos serão mais realistas e engraçados

Se você é skatista, não tente fazer isso fora do game

as ruas de São Francisco. Mas já está certo que todos os cenários serão bem maiores (duas ou três vezes) que os do episódio anterior. Isso significa que o tempo de dois minutos será insuficiente para completar todas as missões de uma só vez.

THPS4 terá um modo avançado de edição e criação de parques. Você poderá criar ambientes com pistas e halfs mais radicais, para se divertir fazendo manobras ousadas e suicidas, e salvar todo o trabalho em um Memory Card.

Uma outra novidade será a presença de minigames. Isso mesmo, haverá pequenos jogos espalhados em lugares secretos. Você poderá sair da vida radical por alguns instantes, se distrair com outros esportes e encarar quebra-cabeças.

VERSÕES OFICIAIS

Confira todas as versões de Tony Hawk's que foram lançadas no mundo do videogames, desde o primeiro episódio. Repare que somente o console Xbox, da Microsoft, tem uma versão especial chamada Tony Hawk's Pro Skater 2X. Este jogo nada mais é que o segundo episódio de Tony Hawk's com fases adicionais.

Jogo	Console/Plataforma
Tony Hawk's Pro Skater	PS1, Dremcast, GameBoy Color, Nintendo 64
Tony Hawk's Pro Skater 2	PS1, PC, Dreamcast, Macintosh, GameBoy Advance, GameBoy Color, Nintendo 64
Tony Hawk's Pro Skater 2X	Xbox
Tony Hawk's Pro Skater 3	PS1, PS2, GameCube, Xbox, PC, GameBoy Advance, GameBoy Color

Jogabilidade melhorada

Os movimentos serão praticamente os mesmos do game anterior e poderão ser ativados com comandos já conhecidos. Entretanto, o seu personagem terá agora uma espécie de salto duplo que permitirá mais tempo para fazer as manobras mais difíceis. E para finalizar, o título terá uma versão melhorada do Career, aquele modo em que você começa com um skatista amador e deve alcançar o sucesso. A novidade é que cada personagem terá um objetivo diferente, que varia conforme as ações do jogador durante o game. Portanto, você terá que fazer pontos ou uma manobra especial, sempre correndo contra o tempo. O jogo estréia em novembro e vai detonar.

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma PS1 PS2

Uma das pistas fica dentro de um zoológico

Os detalhes e realismo dos personagens impressionam

A pista de Londres é um dos cenários confirmados

Até os jogadores de basquete comemoram as manobras

A parada no half será mais do que obrigatória

Babe nos novos detalhes do skatista

Os cenários estão mais realistas do que nunca

Neste parque você se diverte tendo o Big Ben como fundo

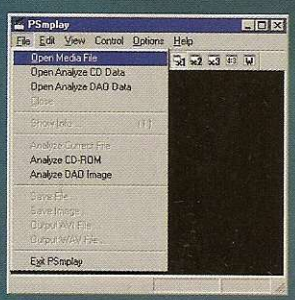
Trapaça Legal

Assista aos vídeos de seus jogos preferidos em seu PC sem precisar detonar o game

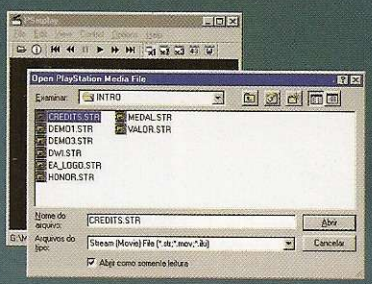
DICA PRÁTICA

De todos os programas para a reprodução de vídeo e áudio de CDs do PS1 no PC, o mais estável e fácil de usar é o PSMPlay. O software está disponível para download gratuito na Internet (veja o quadro Download Fácil).

Confira agora um passo-a-passo para assistir a um vídeo no PC, convertê-lo para um formato compatível com o computador (*.avi) e depois salvá-lo no micro. Para quem não sabe, os arquivos .avi podem ser reproduzidos no programa Windows Media Player, que já vem com o Windows.



1 Rode o PSMPlay clicando duas vezes sobre o arquivo *psmplay.exe*, que você baixou da Internet. Feito isso, clique em *File* e depois em *Open Media File*.



2 Agora, selecione a unidade *D:* (ou a letra correspondente ao seu drive de CD-ROM) e procure por um arquivo com a extensão *STR* no CD do jogo. Dê um duplo clique sobre ele.

Se você tem um PlayStation 1 e um computador com acesso à Internet, prepare-se para descobrir novos segredos em seus jogos. Embora a maior parte das pessoas não tenha conhecimento disso, é possível abrir no computador uma série de vídeos, músicas e outros arquivos disponíveis nos games. Dá para assisitir o final daquele jogo que você nunca conseguiu terminar, ouvir a música que toca nas fases e salvar tudo no disco rígido (é preciso alterar o formato do arquivo) para depois mostrar para os amigos.

Final inesquecível

O melhor é que a brincadeira não fica restrita aos vídeos e sons executados durante o game. Também é possível acessar arquivos que não aparecem no PS1, como efeitos sonoros e cenas inéditas que foram "esquecidas" pelos produtores dos jogos.

Mas para fazer estas e outras "trapaças" é preciso usar um programa compatível com os arquivos especiais do PlayStation 1. Na Internet você encontra vários deles para download gratuito (veja a tabela abaixo).

São dois os tipos de arquivo que podem ser abertos no PC: o STR e o XA. O primeiro é um vídeo ou animação, também conhecido pelos gamemaníacos mais velhos como CG. Ele corresponde às cenas não interativas (aquelas em que você não pode controlar o seu herói) exibidas durante o jogo. Já os arquivos do tipo XA são os efeitos sonoros do jogo ou a música das fases. Veja no passo-a-passo na parte de baixo da página como executar estes arquivos no seu computador.

DOWNLOAD FÁCIL

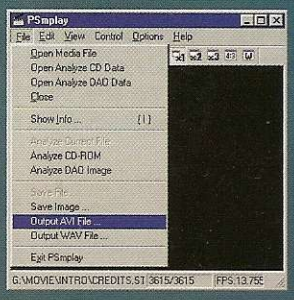
Os programas que reproduzem e convertem os arquivos dos jogos do PS1 para o PC são gratuitos e podem ser obtidos nos sites abaixo. A exceção é o site Segu's Tool Box, que oferece apenas o programa PSMPlay.

Site	Endereço
Alien Tech	www.alientech.it
Segu's Tool Box	segu.psxemu.com
PlayStation Utilities	www.zophar.net/utilities/psxutil.html
PlayStation Movie Files	home.iprimus.com.au/talo
PSXVideo	www.feldoncentral.com/psxvideo

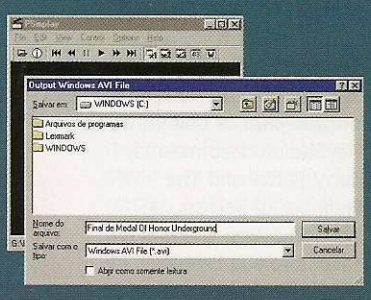
OS PRINCIPAIS PROGRAMAS E SUAS COMPATIBILIDADES

Programa	Reprodução		Conversão		Tamanho
	Arquivo *.STR	Arquivo *.XA	*.STR para *.AVI	*.XA para *.WAV	
Play STR!	Sim	Sim	Sim	Sim	550 KB
PSMPlay	Sim	Sim	Sim	Sim	270 KB
XAPlay	Sim	Sim	Não	Sim	250 KB
Xaplay	Não	Sim	Não	Não	50 KB
STRPlay	Sim	Não	Não	Não	100 KB
PSXVideo	Sim	Não	Sim	Não	174 KB
PSXPlay	Sim	Não	Não	Não	330 KB

3 O vídeo será carregado. Aperte o botão *Play* para iniciar a reprodução. Para interromper a apresentação, pressione o botão *Pause*.



4 Para converter o arquivo, clique em *File* e em *Output AVI File*. Selecione em *Salvar em:* o local onde o arquivo será salvo e dê um nome para ele.

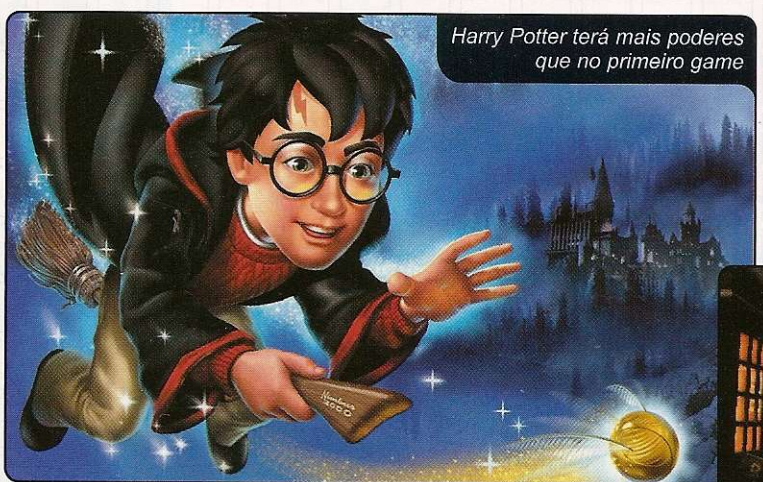


5 Aperte o botão *Salvar* para concluir a operação e dê *OK*. Quando a barra marcar 100%, a operação será finalizada. Caso queira cancelar, pressione *Cancel*.

PREVIEW

Confira os lançamentos que em breve estarão chegando para os consoles PlayStation 1 e PlayStation 2. Eles prometem arrasar na sua casa

Harry Potter and the Chamber of Secrets



Harry Potter terá mais poderes que no primeiro game

Babe nos gráficos da versão para PS2. É animal!

O pequeno mago vai contar com uma "mãozinha" dos amigos

O segundo jogo de Harry Potter chegará junto com o filme oficial

Confirmado! O segundo episódio de Harry Potter será lançado para os dois consoles PlayStation. Isso mesmo, Harry Potter and The Chamber of Secrets, da Electronic Arts, chegará em novembro aos Estados Unidos, juntamente com o filme de mesmo nome.

O jogo será inspirado no segundo livro da série Harry Potter, de J. K. Rowling, que no Brasil recebeu o nome de Harry Potter e a Câmara Secreta.

Nesta nova aventura, você assumirá o papel do pequeno mago Harry Potter e vivenciará suas experiências no segundo ano da escola de bruxaria de Hogwarts. Mas Harry não estará sozinho. Ele contará com a ajuda de Hermione, Ron e outros amigos. Por isso, você já pode esperar muita magia, inimigos mais fortes e quebra-cabeças inteligentes.

Os jogos para PS1 e PS2 serão praticamente idênticos. Porém, o game do PS2 terá melhores gráficos, animações e movimentação um pouco mais sensível.

Ficha Técnica

Produtor: Eletronic Arts

Previsão de Lançamento: Novembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma: PS1 PS2

NBA Live 2003

Encare um basquete com visual quente e jogadores quase reais

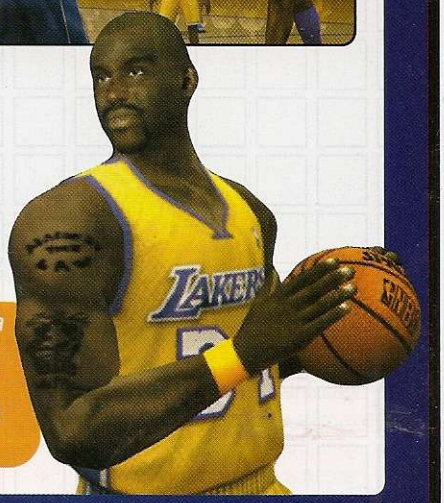
Cada jogador terá 30 animações diferentes

Passes alucinantes e enterradas inéditas. A Electronic Arts já começou a desenvolver a nova versão da sua popular série de basquete. NBA Live 2003 será o título mais realista de todos os tempos e estará disponível para PS1 e PS2.

Você poderá contar com todos os times da NBA e alguns clubes clássicos que fizeram história.

Mas o grande destaque será mesmo a movimentação dos jogadores, com dribles e fintas alucinantes. E tudo isso com 30 animações diferentes para cada personagem. Será a primeira vez que um jogo da NBA terá estes ingredientes. NBA Live 2003 entra em quadra neste segundo semestre.

Câmeras com ângulos inéditos entrarão em cena



Ficha Técnica

Produtor: Eletronic Arts

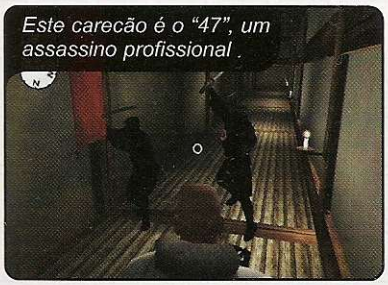
Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 4 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS1 PS2**

Hitman 2: Silent Assasin

O agente 47 está de volta com novas armas e missões suicidas


Este carecão é o "47", um assassino profissional

Você terá que eliminar os inimigos sem chamar atenção

A sua missão será acabar com o crime organizado

A primeira versão de Hitman foi lançada apenas para computador e não fez muito sucesso. Agora, a Eidos promete dar a volta por cima com o segundo game da série, que já está sendo finalizado. Hitman 2: Silent Assassin será exclusivo para o console PS2 e terá uma nova jogabilidade e visual. O jogador vai controlar um assassino profissional chamado 47 que, no final do primeiro jogo, se escondeu em um convento religioso em busca de paz.

Mas a sua vida muda totalmente quando um dos padres desse convento é raptado por perigosos mafiosos. Por isso, além de salvar o pobre homem, 47 retorna à ativa com o objetivo de desvendar uma rede de criminosos internacionais. O jogo será lançado até o final deste ano e deve arrasar.

Ficha Técnica

Produtor: Eidos

Previsão de Lançamento: 2º Semestre - Europa • **Tipo:** Tiro

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.eidos.com

Plataforma **PS2**

Sly Cooper and the Thievius Raccoonus

Depois de Crash, chegou a vez de Sly, o novo mascote do PS2

Prepare-se para viver uma aventura com o novo mascote do PS2, o guaxinim Sly. Afinal, o game Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, que será exclusivo para PS2, está prestes a sair do forno.

Este é Sly, o novo mascote do PS2

Para quem não sabe, o guaxinim é um animal da família dos canídeos que geralmente tem pêlos mais escuros na altura dos olhos (parece uma máscara). E você, na pele de um animalzinho destes, terá que encontrar um livro que desapareceu misteriosamente. Este livro traz os ensinamentos de antigas gerações e funciona como um guia para o herói.

A aventura vai rolar em terceira pessoa e Sly terá vários equipamentos e armas para encarar os inimigos. O jogo estréia em meados de setembro.

A sua missão será encontrar um livro sagrado

Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Setembro - Estados Unidos • **Tipo:** Aventura

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma PS2

Myst 3: Exile

O terceiro Myst vai quebrar sua cabeça com mais enigmas

O visual promete deixar os jogadores mais exigentes de queixo caído

Um dos jogos mais populares no mundo dos computadores terá uma versão especial para PS2. Myst 3: Exile é o terceiro episódio da série de jogos de sucesso e, assim como seus antecessores, apresenta uma aventura em primeira pessoa.

Você vai controlar um cursor que aparece na tela

Vôcê terá que conversar com personagens sinistros e recolher objetos para resolver dezenas de enigmas, tudo controlando um cursor que permite explorar os cenários e se movimentar para qualquer lado.

Desta vez, a sua missão será desvendar os mistérios do livro de Atrus, um personagem do jogo anterior. Portanto, você vai conhecer ambientes do além e mergulhar em uma trama sem volta. O jogo estréia neste segundo semestre nos Estados Unidos e promete "quebrar a cabeça" dos gamemaníacos.

Ficha Técnica

Produtor: Ubisoft

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - EUA • **Tipo:** Quebra-Cabeça

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.ubisoft.com

Plataforma PS2

Wolverine's Revenge

Wolverine crava as suas garras em um jogo animal para PlayStation 2

Em breve, o X-Men mais brigão vai invadir o PS2. Wolverine's Revenge será um game de ação em terceira pessoa bem diferente dos outros títulos que trazem heróis ilustres dos quadrinhos. Você vai controlar Wolverine e terá a difícil missão de encontrar a cura para uma bomba biológica que foi implantada em seu superorganismo.

Para isso, será preciso encarar estranhos lugares até achar o laboratório que o transformou em uma arma X. O personagem poderá contar com superpoderes, como fator de cura, sentidos ampliados, garras metálicas e seu esqueleto de adamantium, um metal indestrutível. O jogo estréia neste segundo semestre.

Wolverine deverá salvar a própria vida

O herói terá os mesmos poderes dos quadrinhos

Neste jogo de ação, você vai controlar o X-Men Wolverine

Ficha Técnica

Produtor: Activision

Previsão de Lançamento: 2° Semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.activision.com

Plataforma PS2

Primal

Neste jogo, a heroína se transformará em um monstro com poderes inéditos

Uma nova heroína poligonal vai invadir o seu PS2. Trata-se de Jeniffer Tate, a protagonista de Primal, o próximo game da Sony. A garota é uma morena sensual e terá uma difícil missão: salvar o universo das forças do mal.

Tudo começa quando Jeniffer, que trabalha como garçonete, é seqüestrada por um estranho demônio e levada para o inferno (uma outra dimensão bem diferente do nosso mundo). Com a ajuda de um pequeno monstro, a personagem deverá salvar seu namorado Lewis, que também foi seqüestrado. Mais tarde, Jeniffer descobrirá que Abaddon, um poderoso demônio, quer dominar o universo. O título estréia em outubro e vai arrasar.

Jennifer se transformará para encarar os inimigos

As criaturas do além terão poderes estranhos

Esta monstra é Jeniffer, a heroína do game

Ficha Técnica

Produtor: Sony

Previsão de Lançamento: Outubro - Estados Unidos • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.scea.com

Plataforma PS2

Detonado

Stuntman

Aqui, o verdadeiro herói é aquele que enfrenta o perigo por trás das câmeras e joystick

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Humberto Martinez

Prepare-se para encarar situações de alto risco e perseguições implacáveis. Dos mesmos criadores de Driver, do PS1, Stuntman chegou para PS2 com um enredo bastante original. Você controla um dublê profissional que deve fazer cenas alucinantes. Isso mesmo, você assume o papel daquela pessoa que participa das cenas perigosas "dispensadas" pelos principais atores dos filmes. É o trabalho mais arriscado do mundo cinematográfico.

Faça o melhor

Para fazer as cenas (as missões) corretamente, seu herói terá que seguir rigorosamente as instruções do diretor. Por isso, você terá que executar precisamente os passos que são indicados na tela por meio de símbolos. E como um dublê de verdade, seu herói deve correr contra o tempo, pois se ele falhar, mesmo que seja um erro mínimo, poderá arruinar as gravações de filmes milionários.

No jogo, você pilota vários veículos diferentes, como jipes, motocicletas, trenós de neve e carros esportivos. Seu objetivo varia de fase para fase, obrigando-o a saltar por rampas, passar perto de explosões e participar de perseguições alucinantes. Se tudo correr bem, depois de terminar as gravações, é possível assistir ao trailer do filme com as cenas que você realizou. É animal!

Agora, chega de papo! Confira na página ao lado os símbolos, trapaças, modos e carros disponíveis, e encare o roteiro exclusivo que separamos.

DUBLÊ PROFISSIONAL

Para garantir o realismo do game, os produtores contaram com a ajuda de Vic Armstrong, um dos dublês mais famosos e requisitados do cinema. Além de ter um recorde registrado no Guinness Book (o livro dos recordes), ele participou de filmes de sucesso como Guerra nas Estrelas: O Retorno de Jedi, Exterminador do Futuro 2, a trilogia Indiana Jones e a saga James Bond. Vic ajudou a criar as missões malucas para o game e colaborou com informações importantes sobre a física das colisões.

CONTROLES

✖	Acelerar
●, ▲	Freio de mão
■	Freio/Marcha à ré
R1	Buzina
R2	Câmera lateral direita
L1	Ação
L2	Câmera lateral esquerda
L2 + R2	Câmera frontal
Select	Trocar câmera

ÍCONES

Seus objetivos em cada fase são indicados por ícones (símbolos especiais que aparecem na tela). Confira o significado de cada um deles para não ficar perdido no game:

Reverse
Pare no local indicado e volte de marcha à ré.

180o handbrake turn
Use o freio de mão e os direcionais sobre o local indicado para derrapar, fazer seu carro girar e voltar pela mão oposta. Esta manobra é chamada de cavalo de pau.

Stop
Estacione no local indicado.

Action
Aperte o botão L1 nas áreas demarcadas com esse ícone.

Narrow Gap
Atravesse a passagem estreita sem encostar em nada.

Explosion
Entre com o carro na área da explosão antes que a contagem zere.

Jump
Área de salto.

Get Close To
Passe perto dos carros ou objetos indicados.

Hit
Atropele os obstáculos mostrados.

Clip
Bata levemente no veículo com este ícone.

Overtake
Ultrapasse os veículos com este ícone. A seta indica por qual lado deve ser feita a ultrapassagem.

Give Chase
Sempre que você vir o ícone ao lado, persiga o veículo indicado.

MODO DRIVING GAMES

No Precision Tests você corre contra o tempo e testa suas habilidades

Este modo é dividido em três seções. Acompanhe abaixo os detalhes de cada uma delas:

1 - Precision Tests
Teste sua habilidade como motorista. Complete os trajetos determinados dentro do limite de tempo, sem cometer penalidades. As setas verdes indicam o momento certo de avançar. Já as setas roxas sinalizam os trajetos que devem ser percorridos em marcha à ré.

2 - Speed Tests
Nesta sessão, você pode correr pelas fases sem carros ou obstáculos, somente para conseguir os melhores tempos. Para habilitar as pistas deste modo é necessário terminar as filmagens do Modo Stuntman Career.

3 - Stunt Tests
Seu objetivo aqui é coletar todas as moedas espalhadas pelo cenário. Estude bem as fases e trace rotas simples para pegar várias moedas rapidamente. Deixe sempre as rampas maiores por último, para não destruir seu carro logo de cara.

Use o Modo Speed Tests para conhecer as fases

TRAPAÇAS

Vida de dublê não é moleza. Para facilitar sua vida, digite as senhas abaixo na opção "new game" do Modo Stuntman Career e ative vários truques:

BindI
Todos os carros, filmes e acessórios

MeFf
Todos os acessórios

FellA
Todas as fases.

SpiDER
Todos os carros

CARROS SECRETOS

Cumprindo todos os objetivos de cada fase, novos carros entrarão em cena nos modos Driving Games e Stunt Constructor. Abaixo você confere uma lista com todos os carros. Para facilitar a identificação, os veículos que não apresentam nomes foram identificados pela cor e modelo.

Carro	Filme	Fase
Yellow Car	Toothless in Wapping	Hiccup with the Pickup
Carro Cinza	Toothless in Wapping	Safe Stealin
Furgão Branco	Toothless in Wapping	Rozzer Bower
Viatura 1	Toothless in Wapping	Fink in the Drink
Caminhão Verde	Toothless in Wapping	Filled In
Carro Vermelho	Toothless in Wapping	Filled In
Patriotic Stunt Car	DareDevil Shows	Cannon Jump
Carro de Competição 1	A Whoopin and a Hollerin	Outta Town Nitro
Carro de Competição 2	A Whoopin and a Hollerin	The Corkscrew
Carro de Competição 3	A Whoopin and a Hollerin	Tame the Train
Pickup Cinza	A Whoopin and a Hollerin	Tame the Train
Viatura 2	DareDevil Shows	Car Dominoes
Carro Esporte Branco 1	Blood Oath	Office Obliteration
Carro Esporte Branco 2	Blood Oath	Downtown Dash
Tuk Tuk 1	Blood Oath	Tuk Tuk Chase
Carro Amarelo	Blood Oath	Rooftop Rumble
Tuk Tuk 2	Blood Oath	Rooftop Rumble
Ônibus	DareDevil Shows	Hell Drivers
Snowmobile	Conspiracy	Suspects on Snowmobiles
Furgão Preto	Conspiracy	Hunted by Microlites
Furgão Azul	Conspiracy	River Race
Carro de Rally	Conspiracy	River Race
Thunderfoot	Dare Devil Shows	Monster Trucks
Jipe Militar Nazista	The Scarab of Lost Souls	Wake the Garrison
Veículo Oficial Nazista	The Scarab of Lost Souls	Panzer Attack
Motocicleta	The Scarab of Lost Souls	Temple Trap
Caminhão Blindado Nazista	The Scarab of Lost Souls	Sink the U-Boat
Jipe Azul	The Scarab of Lost Souls	Sink the U-Boat
Caminhão de Carga Nazista	DareDevil Shows	World Record Attempt
Carro Esporte Amarelo 1	Live Twice for Tomorrow	Mountain Chase
Carro Esporte Azul	Live Twice for Tomorrow	Head On
Viatura 3	Live Twice for Tomorrow	Police Chase
Sedan Branco	Live Twice for Tomorrow	Moving Target
Carro Esporte Amarelo 2	Live Twice for Tomorrow	Stop the Stealth Jet
Carro Esporte Amarelo 3	Live Twice for Tomorrow	Stop the Stealth Jet

CENA I ...AÇÃO!

TOOTHLESS IN WAPPING

Hiccup With the Pickup

Acelere até a marca amarela e dê um cavalo de pau, voltando rapidamente pela mesma rua. Siga as setas, quebre as caixas no beco e vire à direita. Entre no túnel e ultrapasse o carro indicado à direita. Passe entre o caminhão e a cerca, destrua as caixas e entre no beco. Passe pelo espaço entre a caçamba e a parede. Continue à esquerda e estacione na área indicada.

Dê um cavalo de pau e fuja rapidamente

Safe Stealin

Destrua as caixas e entre no beco à direita. Passe com cuidado pelo espaço estreito e destrua mais caixas. Siga em frente e arranque a porta aberta do furgão. Dê um cavalo de pau sobre as caixas e volte. Siga à esquerda, pare na área demarcada, volte de marcha à ré até a área indicada e acelere para saltar através do beiral e cair no ponto indicado, no cais abaixo.

Rozzer Bovver

Suba a rampa e destrua a placa. Atropele as caixas, passe pelo galpão e use a rampa que fica ao lado do bloqueio policial para fugir. Dê um cavalo de pau na área indicada para fugir da viatura e tome cuidado com o caminhão que vem na sua direção. Siga à direita e atropele as placas de desvio. Entre no túnel e ultrapasse os veículos conforme a indicação. Passe pelo espaço entre o carro e o caminhão, pise fundo e passe somente com as rodas da esquerda na rampa, sobre a caçamba.

Muito cuidado nesta parte. Salte na rampa da caçamba

Fink in the Drink

Nesta perseguição, você vai controlar uma viatura policial. Passe pelo espaço entre os carros e siga em frente. Destrua os obstáculos pelo caminho e pise fundo para passar por baixo do contêiner que o guindaste está descendo. Seu objetivo final é acertar em cheio o carro do gangster e derrubá-lo no mar.

Filled In

Persiga o furgão até o primeiro armazém. Siga pelo caminho à esquerda e use a rampa para saltar através das caixas, sobre o caminhão. Vire à esquerda e passe entre os dois caminhões. Logo em frente, um caminhão vai fechar seu caminho. Suba pela rampa à direita, destrua as caixas e passe raspando na empilhadeira. Entre no próximo galpão e passe entre as empilhadeiras. Passe por baixo da escada, junto à parede, e continue a perseguição. Chegando na área demarcada, aperte o L1 no momento da colisão para criar uma bela cena.

A WHOOPIN AND A HOLLERIN

Outta Town Nitro

Siga pela estrada de terra e destrua a cerca na área indicada. Pise fundo para conseguir um bom salto e destruir a chaminé. Siga pela rua e salte sem medo pela rampa entre os carros, para passar entre os dois trens em movimento. Atravesse a cabana que está em chamas e acelere com tudo para saltar na rampa que fica mais adiante e passar por dentro do vagão aberto do trem. Siga pela direita, passe pelo checkpoint e vire à direita. Passe próximo do carro estacionado e alcance a área da explosão a tempo. Vire à esquerda, passe entre os carros e destrua a cerca. Use a rampa para saltar sobre a piscina e sair pela cerca. Passe entre os carros à direita, siga à esquerda e passe pela explosão, no posto de gasolina. Siga pelo pequeno espaço na entrada da lanchonete e acelere o máximo que puder para passar por baixo das duas chaminés enormes que estão despencando. Use a rampa para atravessar o outdoor e o rio. Siga com tudo pela ponte e aperte o botão L1 na área indicada para acionar o turbo do carro e realizar o maior salto da sua vida. Feito isso, atravesse a ponte.

Passe rapidamente pelas chaminés, ou será esmagado

The Corkscrew

Nesta filmagem, seu objetivo é perseguir o carro indicado pela seta. Ultrapasse o furgão e use a rampa nas obras para saltar o buraco. Vire à direita antes do bloqueio policial e passe raspando no furgão. Prossiga com a perseguição até chegar na área em que há uma indicação na cerca. Destrua a cerca, passe entre as duas árvores e volte para a estrada. Ultrapasse cuidadosamente os veículos que estão mais adiante e siga pela passagem à esquerda.
Atravesse o celeiro para evitar o bloqueio policial e use a rampa para fugir de mais alguns oficiais da lei. Passe pela cerca à esquerda, salte pela rampa e dê um cavalo de pau na área indicada à frente. Agora, prepare-se para o desfecho da fase. Acelere com tudo e salte bem no centro da ponte destruída para girar no ar e aterrissar com segurança.

Tame the Train

Passe entre os carros e suba pela ponte. Salte com o máximo de velocidade na área indicada para cair sobre o trem em movimento. É necessário cair sobre o vagão indicado. Acelere, salte no outro vagão e desça para a plataforma da direita. Ultrapasse o vagão rapidamente. Siga pela direita e passe os veículos indicados. Destrua a placa e as mesas. Passe os carros no cruzamento e, em seguida, atravesse o estacionamento do lava-rápido. Ao sair, cuidado com o buraco à esquerda para não capotar. Pise fundo para chegar ao checkpoint antes do trem. Feito isso, vire à esquerda e siga pelos trilhos para passar entre os trens. Acelere e não se desespere com o trem que vem na sua direção. Quando estiver na frente dele, vire à esquerda e finalize a gravação.

BLOOD OATH

Office Obliteration

Comece a fase realizando as três ultrapassagens exigidas. Atravesse a mureta da pista (na área indicada) e tome cuidado para não dar de frente com o ônibus. Siga com cuidado pela contramão e destrua as barreiras à esquerda para voltar à pista. Ultrapasse o táxi e vire à esquerda. Encoste de leve na lateral do ônibus. Ultrapasse por dentro os dois ônibus que aparecem mais adiante. Ultrapasse o carro e, imediatamente, vire à esquerda para não bater de frente com o caminhão. Passe tirando fina do caminhão e destrua as barreiras para voltar à via. Faça a próxima ultrapassagem e use a rampa na traseira do caminhão para voar por cima dele e aterrissar na próxima pista. Fique atento ao local indicado no prédio. Jogue seu carro contra esse ponto para atravessar a vidraça e cair dentro dos escritórios. Destrua as mesas e salte pela janela para cair na rampa e completar a fase.

Salte pela janela e controle o carro para não capotar

Downtown Dash

Siga as indicações e entre no beco. Breque no local indicado e volte de marcha à ré. Mude a câmera (L2 + R2) e jogue a lateral do seu carro contra o carro na rua. Pise fundo para fugir do carro que vem pelo beco. Passe raspando nos três automóveis e entre no beco à esquerda (destrua as caixas no caminho). Use a rampa na rua para aterrissar sobre o caminhão. Entre no beco, tire uma fina do caminhão e destrua os obstáculos à direita. Chegando na última rampa, salte a toda

velocidade
para cair estacionado
sobre a carroceria do caminhão.

Quando você estiver no beco, saia de marcha à ré

Tuk Tuk Chase
Persiga seu inimigo, destrua as caixas no caminho e passe raspando no carro que aparece na rua. Na rua do mercado, use a rampa para dar um pequeno salto e destruir o pilar de sustentação da lanchonete da esquina. Costure entre os caminhões, passe pelo túnel e faça uma curva fechada à esquerda. Ultrapasse o carro na rua, siga pela entrada à esquerda e passe entre o poste e o muro da esquina. Fique atento para brecar na área indicada e não bater contra o caminhão.

Rodftop Rumble
Vire à direita, passe entre os carros e aproxime-se da explosão. Tome cuidado para não cair no buraco. Suba pela escadaria após a curva para entrar no prédio. Siga à esquerda para chegar ao telhado. Seu objetivo é chegar a tempo em todas as explosões e usar as rampas para pular nos telhados. Voltando às ruas, passe entre os carros destruídos e use a rampa para atravessar o caminhão. Passe entre os carros e use a rampa que fica mais adiante para cair dentro do barco.

CONSPIRACY
Suspects on Snowmobiles
Derrube a pilha de esquis e salte o buraco. Persiga os bandidos até a sacada do hotel. Feito isso, atravesse os obstáculos anteriores e pule a escadaria para sair pela passagem. Suba no telhado e pule para atravessar a janela que fica do lado esquerdo da casa. Continue a perseguição e, depois de saltar pelo telhado, fique atento para apertar o botão L1 na área indicada e saltar do seu snowmobile.

Hunted by Microlites
Alcance a tempo as três explosões e salte sobre o abismo. Passe por mais algumas explosões e salte por cima da árvore que está despencando. Atropele o boneco de neve e salte do telhado com velocidade suficiente para cair sobre o planador e destruí-lo. Passe pela próxima explosão e siga pelo caminho à direita, para evitar as árvores. Atravesse a cabana e vire à direita, contornando o abismo pela área inclinada em que há neve. Salte pela rampa e passe por baixo da árvore. Passe pelo lado esquerdo da próxima explosão para não bater de frente com o maluco que vem em sua direção. Passe por mais duas explosões e salte a toda velocidade usando a próxima rampa para atravessar a portinha no alto do celeiro.

River Race
Destrua os pilares da ponte e desvie das pedras no caminho. Suba pelo barranco, destrua o boneco de neve, passe entre os dois carros e atropele o monte de lenha. Volte à pista congelada e passe raspando nas duas rochas na pista. Caia no lago congelado e siga seu adversário sem sair do trajeto. Passe com cuidado pelas árvores tombadas e destrua a cerca. Use a rampa para atingir o bondinho no ar.

THE SCARAB OF LOST SOULS
Wake the Garrison
Destrua o bloqueio e ultrapasse o carro. Bata de lado no caminhão na curva. Destrua as mesas pelo caminho. Assim que sair de frente com um tanque, dê um cavalo de pau e volte. Passe pela explosão, dê outro cavalo de pau na área demarcada e suba a escada para saltar e driblar o tanque. Siga adiante e dê mais um cavalo de pau na área demarcada para escapar do tanque. Prossiga pelo caminho traçado e, quando for encurralado, desvie à direita para passar entre o veículo e a parede. Chegando na área indicada, aperte o botão L1 para explodir seu carro.

Não marque bobeira. Fuja dos tanques rapidamente

Panzer Attack
Persiga o jipe. Logo adiante, um caminhão vai cruzar seu caminho. Tire uma fina da traseira dele. Vire à direita e suba na lanchonete para destruir as mesas e cair no encalço do seu adversário que está mais adiante. Na descida, bata na lateral do caminhão e destrua a cabana. Suba pelas dunas e destrua a placa. Passe próximo das explosões. Salte no ponto indicado para atravessar o precipício. Siga à direita, atravesse a cabana, passe próximo da explosão e atravesse o muro. Mire seu carro no pilar e aperte L1 no local marcado para o salto.

Temple Trap
Passe entre os dois caminhões, destrua o bloqueio e siga pelo caminho à esquerda. Salte à direita para cair sobre a área demarcada. Faça a curva aberta à esquerda e entre pela passagem que aparece, saltando pela escadaria. Passe pela explosão, contorne a rocha e passe entre os caminhões. Destrua a metralhadora e salte sobre o muro do templo. Destrua os barris, passe no centro da barreira de arame farpado e destrua a barreira inimiga. Suba pela rampa para cair sobre o templo. Salte a parte destruída e desça pela rampa à esquerda. Detone os obstáculos, passe entre os pilares. Contorne a área e entre no templo. Desvie à direita para fugir do tanque, passe por baixo do pilar que está caindo, siga pelo espaço estreito e use a rampa para saltar o buraco.

Sink U-Boat
Chegando no primeiro checkpoint, destrua as caixas de munição e desça. Pare entre o tanque e o pilar. Feito isso, mire no pilar central e aperte o botão L1 para atirar um míssil e derrubá-lo. Pise fundo para chegar até lá, passe entre os dois tanques e suba pelo pilar tombado. Destrua o alojamento, ultrapasse o caminhão e aproxime-se da explosão. Destrua outro alojamento e abra caminho para saltar a ponte destruída. Arrebente a asa do avião. Aproxime-se das explosões e atravesse com tudo o muro que fica mais adiante, para entrar na cidade. Destrua os obstáculos do caminho. Derrube a parede do prédio de esquina indicado e atravesse a mureta. Use a rampa para atingir o submarino e destruí-lo.

Use o míssel para derrubar o pilar

LIVE TWICE FOR TOMORROW
Moutain Chase
Passe raspando no carro que vem à esquerda. Ultrapasse os veículos determinados. Pise fundo para ficar na cola do carro que você está perseguindo e chegar na ponte rápido o bastante para passar entre o carro e o caminhão. Siga pelo túnel e passe entre os dois caminhões sem encostar em nenhum deles. Costure entre os carros no túnel. Na ponte destruída, salte usando a rampa à esquerda e atravesse o penhasco.

Head on
Ultrapasse o carro, passe pela explosão e, no final da rua, dê um cavalinho de pau para fazer a curva fechada. No túnel, mantenha-se na frente do helicóptero e ultrapasse os carros. Passe pela explosão logo na saída. Ultrapasse rapidamente mais um carro para não bater no caminhão. Passe pela explosão, atravesse a cerca atrás do hotel e entre no túnel. Siga à direita, ultrapasse os carros e salte a ponte destruída. Seja rápido e preciso para passar entre os dois caminhões. Desça a avenida e desvie à direita e depois à esquerda para evitar as rochas. Passe entre os caminhões no túnel e pise fundo para saltar pela rampa e acertar em cheio o helicóptero. Não esqueça de apertar L1 para saltar do carro antes da colisão.

Police Chase
Faça a curva fechada e suba rapidamente pela rua para passar entre os dois carros. Siga pela passarela à direita, atravesse a grade e prossiga pela passarela de pedestres, no final da rua. Faça a curva fechada no final para fugir da polícia. Ultrapasse os dois carros e siga pela rua à direita. Ultrapasse mais carros e salte usando a rampa na fonte. Dê um cavalo de pau na área indicada para fugir da viatura. Depois disso, volte e contorne a praça. Destrua as mesas, siga por trás do prédio e destrua mais mesas. Desça a escadaria, siga à esquerda e vá pelo parapeito. Atravesse o mural, pise fundo e passe pelo parapeito para cair na varanda. Estacione no local indicado.

Moving Target
Vire à esquerda, destrua as caixas e dê um cavalo de pau no final da passarela para destruir as mesas. Desça pela escadaria, passe perto da traseira do primeiro carro, passe à direita do segundo e tire uma fina do terceiro. Ultrapasse o furgão e passe entre os dois carros. Persiga o furgão. Passe pelo caminhão, siga pela direita para destruir os obstáculos. Use a rampa para dar um pequeno salto. Passe entre os dois carros à direita e use a rampa adiante para atravessar o caminhão. Controle seu carro e salte de volta à pista de baixo. Prepare-se para saltar novamente e passar por outro caminhão. Ao aterrissar, siga à direita para destruir mesas na calçada. Tire uma fina da lateral do carro que aparece mais adiante e da traseira do seguinte. Contorne o bloqueio, pule na pista de baixo e desça na garagem. Agora você vai controlar o carro por controle remoto e câmera fixa. Siga com calma e guie o veículo até chegar ao furgão. Feito isso, jogue-o contra seu inimigo.

Salte no cais e aterrisse entre estes dois iates

Stop the Stealth Jet
Destrua as mesas à direita e jogue com tudo seu carro à esquerda para cair na rua. Ultrapasse o carro que aparece logo adiante. Seu objetivo agora é passar por baixo do caminhão, destruir a cabine, virar rapidamente à esquerda e passar raspando no caminhão que vem pela via oposta. Siga pela rua à esquerda, passe reto por baixo do caminhão e salte usando a rampa para passar por cima do trampolim. Siga à direita e dê um cavalo de pau no final do cais. Volte, passe entre os carros estacionados e siga pelo cais à direita. Salte a toda velocidade usando a rampa e aterrisse na passarela entre os dois iates. Na rua, passe perto do carro indicado, destrua os obstáculos e detone as mesas na lanchonete. Suba a escadaria, passe perto das duas explosões e, na rampa do final da passarela, aperte L1 para saltar do carro. O seu veículo deve acertar em cheio o avião que está decolando. Pronto! Confira o final do game e comemore seu sucesso em tantas missões arriscadas.

Depois de completar o último filme, confira o trailer final

AGRADECIMENTO

O jogo usado neste detonado foi gentilmente cedido pela loja Fong Games. Tel. (0xx11) 3265-7075.

DAREDEVIL SHOWS

Você poderá participar de fases especiais no intervalo entre um filme eoutro. São missões de exibição e de alto risco. Conheça os detalhes de cada uma delas:

Acelere tudo, passe pela rampa e suba pelo tubo

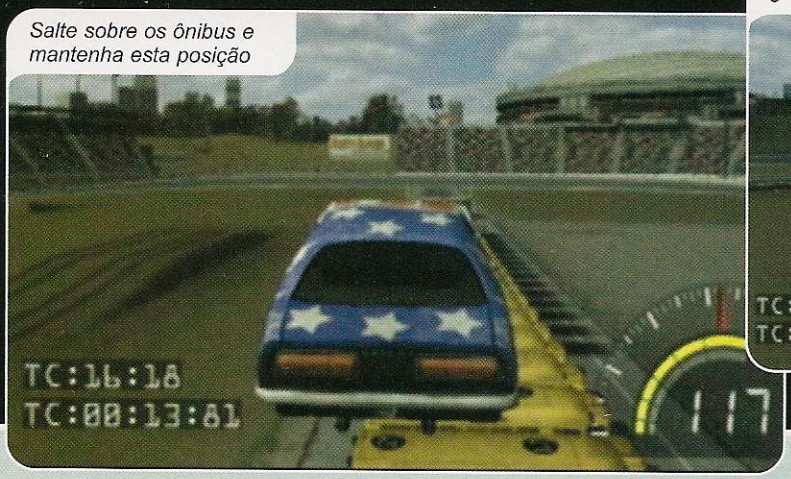
Cannon Jump
Atravesse os obstáculos em chamas e salte para passar entre as argolas em chamas. Acelere tudo e suba pelo tubo para conseguir um grande salto e acertar o último carro, na enorme pilha.

Car Dominoes
Seu objetivo é derrubar todos os carros. Não bata de frente para não perder tempo. Após derrubar o trio de veículos (no final), aperte L1 no local indicado para acionar seu turbo e saltar com estilo.

Hell Drivers
Nesta fase é essencial estar sempre na formação do grupo. Nas primeiras rampas, não acelere muito para não perder o controle ou cair sobre os carros da frente. Mantenha-se na formação e, nas próximas rampas, passe somente com as rodas da direita, depois com as da esquerda e, por último, salte para atravessar a argola em chamas. Para finalizar, salte junto com seus companheiros na última rampa.

Monster Truck
Controlando o colossal ThunderFoot, seu objetivo é completar três voltas de destruição na arena. Procure passar apenas com as duas rodas sobre as fileiras de carro para passar no checkpoint sem correr muito risco de capotar.

World Record Attempt
Pise fundo para passar pelo looping. Aperte L1 no local indicado para acionar o turbo e saltar a rampa que fica mais adiante. O objetivo é passar por cima da enorme fileira de ônibus e aterrissar na rampa do outro lado.



Salte sobre os ônibus e mantenha esta posição

Não tenha dó quando estiver com o ThunderFoot. Destrua tudo

Ficha Técnica

PRODUTOR: Reflections Interactive • **NA INTERNET:** www.stuntman-game.com

Ponto Forte: Muita ação e missões criativas. O visual é digno de jogos do PS2.

Ponto Fraco: Loading muito demorado.

Diversão: 9,5

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL

9,0

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

F1 2002

Quem tem um PS2 vai poder se divertir com o simulador de Fórmula 1 mais realista do mundo

É impressionante! Quem estava acostumado com os simuladores de Fórmula 1 do PlayStation 1 vai ficar boquiaberto com F1 2002, que está sendo lançado para PS2. Produzido pela Electronic Arts, o game apresenta uma jogabilidade incrivelmente realista. Para ter uma idéia, se você virar muito o botão direcional durante a largada e acelerar ao máximo, seu carro vai girar descontroladamente, como acontece com um F1 de verdade. E isso é apenas uma das novidades.

Visual realista

Assim como os outros títulos da série F1, o jogo traz os 22 pilotos oficiais do campeonato mundial de Fórmula 1. Isso significa que você poderá jogar com os brasileiros Rubens Barrichello, Enrique Bernoldi e Felipe Massa, e até com o pentacampeão Michael Schumacher. Todos os pilotos correm em carros iguais aos originais, com as equipes identificadas. Até os capacetes dos corredores são personalizados.

PILOTO PROFISSIONAL

Separamos as melhores configurações para o seu carro encarar todos os circuitos do jogo no Simulation do modo Handling. Assim, ficará fácil vencer na raça as provas do Modo Full Championship. Confira as mudanças que indicamos e a tradução para todos os itens:

Pista	Pneus			Aerodynamics		Suspension Front				
	Type	Front Pressure	Rear Pressure	Front Wing	Rear Wing	Ride Height	High BumpStop	Low BumpStop	Spring Rate	Anti-roll Bar
Alemanha (Hockenheim)	Hard	20.2	21.2	11	13	40	40	35	97	184
Itália (Monza)	Hard	18.1	21.2	10	13	40	40	35	97	194
Inglaterra (Silverstone)	Soft	21.3	21.2	14	15	35	45	40	97	184
Austrália (Melbourne)	Hard	20.2	19.8	13	16	30	35	30	183	184
Áustria (A1-Ring)	Hard	19.1	19.8	15	18	35	35	35	97	205
Bélgica (Spa)	Hard	20.2	21.2	17	18	40	35	35	108	205
E.U.A. (Indianápolis)	Hard	20.2	22.6	13	16	45	45	35	114	152
Canadá (Montreal)	Hard	19.1	19.8	12	14	40	40	35	97	194
França (Magny Cours)	Soft	19.1	19.8	12	13	50	50	45	103	173
Malásia (Sepang)	Hard	21.3	21.2	17	19	30	35	30	97	184
Hungria (Hungaroring)	Soft	20.2	19.8	19	20	40	40	35	103	194
San Marino (Imola)	Hard	20.2	19.8	15	18	30	30	25	87	184
Espanha (Barcelona)	Hard	19.1	19.8	12	15	40	40	35	97	184
Brasil (Interlagos)	Soft	20.2	19.8	15	18	30	40	35	97	184
Alemanha (GP da Europa, Nürburgring)	Hard	18.1	18.4	12	14	30	30	25	97	184
Japão (Suzuka)	Hard	19.1	21.2	15	18	45	45	40	03	173
Monaco (Monaco)	Soft	18.1	18.4	19	20	48	48	40	97	215

Esta é apenas uma das visões disponíveis no jogo

Freie no momento certo para não perder o controle nas curvas

Siga a marca escura no asfalto para fazer o melhor traçado

Ao todo, são 17 circuitos disponíveis e vários modos. Entre estes modos está o Modo Full Championship, que simula o campeonato de Fórmula 1. Nele, você pode treinar antes de correr, fazer a melhor volta para a classificação e alterar as características do carro. E como não poderia deixar de ser, existe um Modo Multiplayer, que permite competir contra outro jogador no mesmo televisor.

Além destas novidades, o game apresenta gráficos muito bem trabalhados. As paisagens de fundo, os muros de proteção e as arquibancadas foram reproduzidos com muita fidelidade. Até a sujeira que gruda nos pneus quando você sai da pista são realistas. É um verdadeiro show! Confira agora as sugestões de regulagem do carro para cada uma das pistas.

CONTROLES

Configuração A

✖ .....Acelerador
■ .....Freio
▲ .....Replay
● .....Marcha à ré
R1 .....Câmera
R2, L2 .....Câmbio manual
L1 .....Câmera traseira
Start .....Pausar/Opções

Ficha Técnica

PRODUTOR: Electronic Arts • **NA INTERNET:** www.ea.com

Ponto Forte: Ótima apresentação e visual. O melhor simulador de Fórmula 1 para PlayStation

Ponto Fraco: As batidas em outros veículos são artificiais, bem longe da realidade

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL

8,5

Suspension Rear					Brakes		GearBox
Ride Height	High BumpStop	Low BumpStop	Spring Rate	Anti-roll Bar	Brake Bias (%)	Brake Strength	
45	50	45	108	82	+10	75	Long
50	56	50	108	72	+10	80	Long
50	61	56	108	77	+10	75	Long
42	50	45	115	77	+5	70	Long
50	50	50	108	82	+3	63	Medium
61	50	50	121	82	+5	70	Long
71	154	49	128	82	+10	75	Long
56	56	50	108	77	+3	65	Long
61	61	56	115	72	+10	75	Long
42	50	42	108	77	+5	65	Long
50	56	50	115	72	+15	85	Long
50	50	45	108	72	+2	65	Long
56	56	50	108	72	+8	70	Medium
56	56	50	108	77	+2	65	Long
40	50	45	108	82	+10	75	Long
56	56	50	101	88	+5	70	Long
69	69	61	108	82	+15	70	Long

ITENS TRADUZIDOS

Tires .....Pneus
Type .....Tipo
Front Pressure ..... Pressão Dianteira
Rear Pressure ....Pressão Traseira
Aerodynamics .....Aerodinâmica
Front Wing .....Asa dianteira
Rear Wing .....Asa traseira
Suspension Front .....Suspensão dianteira
Suspension Rear .....Suspensão traseira
Ride Height .....Altura em relação ao solo
High Bump Stop .....Curso máximo do amortecedor
Low Bump Stop ..... Curso mínimo do amortecedor
Spring Rate .....Rigidez da Mola
Anti-roll Bar ....Barra estabilizadora
Brakes .....Freios
Brake Bias .....Balanço do freio
Brake Strength .....Força do freio
Gearbox .....Relação de marchas

MIB 2

Alien Escape

MIB 2 está chegando com uma infinidade de alienígenas para você detonar

Depois do fiasco de Men In Black, do PS1, a Infogrames resolveu recuperar o prejuízo com um segundo episódio do game, agora para PS2. Men In Black 2: Alien Escape traz os principais personagens do filme Men In Black 2, uma nova jogabilidade e uma infinidade de alienígenas para você encarar. Tudo isso com excelente visual e efeitos de iluminação de tirar o chapéu. É uma aventura indicada para gamemaníacos de todas as idades, pois não é violenta e apresenta várias cenas engraçadas.

Chuva de alienígenas

Apesar de ser inspirado no segundo filme, o jogo traz uma história totalmente diferente. Tudo começa quando uma nave espacial trazendo uma série de alienígenas que estão cumprindo pena aterrissa acidentalmente na Terra. O veículo cai no mar e todos os seres fogem, transformando o planeta em um mundo de caos e de desordem.

No game você escolhe um dos dois agentes disponíveis na tela de seleção: K e J. Cada um deles conta com três armas, uma que cria um campo magnético destruidor, outra que atira um raio concentrado e uma superarma de fogo que acerta vários aliens ao mesmo tempo. Há ainda uma bomba chamada Xeno, que é pega durante o jogo, capaz de detonar tudo o que estiver por perto.

A sua missão é matar todos os alienígenas malvados e destruir Zarnak, uma criaturinha que comanda todos os outros personagens mal-intencionados. Mas isso não será nada fácil. Você terá que usar seus reflexos rápidos e ter muita paciência para detonar os milhares de inimigos. Agora confira as dicas especiais que separamos e detone o jogo.

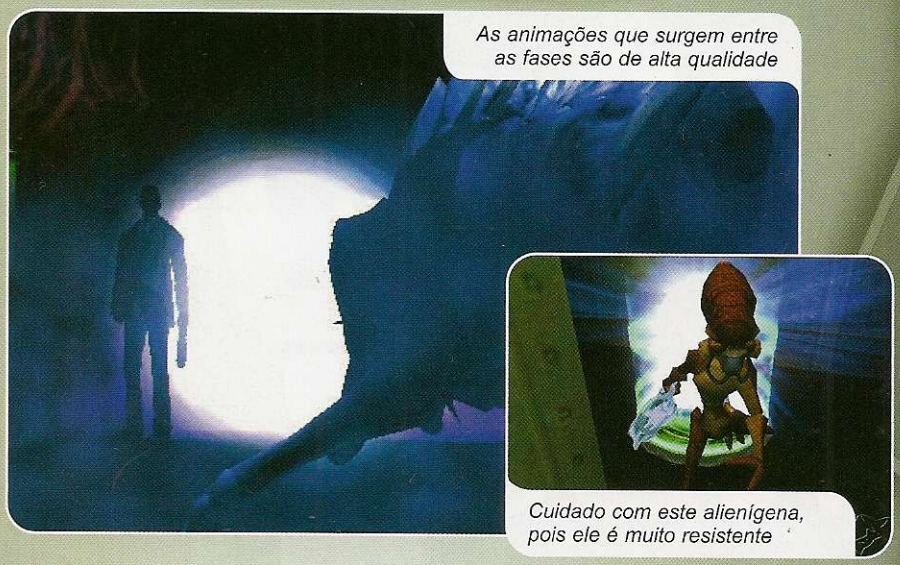
CONTROLES

✕	Tiro
■	Cambalhota
▲	Trocar arma
●	Olhar em volta
R1	Desvio à direita
R2	Bomba Xeno
L1	Desvio à esquerda
L3 (analógico)	Movimentação
Start	Pausar

DICAS DO OUTRO MUNDO

Códigos secretos
Digite os códigos abaixo na tela principal (aquela que apresenta a mensagem "Press Start"). Um brilho especial confirmará o truque.

Invencibilidade
→, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2
Todas as armas
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →
Seleção de fases
R2, ▲, ←, ●, ■, L2, ←, ↑, ✖, ↓, L2, ■
Bolt completo
←, →, ↑, ↓, L1, ●, ▲, R2, ←, ↓, ■, ■
Spread completo
L2, R1, ●, L2, ↓, ↑, L1, →, ←, ✖
Homing completo
→, ↑, ■, L1, ←, ←, L1, ←, ●, ←
Beam cheio
←, ●, ▲, →, L1, ■, ←, R1, R1, ▲
Area Effect completo
←, ✖, ▲, ↑, ✖, ↓, ■, L2, ←, R2
Sem Power-ups
↓, ↑, ✖, ■, ↓, ↑, ✖, ■, L1, L2, ■, ●
Modo Boss
R1, ▲, ↓, ↓, ✖, L2, ←, ■, →, ▲, R2, L1
Missões de treino
■, ↑, L2, ←, ▲, ✖, R2, ●, →, R1, ■, ●
Modo Boss
R1, ▲, ↓, ↓, ✖, L2, ←, ■, →, ▲, R2, L1
Dados do agente
↑, ↓, ●, R2, ←, L2, →, ✖, R2, ■, ↑, R1
Dados do alien
■, L1, ●, L2, ↓, ▲, R1, →, ✖, ←, R2, ▲
Making Of
●, R2, L2, ●, ▲, ↓, ■, ✖, →, L1, ✖, ↑



As animações que surgem entre as fases são de alta qualidade

Cuidado com este alienígena, pois ele é muito resistente

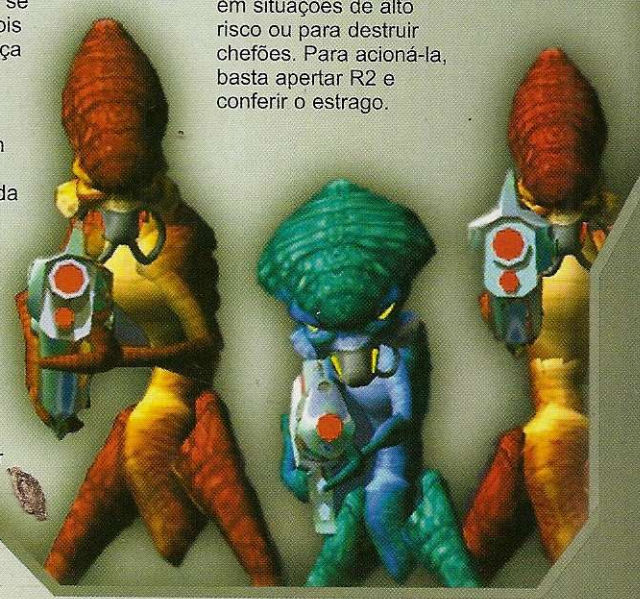
Mantenha-se em movimento para não ser atingido pelos raios

Energia
Quando você encontrar um item amarelo com uma cruz, pegue-o. Ele é essencial para a sua sobrevivência, pois aumenta a sua energia vital. É possível encontrar estes itens perto dos caixotes, quando você mata um alien grande ou que tenha escudo.

Inimigos poderosos
No início do jogo você encontra vários inimigos. Entretanto, existem dois tipos que vão atrapalhar a sua vida. O primeiro é um alienígena de médio porte, que anda com um campo de força impenetrável. Para matá-lo, dispare quando ele estiver se preparando para atacar, pois nesta hora o campo de força é desligado. Seja rápido e desvie dos ataques do monstro logo em seguida. Já o segundo inimigo é um grandalhão que usa uma espécie de tacape. Ele anda em sua direção para golpeá-lo. Detone o monstro andando de costas e atirando bastante.

Barreiras e obstáculos
Além de manter distância dos inimigos, na maioria das fases, seu personagem deve procurar barreiras e abrigos para se proteger dos tiros alienígenas. Fique atrás de caixotes, veículos e tambores. Assim, você evitará ser atingido.

Superbomba
O seu agente tem uma arma que detona todos os inimigos que estiverem na tela: a bomba Xeno. Como o uso desta arma é limitado, é recomendável que você a utilize apenas em situações de alto risco ou para destruir chefões. Para acioná-la, basta apertar R2 e conferir o estrago.



Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • **NA INTERNET:** www.infogrames.com

Ponto Forte: Jogo com os personagens do filme Men In Black 2.

Ponto Fraco: O excesso de inimigos pode cansar os seus dedos.

Diversão: 8,5

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **7,5**

Mega Race 3

A terceira versão de Mega Race tem dezenas de pistas e novos carros para você dirigir

O visual diferente é um dos pontos fortes do game

Os clássicos nunca morrem, nem mesmo com o surgimento de consoles mais modernos. Prova disso é o jogo Mega Racer 3 que, depois de brilhar no Sega CD, no 3DO e no PC, está chegando para PS2 com novo visual e jogabilidade melhorada. Você assume o controle de um veículo flutuante e deve encarar uma corrida muito louca. Além de acelerar o máximo e fazer as curvas sem bater, você usa armas sofisticadas para impedir e retardar os adversários.

Veículo turbinado

São mais de 30 pistas espalhadas em três mundos. Você corre em cidades subterrâneas, planetas coloridos e circuitos que lembram o interior do corpo humano. Tudo com excelentes gráficos, muitos loopings, armadilhas e bifurcações que podem atrapalhar a sua vida. Pena que o excesso de cores prejudica um pouco a visualização dos veículos que estão à sua frente.

Você confere animações e vídeos entres as corridas

Durante a corrida, você pode recolher diversos itens que aparecem em seu caminho. Alguns deles incrementam a potência do motor ou otimizam o escudo e as armas do veículo. Além disso, existem objetos que concertam o carro e são essenciais para recuperá-lo após os choques com obstáculos. Acompanhe as dicas a seguir e detone.

CONTROLES

✖	Acelerador
▲	Freio
R1	Ativar ataque
R2	Freio direito
L1	Usar item especial
L2	Freio esquerdo
Select	Câmera
Start	Pausar

DICAS MALUCAS

Concerto rápido
Quando o seu veículo estiver pegando fogo, fique atento e tente concertá-lo. Faça de tudo para não bater nas curvas e recolha os triângulos vermelhos que aparecem pelo caminho, pois eles recuperam os danos na lataria.

Ataque especial
Pegue todos os triângulos azuis que surgem na pista. Eles enchem a barra especial que fica no canto direito da tela. Quando esta barra estiver com carga azul, significa que você pode atacar os inimigos. Use R1 para disparar raios nos adversários mais próximos.

Obstáculos
Cuidado! Algumas pistas escondem crateras e paredes que podem atrapalhar a sua vida. Na maioria dos casos, estes obstáculos estão localizados no centro da pista. Por isso, seja rápido e desvie deles no momento certo para não se dar mal na competição.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Cryo Interactive • NA INTERNET: www.cryo-interactive.com

Ponto Forte: Pistas variadas, diversos itens especiais e visual bem diferente.

Ponto Fraco: O excesso de cores atrapalha. Não tem modo multiplayer.

Diversão: 7,0

PLATAFORMA: PS2

NOTA GERAL **7,0**

TUDO em VÍDEO GAMES

Despachamos para todo o Brasil - Entrega gratuita na cidade de São Paulo

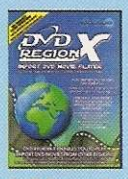
GRANDE VARIEDADE DE

GAMES e ACESSÓRIOS

Consulte nosso catálogo eletrônico

www.netunia.com.br

assista ao preview dos hot games

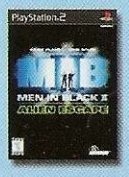


DVD Region X

Gameshark 2

Volante

Stormchaser



Mega memory 16Mb

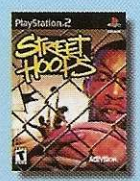
Controle Remoto DVD

Cabo S-video/AV

PlayStation 2

PS one

Na compra de qualquer console **Brinde** uma camiseta



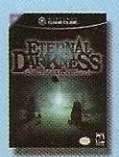
Cabo S-video/AV Universal

Superpad Pro-Colors

Mega memory 16 X

Cabo S-video/AV

GameCube



Cabo S-video/AV

Powerpad Pro Colors

X Box

CONSULTE

formas de pagamento!

aceitamos todos cartões de crédito.

Diners Club International · AMERICAN EXPRESS · MasterCard · VISA

Parcelamos em até 6 vezes FIXAS no Cartão ou Financiamos em até 12 vezes*

* Somente para S.Paulo e Grande São Paulo

NETUNIA

Visite o nosso website: www.netunia.com.br

ATACADO E VAREJO

TELEVENDAS

Fone: (11) 3825 7600 **Fax: (11) 3825 7653** **Atendimento personalizado "Fale conosco" on line**

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO

PREPRINT

Digimon World 3

Detonamos todos os segredos da melhor "digiaventura" do PS1

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Ronaldo Testa

Se você gostou dos dois primeiros jogos da série Digimon World, da Bandai, prepare-se para mais uma aventura com os monstrinhos. Digimon World 3 acabou de chegar para PS1 trazendo mais animações, cenários coloridos e uma nova história.

Desta vez você assume o papel de uma criança e de três monstrinhos digitais que devem explorar vários lugares, encarar muitos inimigos e decifrar enigmas. O destino do Mundo Real está em suas mãos!

Salve os mundos

Neste episódio, o jogador encara uma história cheia de mistérios e com muitas tramas envolvendo os personagens. Tudo começa quando três crianças resolvem jogar uma partida de Digimon On-Line. Por motivos desconhecidos, elas são

Acompanhe a apresentação inicial. Ela revela parte da história

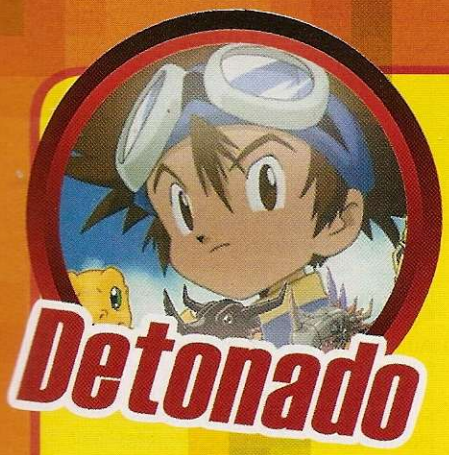
mandadas para o Mundo Virtual, o ambiente em que vivem os digimons. Para quem não sabe, os digimons são monstrinhos digitais que têm poderes especiais e podem digievoluir, isto é, adquirir uma forma mais poderosa.

Depois de algum tempo, as crianças decidem voltar para o Mundo Real. E nesta hora, descobrem que o que era para ser uma simples diversão se transformou em um grande problema, já que uma organização chamada A.o.A cortou a conexão entre os dois mundos.

É exatamente aí que sua aventura começa, pois você deve descobrir detalhes sobre esta estranha organização e salvar a Terra, que também está ameaçada. Acompanhe as dicas e o roteiro que separamos para garantir o final feliz desta história.

CONTROLES

▲.....Voltar opções.
Mapa
✖.....Ação/Chutar árvores/ Conversar
R1, L1 .....Trocar menu
Start.....Acessar menu
Batalha
✖.....Aceitar opções
R1, L1 .....Trocar de golpe ou magia



Detonado

DICAS DO DIGIMUNDO

Itens indispensáveis
Veja a seguir quais são e qual o significado dos principais itens que seu monstrinho deve ter ao encarar uma luta. E lembre-se: jamais saia de casa sem estes itens, pois eles são essenciais para uma jornada tranqüila.
Power, Super ou Ultra Charge
Recuperar energia
DV Plug
Aumentar a barra para digievoluir
Life Disk
Ressuscitar todos os seus digimons

Para cada Starter Pack existem três digimons diferentes

Um bom começo
No início do jogo você deve escolher uma espécie de "pacote digital" (Starter Pack), que traz os três digimons que você vai controlar. Cada personagem tem características bem diferentes. Confira os detalhes de cada pacote:
Starter Pack A
O mais balanceado
Kotemon
Bom com espadas e aprende magias
Renamon
Tem magias de gelo e fogo
Patamon
Especialista em cura
Starter Pack B
O poderoso
Monmon
Carrega várias armas e é bom atirador
Agumon
Muito agressivo e usa magias de fogo
Renamon
Tem magias de gelo e fogo
Starter Pack C
O perigoso
Kumamon
Rápido e especialista em artes marciais
Guilmon
Aprende muitos movimentos
Patamon
Especialista em cura

Treine seu digimon
Em algumas cidades existem ginásios que você pode usar para treinar seus digimons, para que eles fiquem mais poderosos. Entre os treinos disponíveis estão os de defesa, ataque, inteligência, agilidade e coragem. Os treinadores cobram em TP (Training Points), que são pontos que você recebe sempre que aumenta um Level. Procure praticar bastante nos ginásios, para manter seus personagens digitais sempre atualizados.

Sistema de batalha
As batalhas são simples e, a cada rodada, apenas um dos seus digimons ataca. Quem for mais rápido (você ou o inimigo) ataca primeiro. Veja as opções da luta:
Fight
Ataque normal usando força
Tech
Aciona menu com magias
DV
Digievolui os personagens que já podem evoluir
Tag
Troca personagens durante a luta
Item
Ativa menu de itens
Run
Foge da luta

São seis opções básicas para as batalhas. Confira as dicas

Dicas digitais
1 – Nunca entre em uma batalha com energia baixa, pois o inimigo pode ser mais rápido e atacar primeiro.
2 – Salve o jogo sempre que puder. Qualquer deslize pode significar horas de jogo.
3 – Quando for possível, descanse no Inn das cidades para se recuperar.
4 – Na opção Edit Folder do menu secundário você pode escolher as cartas que serão usadas no Battle Card.
5 – É importante encarar batalhas. Só assim seus digimons ficarão mais experientes e fortes.

Mapa Azuka

1 – Asuka City
2 – Central Park
3 – Plug Cape
4 – Shell Beach
5 – Wire Forest Entrance
6 – Wire Forest
7 – Forest Inn
8 – Protocol Ruins/ Protocol Forest
9 – Divermon`s Lake
10 – Wind Prairie
11 – Seiryu City
12 – Kicking Forest
13 – Tyranno Valley
14 – East Station
15 – South Station
16 – Bulk Swamp/ Bulk Bridge
17 – Bios Swamp
18 – Jungle Grave
19 – Tranquil Swamp
20 – Swamp Inn
21 – Shaman House
22 – Phoenix Bay
23 – Suzaku City
24 – Ether Jungle
25 – Jungle Shrine
26 – South Cape
27 – Mobius Desert
28 – Mirage Tower
29 – Noise Desert
30 – South Badland
31 – Byakko City
32 – Pelche Oasis
33 – North Badland W
34 – Bullet Valley
35 – Dum Dum Factory
36 – Boot Mountain
37 – Snow Mountain
38 – Mountain Inn
39 – Freeze Mountain
40 – Genbu City
41 – Kulon Pit
42 – Kulon Mine
43 – Lake of Ice

DIGI-ROTEIRO

1 A aventura começa em Kusanagi City. Depois de ouvir as notícias, a turma se encontra no Digimon Center e você terá que escolher um dos Starter Packs.
Em nosso roteior optamos pelo Starter Pack A. Depois de fazer sua escolha, siga para a Chamber Room. Uma máquina o enviará para o mundo digital. Já em Asuka Server, vá para o Main Lobby e fale com o pessoal do balcão para conseguir os seus digimons.
Em Asuka City, converse com Tamer Genji e lute com ele para conhecer os comandos do jogo. Depois do combate, vá para o Digimon Lab. Converse com o Dr. Kadomatsu e volte para a cidade. Entre no Inn e desça a escada.

2 Abra a primeira porta. Você entrará em um longo túnel. Siga à esquerda e acesse a porta que leva seus personagens para a parte baixa da cidade. Entre na casa que tem um brasão amarelo e converse com Divermon para conseguir a Folderbag. Volte pelo mesmo caminho até o Inn. Deixe a residência e siga para a Asuka Bridge, logo à esquerda. Atravesse a ponte para chegar ao Central Park. Ande até encontrar um caminho de areia. Você encontrará Leomon's, um treinador de digimons. Caminhe até achar o segundo caminho de areia que leva à Plug Cape. Siga por essa trilha e converse com o garoto que está chutando a árvore. Ele precisa do Card de Gabumon. Volte para o Inn de Asuka City e examine a estante para encontrar o Gabumon Card.

Converse com Guardromon, ao lado da garota, e salve o jogo

3 Retorne ao Plug Cape e converse com o garoto. Volte ao Central Park e, na direção sul, encontre a East Wire Forest. No Inn, converse com a garota e vá até o Lamb Chop, em Asuka City. Converse com a segunda garota e fale novamente com a garota do East Wire Forest Inn. Siga para a direção sul, passando por Divermon`s Lake, até chegar em Wind Prairie. Suba pela ladeira e entre na caverna. O próximo passo é ir para Seiryu City. Descanse e compre alguns itens na Zyphyr Tower. Visite a Gale Tower, o abrigo do dorminhoco Airdramon. Por último, passe pela Seiryu Tower para conversar com Tom e salvar o jogo. Sua próxima parada é Protocol Forest.

4 Volte para East Wire Forest e siga à direita para encontrar o caminho. Atravesse a floresta encoberta de folhas e passe pelo monumento. Suba as escadas para sair nas ruínas de Protocol (Protocol Ruins).
Há muitos caminhos nesta parte. Apenas o caminho da direita leva ao Pharaohmon, um digimon bastante convencido. Depois de derrotá-lo, desça até a metade da escada e siga à direita. Surgirá uma passagem e uma entrada logo abaixo. Siga pelo caminho até encontrar o líder de Seiryu City. Ele não lutará enquanto você não derrotar o Master Tyrannomon, no Tyranno Valley.

5 Volte para Kicking Forest e suba as duas escadas de corda que estão do lado direito para chegar em Tyranno Valley. Suba a primeira escada e depois outra à esquerda. Siga à esquerda até encontrar Master Tyrannomon. Retorne a Seiryu City e converse com o líder na Seiryu Tower. Agora a batalha é com o morador do Tyranno Valley. O líder possui um Minotarumon, um Tyrannomon e um Apemon. Vencendo o trio, você receberá a Seiryu Badge e o Silver Ticket. Quando você sair da cidade, Teddy aparecerá e contará sobre um famoso hacker chamado Lucky Mouse. Em seguida ele partirá. Siga para East Station, passe pela Kicking Forest seguindo à esquerda na floresta.

6 Na estação, toque no computador e, depois de ouvir as mensagens, volte para Asuka City. Um jogador chamado Keith o desafiará. Ele luta com um Triceramon, um Kuwagamon e um Kunemon. Nada complicado. Continue seu caminho para Asuka City. Siga para o segundo andar do Inn e converse com o primeiro Guilmon. Volte para East Wire Forest e suba no

segundo andar do Forest Inn para falar com o segundo Guilmon. O terceiro e último Guilmon também está no segundo andar, porém no Inn de Sieryu City. Você receberá o Blue Card. Volte para a East Station e use o Blue Card. Este é um cartão falso.

Para viajar, toque neste painel e acione a gôndola ao lado

7 Siga novamente para Seiryu City e converse com o Guilmon. Vá para o porão do Forest Inn, que fica em East Wire Forest, e converse com o Guilmon. Com o novo cartão, vá até East Station e acione o computador para ter acesso à Gondola. Durante o trajeto para o setor sul, um Bulbmon o desafiará. A batalha é difícil, pois Bulbmon é veloz e muito forte. Se um dos seus aliados for destruído, use o item Life Disk para ressuscitá-lo. Assim que acabar a luta, continue em direção ao setor sul e saia pela South Station. Este lugar é um pântano e você pode encarar muitas lutas para fortalecer seus digimons.

8 Por enquanto, não há muito o que fazer. Siga à esquerda, na Bulk Bridge. Continue à esquerda e, ao chegar em Jungle Grave, ande pelas pequenas pontes para encontrar Zanbamon e travar mais um duelo. A luta será curta, pois Zanbamon o fará fugir da briga. Em Bulk Bridge, vá para a direção norte até Tranquil Swamp. Sua primeira visão é uma casa colorida que tem chifres gigantes. Não entre nessa casa ainda. Vá para cima e encontre o Inn de Tranquil Swamp. Converse com o Gatomon para saber sobre Shaman. Volte para a primeira casa que apareceu e converse com o Sepikmon. Ele o ajudará a derrotar Zanbamon. Mas antes, você terá que encontrar a máscara que ele perdeu.

9 Ao sair do vilarejo, siga para a South Station. Sua próxima parada será em Protocol Ruins. Encontre-se com Baronmon do lado esquerdo das ruínas e vá para Asuka City. Converse com os habitantes. Vá para Asuka Bridge e não atravesse a ponte. Siga para baixo. Nas docas você encontrará Sepikmon. Volte para a parte baixa da cidade e converse com Etemon. Vá para o Divermon Lake e procure por um homem chamado Nick. Depois da conversa, volte a falar com Etemon. Ele fugirá para uma passagem subterrânea. Siga pela passagem e desça pela corda para encontrá-lo e resgatar a Sepik Mask.

10 Viaje para a Shaman House, a casa que tem os chifres, e entregue a Sepik Mask para Sepikmon. Você receberá uma Smelly Herb. Siga para Jungle Grave, onde estava Zanbamon, e continue até Phoenix Bay. Vá andando para cima até Ether Forest. Continue em frente e pegue o caminho à esquerda, que dá acesso a South Cape. Aqui você pode treinar seus digimons na academia do Garudamon. Volte para Ether Forest e pegue a trilha à direita (Jungle Shrine). Desça até as catacumbas e enfrente Zanbamon. Ele é poderoso.

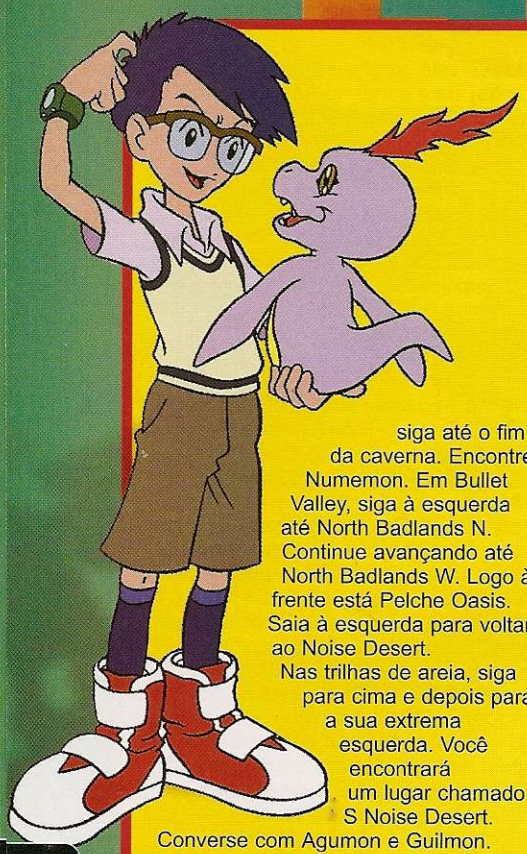
Em Suzaku City, há muitas lojas. Aproveite para comprar itens

11 Vença o inimigo para conseguir a espada Rusty Katana. Siga para Phoenix Bay e vá para o lado direito para conhecer Suzaku City. Converse com Lisa e siga para a casa mais distante da cidade, para enfrentar a Líder de Suzaku (em busca da Suzaku Badge). Com a medalha de Suzaku em mãos, encontre Kail, no Inn, para ser transportado para Asuka City. Depois da conversa com a Game Master, procure por Teddy (ele está dentro do servidor). Lá, só os digimons podem entrar. Vá ao Lamb Chop, converse com o balconista e volte para falar com Kail. Na parte baixa da cidade, converse com os Agumons e depois fale com Kail.

12 Siga à direita no túnel que leva para a parte baixa da cidade e converse com o encanador. Kail está no Main Lobby. Converse com ela e volte a falar com o encanador. Desta vez, ele dará a você as roupas de Agumon. Agora é só seguir pela porta à esquerda do Main Lobby para entrar no Admit Center F1. Suba usando a escada à esquerda até encontrar Kail. Depois da conversa com a Game Master, siga para Phoenix Bay. Procure por Nami e, após papear com ela, dirija-se para Bulk Bridge. Vá para baixo até chegar ao Bios Swamp. Procure pelo Simbol of Sincerity que está atrás da cabana e examine-o. Volte para pedir informações para Sepikmon, na Shaman House.

13 Sepikmon o mandará para Protocol Ruins, para pedir ajuda a Baronmon. Já este o enviará para o Tyranno Valley. Lá, encontre um Triceramon e derrote-o para conseguir o TNT Ball. Retorne e entregue o item para Baronmon, que construirá o TNT Chip. Já em Bios Swamp, após a cena da explosão, desça a escada para conseguir o Digi-Egg of Sincerity. Siga para South Cape e procure pelas docas. Fique bem próximo da água e aperte ✖ para entrar no submarino. Agora você vai controlar o submarino. Use ▲ para acelerar o veículo e ✖ para emergir. Vá para South Badland. Suba duas escadas e saia à direita, para chegar no Noise Desert. Continue no sentido norte até encontrar um Numemon.

14 Siga à direita até Pelche Oasis. Volte para o local onde você encontrou Numemon e entre pelo portão que fica um pouco acima. Você vai desafiar o líder de Byakko City. Depois de vencer a luta e cair na armadilha, você estará no subsolo de Byakko City. Suba e fale com os guardas. Desça as escadas e



siga até o fim da caverna. Encontre Numemon. Em Bullet Valley, siga à esquerda até North Badlands N. Continue avançando até North Badlands W. Logo à frente está Pelche Oasis. Saia à esquerda para voltar ao Noise Desert. Nas trilhas de areia, siga para cima e depois para a sua extrema esquerda. Você encontrará um lugar chamado S Noise Desert. Converse com Agumon e Guilmon.

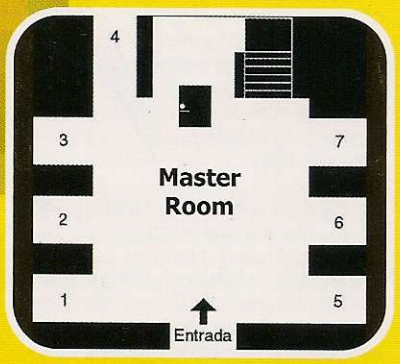
15 Siga à esquerda até Mobius Desert. Ao entrar no deserto, tome a saída superior, entre à esquerda no outro lado, siga por cima novamente, vire à esquerda e finalmente vá por cima. Lá você você encontrará o templo Mirage Hall. Suba as escadas que terminam na Mirage Room. Neste local está o forte líder de Byakko City. Use uma proteção contra gelo e prepare-se para encará-lo. Mamemon não é fácil de vencer. Depois do combate, o item Byakko Badge será seu. O objetivo agora é Dum Dum Factory. Volte para o Mobius Desert e faça o caminho inverso.

16 Siga à direita, depois tome o caminho de baixo, o da direita novamente, desça mais uma vez e siga à direita. Vá até Pelche Oasis e saia à direita. Em North Badland W, continue seguindo à direita até chegar a Bullet Valley. Continue até encontrar Numemon. Desta vez, o monstrinho vai agir de forma bem estranha. Siga a criatura esquisita até o Duct Room 01. Entre e pegue o HP Chip. Numemon irá para o Duct Room 04. Ao sair do Duct Room 01, suba a escada e siga à esquerda até ver Numemon saindo da Duct Room 04. Entre e pegue o item Mind Chip. Ao sair, siga à direita até encontrar Numemon. Ele estará próximo da entrada da sala Duct Room 02.

17 Corra para a Duct Room 02 e pegue o item MP Chip. Procure por Numemon que está perto da sala Duct Room 03. Siga para lá e pegue o Power Chip. Vá para o local onde você viu o Numemon pela terceira vez e acompanhe a criatura subindo as escadas. Siga para a Operation Room, pouco acima da Duct Room 03, e converse com HiAndromon. Mais uma luta se iniciará. Vença o combate e continue seguindo o monstrinho para chegar nas escadarias secretas (Secret Stairs). Desça pelo lado esquerdo e chegue ao Sewers. Vasculhe o local até encontrar Lisa e Waru Monzaemon, que está tentando raptá-la. Vença Waru Monzaemon. Numemon aparecerá.

18 Você descobrirá que Numemon é na verdade o irmão mais velho de Kail. Os capangas de A.o.A entrarão na sala com Kail como prisioneira e transformarão Kurt em um Oinkmon, uma espécie de digimon porco. Siga para Asuka City. Vá até as docas que ficam à direita e use o submarino para chegar em Asuka Sewers. Suba à direita e saia pela porta mais alta. Enfrente Datamon e retorne para Asuka Bridge. Volte para Secret Room, em Dum Dum Factory. Converse com Lisa. Ela dirá que precisa de ajuda para limpar o local. Vá para Suzaku City, entre na casa do líder e fale com Renamon.

19 Nas docas, use o submarino para chegar no Suzaku Ug Lake. Procure Nick e Keith. Já com o Staff Pass, volte para a Asuka Bridge e use o seu submarino nas docas. Converse com Datamon. Ele abrirá os portões. Siga pelo novo caminho e enfrente muitos guardas. Depois das batalhas, suba no ponto mais alto até encontrar escadas, as Basement Stairs. Continue subindo até chegar em um grande corredor. A porta da direita dá acesso à cidade. Aproveite para salvar o jogo e se carregar energia. Volte ao mesmo corredor e continue em frente até Admin Center 2F. Enfrente todos os guardas. Um Vemmom o desafiará. Entre pela porta por onde saiu o Digimon para encontrar a Master Room. Agora, examine os quadros na ordem indicada no mapa da Master Room.



20 Entre pela porta que se abrir e destrua a Game Master. Após a luta, Lisa, Nick e Keith revelarão um segredo: eles são integrantes do S.A.P, um grupo de agentes secretos que está atrás de uma organização criminosa chamada A.o.A. Esta organização cortou a conexão do Digimundo com o mundo real. Depois da longa conversa, volte para Byakko City para procurar o Digi-Egg of Knowledge. Converse com o líder e vá para baixo, até a Underground Cave. Procure pelo general e siga para a Ether Forest. Fale com o pessoal do local. Volte para a South Station e converse com o velhinho na frente da estação. Siga para Phoenix Bay e para Suzaku City.

Desça e entre na porta para chegar em Underground Cave

21 Ao chegar perto da ponte, você sentirá muitos tremores de terra. Já na cidade, siga para a casa da líder e fale com o Patamon. Volte para a Ether Forest e converse com a garota que está no centro da trilha. Ela dirá que a líder está no Jungle Shrine, nas catacumbas. Converse com a líder e siga pelo buraco aberto nas rochas. Ao descer a primeira rampa, procure por uma escada invisível (lado direito). Suba, vá até o fim e encontre Bulbmon. Continue até encontrar o Forest Inn BF. Lá, converse com Kenny para conseguir o Crony ID. Você está em um servidor paralelo no qual os nomes das cidades mudam completamente.

22 Siga para Seriyu City, que agora se chama Qing Long City. Na Qing Long Tower, vença o líder para conseguir o Blue ID. Vá para o local onde estaria Suzaku City. A Gondola não funciona. Por isso, vá para Shell Beach e use seu submarino para chegar à Phoenix Bay. Siga para Zhu Que City (Suzaku City) para enfrentar o líder. Vencendo o combate, você recebe o Red ID. Vá para as docas. Em Teh Zhu Que UG Lake, suba as escadas e pegue o Digi-Egg of Knowledge. Volte para o Forest Inn e faça o caminho inverso para Plug Cape. Aqui, você

No subterrâneo, quebre os blocos e acesse novas trilhas

Depois de enfrentar Chief, confira as animações do último chefão

conta com uma habilidade que permite a seus digimons andar sob a terra. Fique em cima do buraco de uma toupeira e aperte ✖. Oriente-se pela figura abaixo para chegar até Boot Mountain.

23 Suba as escadas pela direita até o Mountain Inn. Pegue o caminho acima do Inn, passe pela Freeze Mountain e continue até o Battle Gate, na Genbu City. Depois de vencer o líder de Genbu, vá até a Boot Mountain e siga à esquerda até Kulon Mines. Desça até encontrar Kulon Pit. Desça as escadas para a Ice Dungeon. No andar envolvido por gelo, procure pelo portal azul que o leva até a bruxa de gelo. Vença a batalha para chegar à Fire Dungeon. Nessa masmorra, há minas invisíveis espalhadas pelo chão. Se você for atingido, todos os seus digimons ficarão com apenas 1 HP.

24 O cavaleiro de fogo está do lado esquerdo. Vença mais um combate e siga em frente para a última masmorra. Descendo as escadas, o lugar inteiro ficará escuro. Para ver a direção certa, pise nas luzes laranja para iluminar o caminho até o cavaleiro negro. Já na Chamber Room, salve o jogo e recupere suas energias. Converse com o operador. Ele o mandará para um lugar chamado Underwater Station. Você só pode ficar três minutos por lá. Seja rápido e alcance os dois primeiros computadores. Mais tarde, procure pelo soldado do A.o.A. para encarar mais uma batalha. Volte para a Ice Dungeon e siga para a Master Room, no Admin Center, em Asuka City.

25 Converse com a turma e siga para o servidor paralelo. Use o buraco de toupeira que fica mais ao norte (parte de cima da tela) da Ether Forest para sair em North Badlands W. No servidor paralelo, procure por Kenny, que está na Mirage Tower. Converse com o líder e siga para Bai Hu City (Byakko City). Alguns guardas bloquearão a passagem. Fale com todos eles e regresse para a Master Room, em Asuka City. Converse com Lisa. Volte a Bai Hu City e derrote o líder para conseguir o White ID Pass. Já em Xuen Wu City (Genbu City), acabe com o líder para pegar o quarto e último cartão, o Black ID Pass.

26 Vá para Amaterasu City (Asuka City) e entre no Admin Center. Siga para a Master Room. Entre pela porta que se abriu e enfrente três membros da Royal Guard. Após esse desafio, vença o Chief Officer mais à frente. Agora seu destino é Qing Long City (Seriyu City). Encontre Keith, na Qing Long Tower, e converse com ela. Vá para Kicking Forest e entre no buraco de toupeira próximo à East Station. Você deve sair no mundo real, na mesma Kicking Forest. Entre na Gale Tower, em Seriyu City, e converse com Airdramon. Todas as pessoas que haviam sido transformadas em porcos voltaram ao normal. Retorne para o servidor paralelo e siga para Amaterasu City. Na Login Room, fale com Kurt e parta para o servidor Asuka, em Asuka City. Entre na Master Room e siga para o A.o.A. Headquarters. Volte para o servidor paralelo e siga para o Central Park. Converse com Kail e vá para a Master Room. Entre pela porta secreta para se encontrar com o Lord Megadeath. Arme-se bem. Compre tudo o que precisar e passe pelo portal deixado pelo lorde. Você será transportado para o Gunslinger, uma superarma que foi construída para destruir os mundos. Use os portais verdes para chegar até os computadores que liberam as passagens. Os portais azuis levam você de volta ao início do traçado. No segundo andar, destrua o soldado e entre no último portal. Suba algumas escadas e entre na Control Room.

Batalha Final

Não há segredo para enfrentar Galacticmon. O vilão ataca com o rabo. Use magias para detoná-lo, pois ele é forte nos contra ataques físicos. Depois de destruir o rabo do Galacticmon, quebre a cabeça do monstro. Use golpes físicos ou magia para isto. Seus monstrinhos digitais devem estar bem poderosos. Lembre-se de curar os mais necessitados. Depois, é só curtir as belíssimas cenas de encerramento.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Bandai • **NA INTERNET:** www.bandai.com

Ponto Forte: Sistema de batalha simples e eficaz. Jogo de cartas opcional nos vilarejos.

Ponto Fraco: Os gráficos poderiam ser melhores e as músicas menos repetitivas.

Diversão: 8,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,0**

Rageball

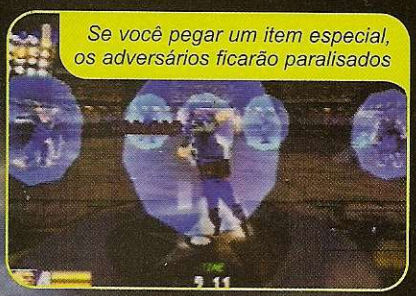
Divirta-se com este futebol de outro mundo, cheio de apelações, itens especiais e superpoderes

Um esporte distorcido e muito além do nosso tempo. Esta é a definição para Rageball, o novo lançamento da Agetec para o PS1. O game é uma mistura de futebol e futebol americano. Você assume o controle de um time do outro mundo e deve marcar mais gols que o adversário. O detalhe é que não existem regras, como impedimentos, laterais ou faltas. Aliás, fazer "faltas" é fundamental para se dar bem no game.

No início da partida surge um feixe de luz no centro do campo

Apelação total

Inicialmente, o jogo traz 26 times, cada um com sete "atacantes" e um goleiro. Além dos humanos, há equipes formadas por alienígenas de diversas raças. O objetivo é chutar ou arremessar a bola entre as traves adversárias. E para conseguir isso vale tudo.



Se você pegar um item especial, os adversários ficarão paralisados

Seus jogadores podem usar socos, chutes, agarrões e até poderosos raios para roubar a bola. Dá para atacar os adversários em grupo, fazer fintas, driblar o goleiro... E para marcar o gol, você conta com superchutes especiais que são mostrados por uma câmera em primeira pessoa, com imagens cheias de luzes e brilho.

Além disso, existem itens especiais espalhados no campo que permitem uma série de apelações, como paralisar ou encolher o time adversário. Já a movimentação dos jogadores é rápida e muito sensível. Por isso, você deve pressionar levemente os direcionais e usar toques curtos, principalmente na hora de driblar. Acompanhe as dicas especiais e detone seu adversário facilmente.

CONTROLES

✖	Chute/Roubar bola
■	Passe curto/Larga a bola
▲	Passe alto/Saltar
●	Especial/Drible
R1, L1	Visão em primeira pessoa/Mirar
R2, L2	Correr
Start	Pausar/Opções

DICAS ALIENÍGENAS

Itens especiais
Para se dar bem no jogo, fique esperto com as esferas coloridas que aparecem no campo. Elas surgem aleatoriamente em pontos estratégicos, geralmente nas laterais ou perto das traves. Se um de seus jogadores passar sobre estas esferas, o time adversário estará em desvantagem. Dependendo do item coletado, os inimigos ficarão paralisados, pequenos ou lentos.

Goleiro
Não vacile. Após fazer uma defesa, jamais saia com o goleiro para tentar marcar um gol. O motivo é simples: se você perder a bola, dificilmente o adversário errará o seu gol (mesmo que esteja longe). Quando seu goleiro pegar a bola, passe-a imediatamente para os jogadores que estão nas laterais do campo.

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Superchute
Para marcar o gol facilmente, use o chute especial. Você deve segurar R1 e, em seguida, apertar ✖, mantendo este botão pressionado. Espere uns três segundos para soltar os botões. Também é possível disparar o superchute adotando o mesmo procedimento, só que usando apenas o botão ✖. Entretanto, o chute costuma sair um pouco mais fraco.

Jogada perigosa
Cada time tem apenas uma chance de massacrar a equipe adversária usando uma espécie de atirador de elite. Para isso, aperte R1 e observe a mira que aparece. Tente acertar o maior número de jogadores oponentes (dê preferência para o goleiro). As vítimas levarão algum tempo para se recuperar, gerando um momento propício para o gol.

Passes curtos
Use passes curtos e rápidos, e evite ficar parado de bobeira, pois você pode levar um raio ou ser espancado por vários jogadores do time adversário. Os botões ▲ e ✖ (somente um toque) são ao mais indicados para passar a bola.

Tome cuidado com os obstáculos que estão espalhados pelo campo

Apelações
Dependendo do time que você escolher, seus jogadores terão um tipo de ataque diferente, como socos, raios e até mesmo uma corrida com o corpo em chamas. Além disso, nem todos os jogadores do time contam com os mesmos ataques. Geralmente, os menores podem disparar raios ou projéteis. Já os maiores têm ganchos e golpes físicos. Por isso, tente usar jogadas estratégicas misturando as habilidades de todos eles.

Obstáculos
Todos os campos têm obstáculos que atrapalham a vida dos jogadores mais distraídos. Entre estes obstáculos estão lâminas, fogo e lava, que saem de locais fixos (pequenas elevações no chão). Portanto, jamais passe sobre estes locais se não estiver usando um escudo.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Agetec • **NA INTERNET:** www.agetec.com

Ponto Forte: Vários times e campos. É um "esporte" bastante original.

Ponto Fraco: O excesso de luzes coloridas atrapalha o jogo.

Diversão: 7,5

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL

6,5

MISTER BROS GAMES
"AQUI ONDE TUDO ACONTECE PRIMEIRO"
ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS!
WWW.MISTERBROS.COM.BR
FONE: (011) 283-5254

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

MLB 2003

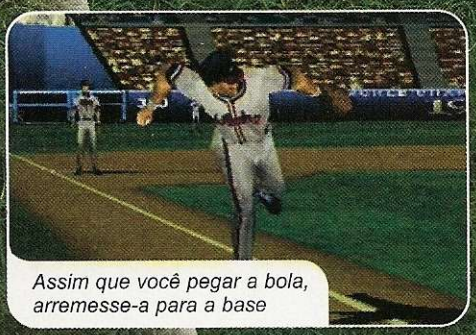
A nova versão do jogo de beisebol conta com excelente jogabilidade

Chegou a hora de encarar o melhor simulador de beisebol, do PS1. MLB 2003 foi desenvolvido pela 989 Studions, da produtora Sony, e traz uma série de novidades. Você pode escolher dezenas de times, vários estádios e controlar todos os personagens em campo criando jogadas estratégicas para surpreender o adversário antes do arremesso inicial. Além disso, o título tem as mesmas regras do esporte e visual bastante realista. Pena que o jogo não é tão popular aqui no Brasil!

Jogadores oficiais

Ao todo são 32 times norte-americanos, entre os quais New York Yankees, Giants, Dodgers e White Sox. O destaque fica por conta do American League, uma seleção especial que reúne os melhores jogadores da temporada 2002. Todos os times têm escalações oficiais com direito a uma fotografia e descrição do jogador real. E para manter o realismo, cada personagem conta com características próprias como força, velocidade e arremesso.

As partidas podem acontecer em 35 estádios localizados em várias cidades americanas, todos inspirados em estádios reais. Agora, confira as dicas e trapaças que separamos para você.



Assim que você pegar a bola, arremesse-a para a base

O visual é detalhado e aproveita bem o potencial do PS1

CONTROLES

Rebatedor

✖ .....Rebater
■ .....Mais força, menos precisão
L2 .....Posicionamento

Arremessador

✖ .....Curva
■ .....Precisão do taco
▲ .....Velocidade
● .....Curva superior
R1 .....Estratégia dos jogadores das bases
R2 .....Estratégia dos jogadores que estão fora das bases

Corredor

● .....1ª base
▲ .....Roubar base/2ª base
■ .....3ª base
✖ .....4ª base
Start.....Pausar/Opções

DICAS DE CAMPEÃO

Super-rebatedor
Entre com o nome Scott Murray na tela do modo Player Creation. O jogador com este nome poderá rebater a bola com força e arremessá-la para fora do estádio facilmente.

Melhor jogador
Escreva Kelly Flock no lugar do seu nome na tela do modo Player Creation e prepare-se para humilhar os adversários. Este jogador é bastante rápido e habilidoso.

Engane o adversário
Quando você estiver rebatendo a bola, tente driblar a defesa oponente. Segure ▲ assim que aparecer a imagem da bola do arremessador. Quando você acertar a bolinha, ela fará uma curva, dificultando a ação do time adversário

Ficha Técnica

PRODUTOR: Sony • NA INTERNET: www.scea.com

Ponto Forte: Times com escalações oficiais, vários estádios e excelente simulação.

Ponto Fraco: Alguns comandos poderiam ser mais intuitivos.

Diversão: 9,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **8,5**

AACD

Faça o pedido pra gente, que o bom velhinho está de saco cheio.

PRÉ-NATAL-AACD

Só existe uma coisa tão antiga quanto o Natal: deixar para comprar os presentes e cartões de Natal na última hora. Este ano, faça diferente. Encomende já os brindes e cartões de Natal da A.A.C.D. e pague só em dezembro. Assim você ajuda no tratamento de milhares de crianças e a A.A.C.D. tem tempo de sobra para personalizar seus brindes e cartões com toda a qualidade. Marque ainda hoje uma visita de um dos nossos promotores. O seu Natal vai ser muito mais feliz.

Tel. (11) 5521-6000 • Fax (11) 5524-1616 • www.aacd.org.br

London Racer 2

Participe de um racha em grandes cidades e mostre que você consegue driblar as autoridades

O PS1 acabou de ganhar um jogo de corrida bem diferente dos tradicionais. London Racer 2 não é exatamente um simulador, mas uma espécie de aventura sobre quatro rodas. A sua missão é vencer rachas em grandes cidades e conseguir escapar dos policiais que infernizam a sua vida. Por isso você deve ser "bom de braço" para não bater nos outros veículos que trafegam calmamente pelas ruas.

Poderia ser bem melhor

O game traz seis veículos diferentes para você escolher. Tem carros esportivos, utilitários e jipes, cada um com um piloto característico. Conforme seu desempenho nas provas, você recebe uma quantia em dinheiro que serve para otimizar as características do seu carro, como aceleração e estabilidade.

Seja rápido, ligue o Nitro e fuja facilmente das autoridades

No início do jogo, seu piloto corre em três trechos de Londres, na Inglaterra. Mais adiante, novas cidades são liberadas, como Nova Iorque, nos Estados Unidos, e outras localidades do Reino Unido.

A idéia do jogo lembra muito Need For Speed 2, do PS1, porém a jogabilidade não cumpriu o que deveria. A simulação é fraca e não mostra a verdadeira velocidade dos veículos. Além disso, o visual é pobre e não aproveita o potencial do console.

Entretanto, London Racer 2 mostra detalhes de cidades reais e apresenta um grau de dificuldade fácil, um ponto forte para os jogadores iniciantes. Confira agora a bateria de dicas que separamos e vença facilmente as primeiras corridas.

CONTROLES

✖	Acelerador
■	Freio/Marcha à ré
▲	Câmera do piloto
●	Freio de mão/Menu
R1	Câmera traseira
R2	Nitro
L2	Buzina
Start	Pausar/Opções

DICAS ALUCINANTES

Nitro
Recolha as setas azuis espalhadas pela pista. Assim, você vai encher uma barrinha auxiliar que aparece no canto direito da tela. Ela indica a quantidade de nitro, o turbo do seu veículo. Para usar este recurso, pressione R1 enquanto estiver acelerando, para ultrapassar adversários ou fugir dos policiais.

Tenha cuidado. Faça curvas fechadas e evite usar os freios

Primeiros socorros
Se você bater em obstáculos ou nos outros veículos que trafegam pela cidade, seu carro perderá velocidade e poderá quebrar. Para que isso não aconteça, recolha as chaves verdes que ficam em algumas curvas da pista. Elas consertam o seu veículo.

Curvas perigosas
Os carros básicos do jogo não têm muita estabilidade e perdem o controle nas curvas. Por isso, faça curvas fechadas e evite usar os freios. Breque apenas para evitar choques com veículos ou barreiras.

Emboscada
Para ganhar posições facilmente, empurre o seu carro contra a lateral do veículo adversário de forma que o oponente bata nos carros que trafegam pela cidade. Assim, o computador vai perder um bom tempo antes de alcançá-lo.

Procure não bater nos obstáculos e cones da pista

Modo Time Trial
Para decorar o traçado e detonar os adversários no modo Tournament, use o modo Time Trial. Além de correr sozinho, você confere os detalhes do circuito sem nenhum obstáculo.

Sinalizações
Não espere as setas que indicam as curvas se aproximarem, pois elas ficam nas próprias curvas. Se você vacilar, terá que engatar marcha à ré.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Davilex • NA INTERNET: www.davilex.com

Ponto Forte: Vários pilotos e pistas. Ideal para jogadores iniciantes.

Ponto Fraco: Gráfico granulado demais e movimentação lenta.

Diversão: 7,0

PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **4,0**

Mario Games

- Video Games em Geral
- Assistência Técnica
- Acessórios para todos os games

Atacado e Varejo

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A

Rua Barão de Duprat, 323 - Cep 01023-001 - SP -
Tel. 228-1541 229-6123

Dragon Plus Electro Shock 2

Este volante é uma boa alternativa para os donos de PS1. Mas decepciona no PS2

Por Julio Wecchi

Para quem gosta de simuladores de corrida sabe que um bom volante é indispensável. Por isso, a Revista Dicas & Truques para PlayStation decidiu fazer um teste com o volante Dragon Plus Electro Shock 2, um modelo que diz ser compatível com os dois consoles PlayStation e suportar qualquer jogo disponível no mercado.

Bração virtual no PS2

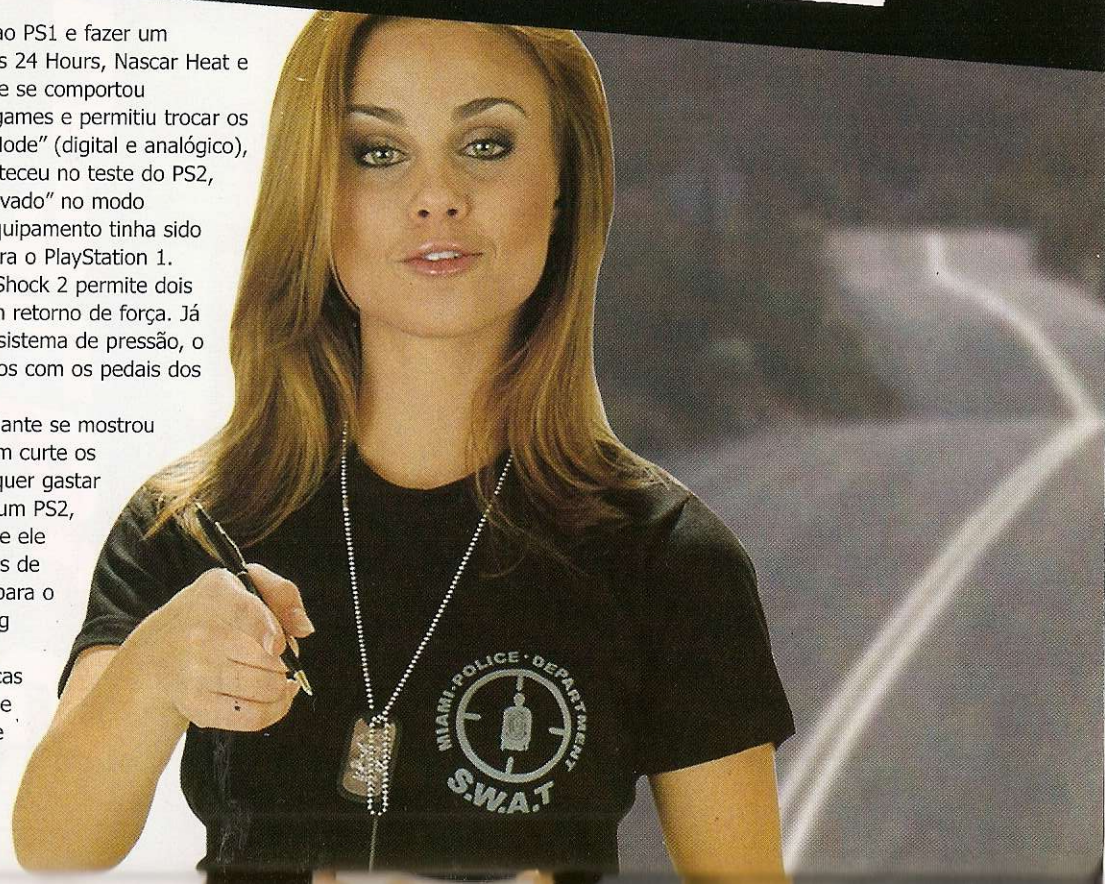
Para instalar o volante não há segredo. Basta ligá-lo na entrada 1 ou 2 do console, a mesma porta usada para conectar os controles. Feito isso, é necessário plugar o adaptador dos pedais na entrada que fica na base do volante. A fixação do equipamento é bastante simples e não requer nenhum sistema de pressão. Basta colocá-lo sobre uma superfície plana e lisa para que as quatro ventosas existentes na base prendam o volante.

Para iniciar o teste, foram selecionados os seguintes jogos de PlayStation 2: Gran Turismo 3, Gran Turismo Concept, Nascar Heat e F1 2002. Com todos os jogos, o volante funcionou somente no modo analógico. Ainda assim, GT3 e Nascar Heat foram os únicos que se adaptaram bem a ele. Nos outros games a jogabilidade deixou muito a desejar, já que o carro se movimentava demais, mesmo com giros milimétricos do volante.

Diante da decepção com os jogos de PS2, decidimos ligar o voltante ao PS1 e fazer um teste com os jogos Le Mans 24 Hours, Nascar Heat e F1 Championship. O volante se comportou normalmente com os três games e permitiu trocar os modos através do botão "Mode" (digital e analógico), bem diferente do que aconteceu no teste do PS2, quando o volante ficou "travado" no modo analógico. Parecia que o equipamento tinha sido fabricado especialmente para o PlayStation 1.

O Dragon Plus Electro Shock 2 permite dois tipos de vibração e não tem retorno de força. Já os pedais contam com um sistema de pressão, o que os deixa muito parecidos com os pedais dos carros de verdade.

Por ser compacto, o volante se mostrou uma ótima opção para quem curte os simuladores do PS1 e não quer gastar muito. Agora, se você tem um PS2, esqueça este modelo, já que ele apresentou sérios problemas de adaptação. Dê preferência para o volante Blue Thunder Racing Wheel, da InterAct, que foi testado na edição 28 da Dicas & Truques para PlayStation e se adaptou bem ao PS2. Ele custa mais caro que o Dragon Plus, mas o investimento vale a pena.



O volante é bem compacto, tem uma pedaleira dupla e não traz alavanca para a troca de marchas. Além disso, está disponível em cinco cores diferentes: preto, azul, amarelo, branco e verde, sendo que estas quatro últimas são translúcidas

- Fotos: Valério Romahn
- Produção: Letícia Bueno
- Make up: Wendel Cunha - Angel
- Modelo: Merian Borba - Setting Modelos (11) 3083-4383
- Veste: U.S.Army Military Uniform & Equipament (11) 3083-3887
- Ilustração (carro): Makotron

CARACTERÍSTICAS

- Funciona muito bem no PS1
- Conexão padrão
- Dois tipos de vibração Dual Shock
- Pedaleira dupla
- LED de indicação (Modo)
- Giro de 270º
- Acabamento em plástico
- Direcional com oito posições
- Tamanho reduzido
- Botões: ▲, ■, ✖, ●, R1, R2, L1, L2
- Diâmetro do volante: 31,5 cm
- Peso (sem os cabos): 1,6 Kg
- Modos digital e analógico
- Não requer alimentação adicional
- Disponível em cinco cores
- Não tem câmbio
- Não é licenciado pela Sony

Ficha Técnica

Fabricante: 2000 Dragon • **Na Internet:** Não disponível

Diversão: 8,5

Onde encontrar: Nick Game (0xx11) 3013-3080 • **Preço médio:** R$ 95,00

Ponto Forte: O acessório funciona muito bem no PS1 e tem baixo custo

Ponto Fraco: Não tem câmbio e é extremamente "mole" na maioria dos jogos do PS2.

NOTA GERAL **6,0**

Playstation Mania

Só aqui você confere os acessórios mais quentes que estão chegando para os consoles PlayStation

ACN-5510 5" TFT LCD

Existem dezenas de marcas e modelos de telinhas para o PSone, mas nem todas têm a qualidade deste novo lançamento da American Action. O equipamento apresenta uma tela anti-reflexiva de cinco polegadas e alta resolução, conta com excelente acabamento e se conecta diretamente ao console, dispensando o uso do televisor.

- Tela de cristal líquido
- Regulagens de volume e brilho
- Compatível com PSone
- Fácil instalação

FICHA TÉCNICA
Fabricante: American Action Inc.
Preço médio: US$ 120 • www.amazon.com

CONTROLLER EXTENSION CABLE

Se o fio de seu Dual Shock está curto, este extensor vai resolver o seu problema sem detonar seu bolso. Produzido pela InterAct, o Controller Extension Cable adiciona quase dois metros de fio ao seu controle. Isso significa que você poderá ficar a mais de três metros de distância do console.

- Funciona em qualquer PS
- Instalação simples
- 1,8 metro de fio
- Acabamento em plástico

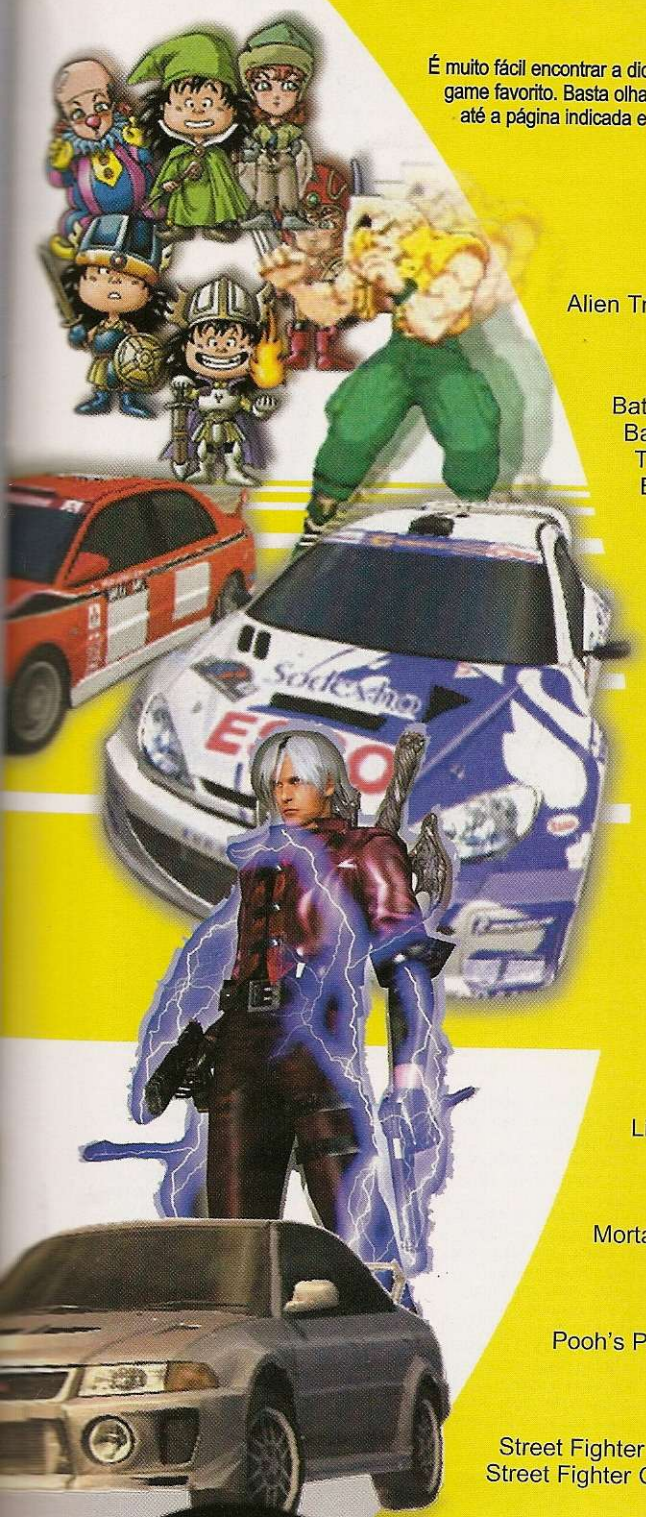
FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 8 • www.interact-acc.com

TAPETE JUMPSTATION

Quem gosta de se divertir com os jogos de dança do PlayStation, mas ainda não tem um tapete, acaba de ganhar mais uma opção. Produzido exclusivamente no Brasil, o JumpStation funciona com qualquer jogo de dança e tem quase o mesmo tamanho do tapete dos arcades. Além disso, conta com um reforço de borracha.

- Bordas de proteção
- Não pode ser dobrado
- Tamanho: 92 x 80,5 cm
- Compatível com PS1 e PS2

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Comercial Bright
Preço médio: R$ 130,00 • (0xx11) 3834-4711



É muito fácil encontrar a dica para o seu game favorito. Basta olhar no índice, ir até a página indicada e detonar

A

Alien Trilogy.....60

B

Batman and Robin.....60
Batman Forever:
The Arcade Game.....60
Batman Gotham City Racer.....60

D

Dexter's Lab.....52
Digimon Rumble Arena.....52
Digimon World.....52
Dragon Warrior 7.....60

E

Endgame (PS2).....53

G

Gran Theft Auto 3 (PS2).....61
Gran Turismo 3 A-Spec (PS2).....62

K

Koudelka.....54

L

Lilo & Stitch.....58

M

Mortal Kombat 3.....60

P

Pooh's Party Game.....61

S

Street Fighter Alpha 2 Gold.....61
Street Fighter Collection 2.....62

W

World Of Outlaws: Sprint Cars 2002 (PS2).....62

Detonado

Devil May Cry 52

DEXTER'S LAB
Códigos secretos
Use as seqüências abaixo na tela do menu principal. A mensagem "Dexter, you must be cheating" confirmará a entrada do truque.
Seleção de fases
■, ●, ●, ■, ←, ▲, ■
Todos os Mini Games
●, ←, ■, ●, ↑, ↓, ●
Vidas ilimitadas nos Minigames
↓, ■, ●, ■, ▲, ●, →
Jogo "Whack-A-Mole"
↓, ●, ▲, ↓, ●, ▲, ▲
Todos os itens
●, ●, ←, →, ●, ▲, →
Todos os "blueprint enhancements"
←, ●, ●, ↑, ↑, ●, ▲

DIGIMON RUMBLE ARENA
Passwords secretos
Códigos para a versão japonesa
Omnimon
NAGOMI
Gallentmon
DEGLUK
WarGreymon
ZFTLNM
Sakuyamon
SKYAKA
Imperialdramon (Modo Fighter)
NOWROM
MegaGargomon
EERRIT
Imperialdramon (Modo Paladine)
EVOMEN
Códigos para a versão americana
Omnimon
SERIUS
Gallentmon
KIMJOY
WarGreymon

QRIOUS
Sakuyamon
KENSAN
Imperaildramon
LINMON
MegaGargomon
MINNYN
Imperaildramon (Modo Palidine)
ROYBOY

DIGIMON WORLD
Medalhas
Confira abaixo as 15 medalhas secretas do jogo e veja como obtê-las:
1 - Grade Cup
Vença os campeonatos C, D,

Continua...

DEVIL MAY CRY
(PlayStation 2)

Texto: Julio Wecchi
Detonado: Anderson de Albuquerque

Jogo debulhado
Confira todos os passos e segredos desta aventura do outro mundo. Tem até as missões e personagens (jogáveis) secretos.
Controle
Configuração B
←, →, ↑, ↓ - Navegar no menu ou inventário
L3 (analógico) - Movimentar Dante
R3 (analógico) - Pressione para escolher Alastor e Ifrit
● - Usar armas básicas/Abrir portas/Examinar itens
✖, ■ - Usar armas demoníacas
▲ - Saltar
L1 – Ativar ou desativar Devil Trigger
L2 – Conferir mapa
R1 - Ativar armas básicas
R2 - Provocar os inimigos
Start - Menu de Inventário
Select - Menus de opções
ARMAS DEMONÍACAS
Conheça as melhores armas do game:
Alastor - Espada que permite que Dante voe e apresente raios ao redor de seu corpo
Ifrit - Luvas de fogo com um incrível poder
Force Edge - Espada original do pai de Dante. Você começa com ela.
Sparda – É a espada que tem a verdadeira forma da Force Egde.
ARMAS BÁSICAS
Veja quais são as armas básicas:
Handgun - Duas pistolas calibre 45 chamadas Ebony e Ivory. São as armas preferidas de Dante.
Shotgun - Poderosa escopeta. Atire perto do inimigo para causar um estrago maior.
Needlegun - Disparador de dardos. Funciona apenas embaixo d'água
Grenadegun - Lança-granadas que causa uma grande destruição
Nightmare-beta - Arma criada em Underworld. Seu poder é desconhecido, mas gasta o seu devil trigger (um superpoder). Para usá-la, mantenha o botão pressionado para acumular três letras e solte-o. É ótima para encarar muitos inimigos ao mesmo tempo e enfrentar Shadows em salas pequenas.
ITENS
Conheça os itens que aparecem em seu caminho:
Yellow Orb Pedra sagrada que concede a Dante a vida após a morte. São os continues do jogo.
Blue Orb fragment Juntando quatro pedaços destas pedras azuis você forma uma **Blue Orb**, que aumenta a sua energia. Procure-os em todos os cantos.
Red Orb - Serve para abrir portas seladas e comprar novos itens e golpes. Ofereça-as ao deus do tempo.
Green Orb - Recupera a energia de Dante.
Vital Star - Pedra rara que recupera 80% de sua energia. É possível carregar apenas uma delas por vez.
Devil Star - Cristal mágico que recarrega cinco letras do devil trigger.
Untouchable - Cristal que ativa a invencibilidade (por um curto período de tempo), mantendo o devil trigger cheio e com recuperação lenta de energia.

Devil May Cry

Holy Water - Água especial que explode e limpa a área. Existem algumas escondidas no jogo. Além disso, você pode comprá-las com o deus do tempo.

A HISTÓRIA DO GAME

Dante, o personagem que você controla, é um caçador de recompensas que nasceu da união de uma humana com o lendário cavaleiro negro Sparda.

Devil May Cry

Certo dia, ele recebeu a visita de Trish, uma mulher sinistra que tem a mesma aparência de sua falecida mãe. A mãe do nosso herói morreu há 20 anos junto com o seu irmão. Trish revelou que em Mallet Island, um local desconhecido até então, existe uma força demoníaca chamada Mundus. O detalhe é que esta força foi aprisionada por Sparda há 2000 anos e está prestes a ser libertada. Portanto, a sua missão é evitar que Mundus escape e domine o mundo espalhando trevas.

ROTEIRO DO ALÉM

MISSÃO BÁSICA

Após Trish ir embora, siga em frente e pegue a yellow orb que está na estátua. Use o pulo duplo na parede e suba na pequena ponte. Entre na torre e pegue um blue orb fragment. Siga para a entrada do castelo. Prepare-se para encarar a primeira missão do game.

MISSÃO 1 - CURSE OF THE BLOODY PUPPETS

Dê a volta por todos os andares deste salão e encontre 45 red orbs para abrir a porta vermelha. No primeiro andar sobre a porta existe uma estátua que segura uma ampulheta. Examine-a. Do lado esquerdo da grande estátua com fogo azul há um blue orb fragment. Use a parede para chegar até lá. Ao passar pela porta, destrua as armaduras e pegue outro blue orb fragment. Na próxima sala, suba as escadas, entre na porta à esquerda, pule na água e pegue mais um blue orb fragment. Veja a primeira blue orb completa e a energia de Dante aumentar. Suba pelo armário para entrar no buraco do teto e pegue a rusty key na mão do boneco. Tente ir embora e prepare-se para enfrentar as marionetes. Volte para o salão e use a rusty key na porta azul. Suba no avião, pegue mais um blue orb fragment e vá para onde está a hélice. Quebre as armaduras e bata no botão (na parede) até todos os símbolos acenderem. A plataforma móvel será ativada. Mate todos os inimigos e retorne. Durante a luta, surge a green orb. Após matar todas as aberrações, a porta será liberada.

MISSÃO 2 - JUDGE OF DEATH

Siga para a porta à direita e pegue outro blue orb fragment destruindo a mesa. Corra pelo corredor até o final e examine a estátua que tem uma espada. Pegue a Alastor e veja que surgiram letras embaixo da energia de Dante. Elas representam o poder do demônio, o devil trigger. Recarregue o poder destruindo inimigos e compre as purple orbs para aumentar o tempo que Dante pode ficar transformado. Entre na sala ao lado e pegue a Rusty Key no quadro. Recolha também a shotgun que está na mesa do outro lado. Vá até a porta no meio do corredor. Suba para o piso superior e entre na porta que fica do lado direito da imagem do leão, protegida por um campo de força. Bata na cômoda amarela para afastá-la, pegue a staff of judgement e siga pelo caminho que se abriu. Ao tentar sair da sala, surgem as sin scissors (bruxas que usam tesouras). Use a shotgun nestes inimigos e vá até a estátua que guardava a espada Alastor. Use a Staff of Judgement.

MISSÃO 3

DESTROYER OF ARDOR

Examine a pedra que está no altar da catedral e siga pela porta que foi aberta. No final da ponte, examine a lápide do leão. Retorne e caia em uma armadilha. Corra pelo corredor submerso e passe por cima do símbolo colorido, no centro da sala. Mate todas as caveiras e corra para o símbolo que acendeu. Retorne para o local onde estava a lápide do leão pulando sobre pedaços da ponte que estão flutuando, e pegue outro blue orb fragment. Volte e suba na porta pelo lado esquerdo. Vá até o topo do local e pule para a pedra que está flutuando (requer habilidade stinger Level 1). Pegue outro blue orb fragment. Entre na catedral e recolha a pride of lion. Enfrente o chefão Phantom.

CHEFÃO: PHANTOM

Este chefe é uma mistura de aranha e escorpião. Equipe-se com as pistolas e a Alastor. Use o devil trigger e atire no rosto dele, bem de longe. Desvie dos tiros inimigos e afaste-se quando ele pular. Use as colunas para se proteger. Quando acabar o poder demoníaco, pule e acerte o monstro nas costas. Se ele ficar parado como se estivesse cansado, suba nele e atire o máximo que puder. Quando o chefão levantar as costas, comece a correr para os lados, pois muita lava sairá do chão. Só não fique parado. Após matá-lo, retorne para a ponte e caia na água.

Início da Missão Secreta 1

Critical Hit

Equipe-se com a shotgun e aguarde o ataque do inimigo. Dê um golpe com a espada para desarmá-lo e um tiro certeiro com a shotgun. Um tiro é suficiente. Você ganhará um blue orb fragment.

Importante: na hora de atirar, não use o devil trigger.

Fim da Missão Secreta 1

Volte para

Devil May Cry

Continuação:
DIGIMON WORLD

B, A e S

2 - Version Cup
Complete os torneios 1, 2, 3, 4 e 0

3 - Type Cup
Vença os jogos Fire, Grapple, Thunder, Wind, Nature, Cool, Metallic e Filth

4 - Special Cup
Detone os torneios Dino, Wing, Animal e Human Cup

5 - 100 Times Win
Vença o Championship 100 vezes

6 - Technique Master
Use e troque as 56 técnicas

7 - Digimon Master
Otimize os 61 Digimons

8 - Max Abilities
Maximize todas as habilidades dos Digimons

9 - Perfect Curling
Consiga a melhor pontuação no Curling

10 - 100 Fish
100 "fishes" travados

11 - Ending
Termine o game

12 - Town Flourishing
Recrute todos os Digimons

13 - Card Complete
Recolha todos os Digimon Cards

14 - Bits Maxed
Recolha 999.999 bits

15 - 10 Years
Sobreviva por 300 dias

ENDGAME
(PlayStation 2)

Seja rápido
Não demore muito para encarar os terroristas, pois se você ficar muito tempo escondido, novos inimigos aparecerão na tela. Lembre-se que o jogo é uma corrida contra o tempo. Por isso, saia do raio de ação somente para recarregar a sua arma ou escapar dos tiros inevitáveis dos inimigos.

Reféns
Os reféns só servem para atrapalhar a sua vida. Se você acertar em um inocente, sua heroína perderá alguns preciosos segundos. Portanto, fique atento aos personagens que aparecem desarmados ou com as mãos para cima. Eles geralmente são trabalhadores locais ou estudantes usando

Continua...

Continuação:
ENDGAME

roupas diferentes.
Ataques terroristas
Para escapar das bombas e grandes projéteis, preste muita atenção nos movimentos dos inimigos. Geralmente, eles demoram alguns segundos para lançar granadas e atirar com armas de grosso calibre. Quando isso acontece, surge um brilho colorido (cor de fogo) perto da arma do inimigo e você tem dois segundos para sair do raio de ação e escapar ileso.
Facilidade
Se você tiver uma pistola com pedal fica muito mais fácil jogar e enfrentar os inimigos. Isto porque, com este tipo de arma, você usa as mãos apenas para atirar, já que a arma é recarregada quando você pisa no pedal.
Máquina de refrigerante
Quando você estiver chegando perto do metrô, não perca tempo atirando nos primeiros guardas. Procure por uma máquina de refrigerantes e atire nela. A máquina explodirá e destruirá todos os inimigos que estiverem por perto.
Inimigos perigosos
Quando você estiver dentro do metrô, tome muito cuidado com os terroristas

mascarados que aparecem em seu caminho. Eles surgem bem perto de você e podem acertar fatalmente sua heroína. Por isso, seja rápido no gatilho e mate estes inimigos primeiro.
Ganhe tempo
Sempre que possível, atire nos personagens que têm macacão amarelo. Quando eles são mortos, você ganha automaticamente cinco segundos na corrida contra o tempo. Estes personagens surgem rapidamente nos cantos da tela.

KOUDELKA
Fique por dentro
Conheça o menu de inventário e veja para que servem as magias, armas e itens que aparecem no jogo.
Menu de Inventário
Heal - Recuperar HP

Continua...

Devil May Cry

a catedral e atravesse a porta da direita.
MISSÃO 4 - BLACK KNIGHT
Retorne imediatamente para a catedral.
Início da Missão Secreta 2
Phantom Baby
Equipe-se com as pistolas, vire demônio e não pare de atirar. Você precisa matar 100 aranhas em 30 segundos. Em cada canto da catedral há um monte delas. No final da missão, você ganha outro blue orb fragment.
Fim da Missão Secreta 2
Retorne e siga pelo corredor. Quando Phantom aparecer, entre na porta para escapar dele. Se preferir, você poderá enfrentá-lo. Independente de sua decisão, volte para a sala onde está a estátua do deus do tempo, no início do corredor.
Início da Missão Secreta 3
Phantom Baby Ii
Vire demônio e mate 100 aranhas pisando sobre elas. Não use nenhuma arma ou espada. Você tem 20 segundos para fazer isso e ganhar outro blue orb fragment.
Fim da Missão Secreta 3
Retorne para porta central do corredor e use a Pride of Lion no campo de força. Destrua a estátua de pedra e enfrente o chefão Shadow.
CHEFÃO: SHADOW
Use as pistolas e atire no inimigo sempre que puder. Fuja de suas investidas. Quando ele virar uma bola de energia, corra para cima dele e use seqüências com a espada. Caso ele fique vermelho, mantenha distância do inimigo ou será Game Over. Após matá-lo, volte para a sala do avião e desça novamente pela plataforma.
Início da Missão Secreta 4
The Three Beats
Se você achou que um Shadow dá trabalho, imagine três. Nesta parte, você precisa matar três Shadows e tem uma única chance para fazer isso. Se você perder a batalha, reinicie o jogo usando o botão Reset do PS2 para carregar o Save novamente. Caso contrário, esta missão secreta ficará desativada. Depois que você matar os três Shadows, receba outro blue orb fragment.
Fim da Missão Secreta 4
Retorne para a sala onde você matou o primeiro Shadow e entre na porta que fica em cima da estátua do leão. Caia e acione o botão da parede para ativar a plataforma. Pegue a death sentence e retorne para a porta que fica logo abaixo. No quarto, suba na cama e examine tudo. Use a death sentence na estátua que tem o brilho. Pegue a melancholy soul e "conheça" um cavaleiro negro chamado Nelo Angelo.
CHEFÃO: NELO ANGELO
Logo de cara, o chefão foge de você. Siga-o usando a porta da sacada. Pule perto dele e ataque-o com a espada quando ele carregar a arma para atirar. Quando ele não se defender, vire demônio e ataque-o sem parar. Ele vai se teletransportar para a base superior. Corra para a parede que está mais próxima do inimigo e siga pelo canto (assim ele não atira). Suba e repita o procedimento anterior até o chefão subir novamente. Corra atrás dele pela escada e pule o abismo. Suba e acabe com com o inimigo usando seqüências rápidas. Observe que o amuleto de Dante afastou o chefão.
Dica: quando você estiver enfrentando Nelo Angelo na terceira plataforma, corra para o lado da parede, dê um pulo duplo no ar e vire demônio. Voe para a torre mais alta e pegue o blue orb fragment. Feito isso, pule para a outra plataforma e pegue o untouchable. Isso requer as habilidades Air Hike e Air Raid.
MISSÃO 5 - GUIDING OF THE SOUL
Esta fase é bastante simples, porém exige muita habilidade. Você tem três minutos para matar Shadow, passar pelo quarto, cair na plataforma e usar a Melancholy Soul na porta. Por isso, seja muito rápido.
MISSÃO 6 - EVIL OF THE WATERWAYS
Vá para o fundo do corredor e entre na fresta da parede à esquerda. Ganhe mais um blue fragment orb. Volte e entre na segunda porta à direita. No fundo da sala, pegue a Rusty Key. Entre no corredor em frente à porta e destrua o pilar no final. Siga direto para a porta dos fundos e use a Rusty Key. Mais adiante, entre no corredor à direita, volte e siga em frente.
CHEFÃO: DEAHT SCISSORS
Contra este inimigo horripilante, use somente a espada Alastor. Pule em cima dele e dê um golpe na tesoura para desarmá-lo. Feito isso, acerte o monstro na cabeça. Quando ele começar a girar, pule para qualquer lado. Após matá-lo, pegue a guiding light.
MISSÃO 7
HOLDING THE KEY OF ARDOR
Faça o caminho inverso. No meio do corredor surgirá Phantom. Use a supervelocidade da espada Alastor e fuja para a porta. Entre novamente na sala onde você pegou a Rusty Key, na missão anterior.
Início da Missão Secreta 5
One Eyed Evil
Não ataque os kyklops logo de cara. Movimente-se para que eles acertem um ao outro. Quando um deles morrer, ataque o outro sem piedade. Mais um blue orb fragment será liberado no final do combate.
Fim da Missão Secreta 5
Mate todos os inimigos para liberar a porta e sair. Acione o botão para fazer a plataforma subir e use o Guiding Light na imagem do sol, ao lado do espelho no quarto. Entre na porta, siga pelo corredor e pule para o outro lado do salão.
MISSÃO 8 - THE LEGENDARY KNIGHT RETURNS
Suba e entre na porta. Na grande área livre que aparece, você cairá em uma armadilha.
CHEFÃO: PHANTOM
Phantom aparecerá novamente querendo vingança. Ele está um pouco fraco, porém mais perigoso. Repita o procedimento da batalha anterior e tome cuidado quando ele lançar uma bola de fogo para o céu. Se isso acontecer, uma chuva de meteoros cairá sobre você. Use o devil trigger e voe atacando (habilidade air raid). Depois do combate, siga pelo caminho aberto e pegue o trident no chão. Suba em cima da cabeça dos cavalos e pegue mais um blue orb fragment no piso superior. Caia no buraco e acione a alavanca da ponte. Examine a caveira para pegar a grenadegun. Entre pela passagem e use o trident no mecanismo na frente da imagem do rosto. Siga pela porta e desça o mais rápido possível. Ignore os inimigos e, na próxima sala, passe antes que o portão se feche.
Do lado direito da porta (dentro da grade), há

Devil May Cry

Devil May Cry

mais um blue orb fragment.
Atravesse a porta.

MISSÃO 9 - NEW STRENGTH

Atravesse a ponte e suba nos pilares. Pegue uma devil star que está atrás da lápide. Desça as escadas para entrar no coliseum e enfrente os blades, os grandes lagartos de pedra. Use a grenadegun para detê-los. Siga em frente e acompanhe a parede à direita da entrada. Examine a lápide e bata nela até aparecer um blue orb fragment. Siga pelo caminho que está aceso no chão. Mas antes de entrar neste caminho, vire à esquerda, suba no teto da pequena porta que não abre e pegue uma holy water. Examine os lados da outra sala e pegue os itens nos pilares. Bata no botão do corredor superior e suba pelas plataformas móveis para pegar o Ifrit. Volte para a grande área externa, no Coliseum.

CHEFÃO: GRIFFON

A águia de quatro cabeças é bastante rápida e voa perigosamente sobre você. Utilize as pistolas e atire sem parar. Use o devil trigger. Quando a "ave" abrir a boca e carregar energia, apenas pule para os lados para desviar de seus ataques. Se ela vier para cima de você, esquive-se e afaste-se rapidamente. Quando você matar o inimigo, não fique perto do corpo. Equipe-se com a Ifrit e dê um golpe no enfeite que fica do lado direito da porta (as luzes no chão indicam o local). Suba no tronco da árvore e dê um pulo duplo na parede. Lá existe uma pequena plataforma com uma holy water. Detone todos os inimigos para abrir a porta que está protegida por eles. Ao lado da escada, há um pilar e uma devil star. Use 200 red orbs para abrir a próxima porta.

MISSÃO 10 - CANYON OF MIST

Siga em frente e examine a lápide. Uma pequena esfera branca sairá voando. Siga-a para percorrer o caminho correto e sair do canyon. Mate todos os inimigos e examine a lápide novamente, sempre que mudar o cenário. Quando você chegar ao local com os kyklops, mate-os e vá

Continuação:
KOUDELKA

Status - Ver o status de seu herói
Equip - Equipar e desequipar (armas e itens)
Itens - Usar itens
Map - Olhar o mapa
Formation - Avançar ou recuar

Read - Documentos e escrituras
Config - Configurações do controle
Magias
Heal - Recuperar HP
Flare - Ataque de fogo
Geiser - Ataque de água

Continua...

Continuação:
KOUDELKA

Tornado - Ataque de vento
Megalith - Ataque de terra
Revive - Ressuscita herói
Reflect - Reflete magias dos inimigos
Fortify str - Aumenta AP e ataque
Fortify dex - Aumenta AP e magias
Fortify int - Aumenta inteligência e otimiza ataques
Fortify pie - Aumenta AP e resistência contra magias
Fortify agl - Aumenta agilidade da batalha por alguns turnos
Fortify luc - Aumenta sorte
Fortify mnd - Aumenta AP durante a batalha e otimiza suas magias
Itens
Listel - Recupera 40 MP (magia)
High listel - Recupera 100 MP
Panacea - Se livra da "silence", que não permite usar magias
Bread - Recupera 150 HP
Cheese - Recupera 250 HP
Dried food - Recupera 350 HP
Potion - Recuperar 500 HP

Whiskey - Ressuscita herói, porém, com pouca energia
Roman nuts - Ressuscita herói com 9999 HP e 999 MP
Armas
Sa pistol - Recomendado para Koudelka
Rifle - Recomendado para Edward
Bowgum - Recomendado para James
Light Spear - Ataque de luz
Dark Spear - Magia Negra
Fire Spear - Ataque de fogo
Water Spear - Ataque de água
Axe - Existem vários tipos
Sword - Existem vários tipos
Automatic pistol - Melhor arma, pois comporta mais munição
Shotgun 6 - Ideal para Edward
Crosbow - Tira energia dos inimigos, mas só guarda uma munição

Continua...

Devil May Cry

para o lado esquerdo, para pegar outra holy water. Passe pela porta.

MISSÃO 11 - FATE
Retorne imediatamente pela porta por onde você entrou anteriormente.

Início da Missão Secreta 6
Wandering Ghosts
Use os sin scissors que aparecem em seu caminho como apoio e dê um pulo duplo no ar para pegar o blue orb fragment. Depois disso, faça o que quiser com estes inimigos.

Fim da Missão Secreta 6
Suba nas plataformas que estão acima da porta e pegue uma devil star. Já na plataforma da direita, recolha um blue orb fragment. Entre no poço e detone todos os blades para ganhar mais um blue orb fragment. Destrua a parede rachada ao lado da estátua e suba na passagem. Pegue a sing of chastity. Retorne e siga para a porta inferior, atrás da árvore. Siga direto e use o sing of chastity para liberar o chalice.

CHEFÃO: NELO ANGELO
O combate ainda não acabou. Contra o cavaleiro negro, use Ifrit (o melhor golpe é o cometa), pois o inimigo não se defende. Continue usando o cometa até o seu devil trigger acabar. Pule, ataque e use a grenadegun para carregar o seu devil trigger mais rápido. Repita este procedimento até matar o cavaleiro negro. Suba na plataforma superior e use o Chalice na estátua do cavaleiro. Siga pelo caminho liberado.

MISSÃO 12 - GHOST SHIP
Nesta missão, você usará a needlegun. Pressione R1 e aperte ■ ou ✖ para disparar contra os inimigos. ▲ permite que você nade e saia da água, quando pressionado duas vezes. Do lado esquerdo, antes de você entrar no barco, existe um pilar. Caia na água e entre na abertura do barco. Saia da água e suba as escadas. Pegue a needlegun que está em frente a um baú. Agora, recolha a devil star, dentro do baú. Volte para a água e procure por uma Untouchable, atrás de um barril do lado esquerdo da abertura do casco. Alguns barris podem ser destruídos. Volte e suba as escadas. Do lado de fora, suba em todas as torres do navio para pegar red orbs. Examine a porta que tem duas espadas e enfrente death scythe. O navio se moverá e um velho amigo aparecerá.

CHEFÃO: GRIFFON
Use a espada Alastor e atire várias vezes no inimigo com o air raid. Ele enviará um tipo de morcego de energia que ficará preso a Dante. Destrua esse morcego imediatamente. Troque de pilar sempre que possível e mude de nível para evitar ser atingido. Quando o inimigo for destruído, não fique próximo ao corpo. Entre na porta das espadas.

MISSÃO 13 - ABYSS
Examine tudo, principalmente o capitão. Pegue a Staff of Hermes na estátua ao lado. Com o navio embaixo d´água, siga pelo buraco à esquerda do deus do tempo. Na próxima tela, logo abaixo de você, há uma segunda entrada. Mate os blades, entre e pegue um blue orb fragment. Volte e siga para a outra entrada. Saia pela abertura. Saia da água e entre no lago do outro lado. Pegue um blue orb fragment e volte para a cabine do capitão do navio. Examine o capitão.

Início da Missão Secreta 7
Water Cell
Destrua os oito blades para ganhar mais um blue orb fragment.

Fim da Missão Secreta 7
Saia do navio e siga o caminho da entrada. Pegue uma holy water no baú aberto e corra pela porta.

MISSÃO 14 - DEEP DARKNESS & TOWERING MOUNTAINS
Siga pelo caminho e observe a caveira na parede do lado direito da grade de ferro que está fechada. Marque este lugar, pois você terá que voltar aqui mais tarde. Siga até achar um esqueleto preso nos espinhos. Examine-o e pegue o emblem shield. Ative o braço do esqueleto e volte para a grade. Suba usando o elevador. Agora suba no teto do elevador e dê um pulo duplo no sentido contrário da cachoeira. Um blue orb fragment estará esperando por você. No chão, há uma holy water. Suba novamente no teto do elevador e pule nos degraus na montanha, do lado da cachoeira. Desça e siga pela abertura. Continue descendo pelos degraus e procure por outra abertura, logo ao lado. Suba por ela e passe pela ponte. Do lado esquerdo há um pilar e à direita um blue orb fragment. Siga pela entrada inferior e use 200 red orbs para passar pela porta. Pegue a devil star na plataforma e use 100 red orbs na outra porta. Siga em frente e abra a próxima porta.

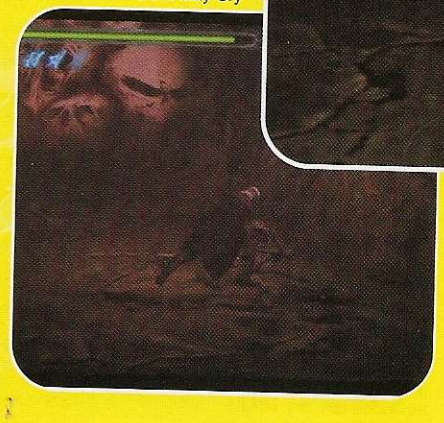
MISSÃO 15 - WHEEL OF DESTINY
Faça o caminho inverso até a caveira, na parede que fica perto do elevador da missão anterior. Examine a imagem.

Início da Missão Secreta 8
Treasure Of The Reaper
Mais três Shadows surgem para atrapalhar a sua vida. A maior dificuldade é que você está em um local bem menor que os dos outros combates. Por isso, seja rápido e não fique parado em nenhum momento. Preste muita atenção nos movimentos dos três inimigos. Depois de acabar com eles, receba outro blue orb fragment.

Fim da Missão Secreta 8
Volte para o Coliseum e use o emblem shield na porta do lado

esquerdo (lá tem um símbolo igual). Vá até o final da sala e pegue a luminite, uma pedra que serve para iluminar locais escuros. Desça as escadas e quebre a parede em frente à porta azul. Recolha um blue orb fragment e uma holy water. Atravesse a porta e entre na abertura mais adiante. Examine a caveira e use o devil trigger para recuperar sua energia. Fique em cima da parte brilhante para completar o seu poder demoníaco. Siga em frente e pule pelas plataformas para pegar o pair of lances. Volte e entre na porta que fica do outro lado do coliseum. Desça e ative os botões para liberar o acesso. Pule entre as plataformas e pegue a nightmare-beta, uma arma poderosa, mas que consome o seu devil trigger. Volte e use o pair of lances para abrir a porta central do Coliseum. Lá dentro, examine toda a área superior para ganhar outro blue orb fragment, que aparecerá no meio do Coliseum. Quando isso acontecer, vá para lá.

Devil May Cry



CHEFÃO: GRIFFON

Suba rápido para os níveis superiores e atire em Griffon com as pistolas até que ele caia. Seja rápido e use o devil trigger para tirar mais energia do inimigo. Ele perderá uma asa e partirá para cima de você como um louco, arremessando paredes de energia. Vire demônio com a espada Alastor e dispare raios voando para os lados. Use a devil star, caso precise. Depois do combate, suba em cima do pilar que fica no meio do Coliseum e pegue o wheel of destiny.

MISSÃO 16

NIGHTMARE OF DARKNESS

Pegue uma blue orb completa. Saia do Coliseum e entre novamente para encarar mais uma missão secreta.

Início da Missão Secreta 9

Stairway Of Tranquility

Use as caveiras como degraus e o pulo duplo para pegar um blue orb fragment. Esta missão é simples.

Fim da Missão Secreta 9

Volte para o castelo e use a wheel of destiny para fazer a ponte descer. Entre no castelo e veja que ele está diferente. Atravesse a porta vermelha e pegue dois blue orb fragments, um no chão, do lado direito da escada, e a outro próximo à estátua do deus do tempo, no alto. Ative o botão onde estava a estátua e enfrente o morcego de raios. Use a arma Ifrit para facilitar. Siga para a catedral. No corredor depois da sala do avião, pule na imagem do rosto, que está perto da porta, para ganhar outro blue orb fragment. Na catedral, examine a poça de água.

CHEFÃO: NIGHTMARE

Esse monte de lixo tóxico é uma réplica da sua arma nightmare-beta. Ative o botão apagado para ver o inimigo em sua forma real. O ponto fraco dele é a esfera que aparece atrás. Use Ifrit com o golpe Inferno em cima desta esfera e tome cuidado com os ataques do chefão. Quando o botão apagar, ele se desfazerá. Se o chefe o pegar, Dante será enviado para um local desconhecido em Underworld. Você terá que destruir todas as caveiras e enfrentar Phantom novamente. Assim que derrotar estes inimigos, retorne pela passagem e volte a encarar Nightmare, que perderá energia. Em seguida, fique atirando de longe no chefão para carregar o seu devil trigger. Use uma Holy Water. Assim que acabar com o inimigo, retorne para a sala do avião.

Início da Missão Secreta 10

Shadow Of Darkness

Destrua os dois shadows da sala e vá para o grande salão. Vá até o local onde você pegou o primeiro blue orb fragment do castelo. Tem mais um Shadow lá. Destrua-o e siga para a porta vermelha. Mais adiante, acabe com o último Shadow e ganhe um blue orb fragment.

Fim da Missão Secreta 10

Volte para a catedral e siga direto para a ponte. Use a Staff of Hermes no símbolo que fica atrás da lápide do leão. Entre no quadro da esquerda.

MISSÃO 17 - PARTED MEMENTO

Volte pelo portal e passe voando pela ponte para o outro lado. Não caia na água.

Início da Missão Secreta 11

Blue Gem In The Sky

Enfrente a clássica "morte" e suba novamente na porta. Dê um pulo duplo e vire demônio para voar e pegar um blue orb fragment. Não caia na água.

Fim da Missão Secreta 11

Entre no quarto à direita e pegue um Untouchable em cima da cama. Recolha também um blue orb fragment ao lado. Retorne e siga para o outro quadro. Suba as escadas e entre no próximo quadro à esquerda. Equipe-se com Ifrit e examine a porta. Enfrente os inimigos para poder passar. Siga pelo corredor até o final e entre na porta. Examine os quadros e inscrições que estão nas paredes. Desvie dos tiros do dragão e suba para o piso superior. Entre na varanda à direita e pule alto para pegar um blue orb fragment. Desça e rebata três tiros do dragão usando a espada Alastor. Gire a manivela que apareceu usando o botão analógico. Faça isso até que a luz do espelho reflita no outro espelho que está no teto. Suba lá e pegue a quicksilver. Retorne para a outra sala do corredor e use a quicksilver na porta.

CHEFÃO: NELO ANGELO

Nelo Angelo não desiste. E desta vez ele não está para brincadeiras. O monstro revela a sua verdadeira forma, que é muito parecida com a de seu personagem. Não marque bobeira. Use Ifrit e não pare de mandar cometas. Use a devil star para manter seu devil trigger ativo. Corra e bata no chefão o máximo que puder. Use a grenadegun para carregar mais rápido o seu devil trigger. Assim que for derrotado, Nelo Angelo deixará cair um amuleto idêntico ao de Dante. Isso quer dizer que o malvado Nelo Angelo era Vergil, o irmão morto de nosso herói.

MISSÃO 18 - SPIRIT STONE, ELIXIR

Juntando os dois amuletos, você terá o perfect amulet. Este novo amuleto permitirá usar a arma Sparda, a verdadeira espada de seu pai. Apesar de ser mais forte, esta nova arma não tem devil trigger. Entre no warp e pule no próximo quadro. Dentro d'água, destrua os barris e, na última cela à esquerda, pegue um blue orb fragment. Siga pelo corredor e mate a sin scissors para liberar a passagem. Ative o botão que aparece e nade para a parte mais alta da torre. Pegue o philosofer egg. Desça e siga para a porta vermelha. Vá imediatamente para a esquerda e entre na porta. Siga até o fim e pegue um blue orb fragment. Retorne e use o philosofer egg na bandeja de fogo azul.

CHEFÃO: NIGHTMARE

Mais um perdedor aparece querendo vingança. Use a mesma tática do primeiro combate com Nightmare. Mas tome muito cuidado, pois se Dante for pêgo por ele, você enfrentará Griffon e não Phantom.

Continuação:
KOUDELKA

"MÃO NA RODA"

Confira a bateria de dicas que separamos e detone facilmente o jogo:

1 – Quando você encontrar um "S" na frente do nome de uma sala ou corredor, aperte ●. Sua heroína terá acesso a um tipo de Save Point. Abra uma "linha" de opções e use a opção "Save" para salvar o jogo em seu Memory Card.

2 - Use somente um tipo de arma para cada personagem. Assim, o equipamento poderá evoluir de Level e ter até três ataques por turno.

3 - Nas batalhas, use muitas magias para que elas sejam otimizadas. Koudelka é o melhor personagem para usar magias. Os outros heróis são bons em ataques físicos.

4 - Aumente o Level da magia Flare sempre que possível. Ela será indispensável para matar o último chefe do jogo.

5 – Quando você conseguir um novo Level, quatro pontos estarão disponíveis para aumentar o status de seus heróis. Dê preferência para STR (poder de ataque), VIT (HP), AGL (agilidade) e PIE (MP).

6 - No menu principal, ative a opção "Formation". Assim, você poderá recuar ou avançar seus personagens nas batalhas.

7 - Fique atento. Se os personagens estiverem com o Status "Silence", eles não poderão usar magias.

8 - Toda vez que houver um

item "N" na tela, Koudelka olhará para ele. Por isso, preste atenção nos olhares da personagem.

9 - Quando você tentar pegar um item e aparecer a mensagem "Can't carry any more itens." é sinal que o seu inventário está cheio. Escolha um item sem utilidade e coloque-o na opção "Discard". Ele será descartado e liberará um espaço para você guardar novos itens.

10 - Para aumentar um Level de magia ou de armas, basta

Continua...

Continuação:
KOUDELKA

usar estes itens nas batalhas.

LILO & STITCH
Detone os inimigos
Para acabar com os inimigos, você pode usar dois ataques. O primeiro é o Voodoo, no qual Lilo dispara um raio verde. Este ataque funciona somente em médias e curtas distâncias (aperte ●). Já o segundo é o ataque furacão de Stitch, que detona todos os inimigos que estão próximos a ele (aperte ■). Como segunda alternativa para os dois heróis, use o salto especial. Para fazer

isso, aperte ✖ e em seguida ● (quando seu personagem estiver no alto e sobre o oponente).
Energia extra
Fique atento aos tambores que aparecem em seu caminho. Quando você quebrar os de cor verde, seu herói receberá energia adicional (ao todo são três). Quebre estes itens somente se você estiver sem um item de energia, para não desperdiçá-los.
Vida fácil
Fique esperto na fase Kea Woody. Durante o percurso, surgirá um barril amarelo na sua frente. Quebre-o e pegue um item secreto para ganhar uma vida extra.
Monstrão de pedra
Passar pelo monstrão de pedra é muito fácil. Procure manter uma distância segura

do inimigo e fugir de seus ataques. Ele lança labaredas de fogo e bate com os braços. Depois de fazer sua seqüência de golpes, o monstrão virará de costas. Este é o momento certo para atacá-lo. Acerte-o no ponto verde que ele apresenta nas costas duas vezes para

Continua...

Devil May Cry

Quando você voltar para o portal, não fique de frente para Nightmare, pois ele vai disparar uma poderosa carga de energia. Evite ficar parado e desvie dos blocos de pedra. Assim que você acabar com o inimigo, a transformação estará completa e você receberá o Elixir, a primeira parte da chave para Underworld.
MISSÃO 19
ENTER THE CORRUPTED WORLD
Volte para a ponte e entre no quadro à direita. Examine o espelho e entre nele. Do outro lado do espelho, saia para a varanda e vá para o piso superior. Note que ao lado da torre há mais um blue orb fragment. Pegue-o e desça para recolher a philosofer´s stone. Destrua os fantasmas para poder sair. Volte para o quarto e use o warp para retornar a ponte. Siga para a catedral e fique em cima da água. Examine-a para descer. Use a philosofer´s stone para abrir a porta do Underworld. Pule e prepare-se para a vigésima missão.
MISSÃO 20
SHOWDOWN WITH NIGHTMARE
Equipe-se com Ifrit e siga pelo caminho disponível. Destrua os frosts e passe pela pele que se move.
CHEFÃO: NIGHTMARE
Não é brincadeira. Nightmare voltou com força total. Cuidado com seus ataques, pois o espaço nesta parte é muito pequeno. Se você for pêgo por este inimigo, Dante terá que enfrentar nada menos que Nelo Angelo. Quando Dante estiver quase matando Nightmare, Trish entrará em cena. Fique longe das paredes e, se Nightmare o prender em uma jaula pequena, apenas corra para os lados. Quando você conseguir matar o inimigo, ele irá recarregar a própria energia. Agora, use uma Untouchable, vá para cima do chefão e não tenha dó.
MISSÃO 21 - LIVING CAVE
Pegue uma holy water e volte para a sala que está atrás de você. Vasculhe o local e ache uma Untouchable. Volte e examine a parede, em frente à estátua do deus do tempo.
Início da Missão Secreta 12
Hidden Bangle
Siga em frente e mate nobody, um ser enxertado que aparece. Pegue um blue orb completo. Siga o caminho à direita até encontrar o segundo nobody. Siga agora à esquerda para encontrar o último nobody. Destrua a pele verde e detone a proteção vermelha no chão. Equipe-se com Ifrit, suba pelos cantos e use dois cometas para destruir o esqueleto do dragão. Aparecerão dois frosts. Detone-os e confira as plataformas em forma de olho. Suba pelos cantos e use as plataformas para ganhar a Bangle of Time. Este relógio serve para fazer o tempo parar. Use-o contra os inimigos mais poderosos. Este item dura enquanto a barra de devil trigger estiver cheia.
Fim da Missão Secreta 12
Siga para a porta à direita. Agora, destrua o campo de força branco (lado esquerdo da grande porta) para abrir a proteção de garras que está na sala anterior. Volte e entre por esta passagem. Siga o caminho do mapa e não saia da rota, pois os desvios são armadilhas. Destrua os nobodies para poder prosseguir. Passe pelos cabos demoníacos pulando com a arma Ifrit. Atravesse a pele e mate os flashes. Ative o botão e suba até o topo usando as plataformas que aparecem. Passe por mais uma pele e pule para a outra extremidade. Ative o botão para liberar a porta.
MISSÃO 22 - LEGENDARY BATLE
Equipe-se com a arma Sparda e siga até a estátua.
CHEFÃO: MUNDUS - 1° FORMA
Transformado em Sparda, atire várias vezes no inimigo para carregar o devil trigger. Quando Dante estiver carregado, use o poder para liberar um dragão de fogo. Destrua as quatro pedras que formam o campo de força do inimigo para poder carregar o devil trigger. Desvie dos tiros de Mundus, principalmente do ataque em que ele mostra vários símbolos ao seu redor. Ele também atacará com chuvas de meteoros e rajadas de raios. Quando o chefão fechar as asas, saia da frente dele para não ser atropelado.
CHEFÃO: MUNDUS - 2° FORMA
Dentro da lava, carregue o devil trigger e fique atirando de longe. Quando o chefe criar plataformas de pedra, suba nelas e ataque-o sem parar com a espada. Destrua o dragão que ele arremessa (você ganha energia) e as esferas (carrega seu devil trigger). Se ele ameaçar acertar a sua cabeça, corra imediatamente para qualquer lado da tela. Nesta parte, evite usar o Untouchable e tente matar o chefão na raça.
MISSÃO 23 - MOTHER´S GUIDE
Você tem cinco minutos para sair da ilha antes que ela desmorone. Volte pelo caminho por onde você passou e destrua todos os inimigos que aparecem no local em que você enfrentou Nightmare. Uma passagem será liberada. Na catedral, siga para o grande salão e ignore os marionetes.

No corredor, mate os blades para liberar a porta e corra para a saída.

CHEFÃO: MUNDUS - 3º FORMA

Neste combate, ande para trás e atire várias vezes com as pistolas. Equipe-se com a espada Alastor e dispare raios. Em seguida, carregue-se com as devil staras. Não deixe que Mundus se aproxime de você. Quando ele carregar o tiro no olho, não fique no chão.

CHEFÃO: MUNDUS FORMA FINAL

Trish aparece mais uma vez e agora concede a Dante seus poderes. Atire rapidamente com as pistolas. Quando você carregar os três símbolos do devil trigger, ative-o e dê um tiro certeiro na cabeça do malvado Mundus.

FUGA RADICAL

Depois do último combate, use o avião e passe pelas estreitas cavernas dentro da ilha. Use a metralhadora para destruir algumas pedras que impedem o seu caminho. Depois do sufoco, comemore e veja o final de um dos melhores jogos do planeta.

Devil May Cry

Segredos de Mundus

Modo Easy

Para habilitar este modo, Dante deve morrer pelo menos três vezes e usar continues durante o modo normal.

Modo Hard

Termine o jogo no Modo Normal.

Modo Dante Must Die

Termine o jogo no Modo Hard. Este novo modo traz uma dificuldade absurda. Para se ter uma idéia, você deve correr contra o tempo em muitos trechos do jogo. Se o tempo acabar, os inimigos irão carregar um poder semelhante ao devil trigger. A apelação é tão grande que um marionete, por exemplo, pode tirar até 3/5 de sua energia usando apenas uma escopeta.

Personagens Secretos

Cavaleiro Negro Sparda

Termine o game no Modo Hard para controlar o pai de Dante. Ele é um pouco mais forte que o personagem básico e possui uma espada extra. Ele não se transforma com a Alastor ou Ifrit e sim com a Sparda.

Super-Dante

Termine o game no Modo Dante Must Die usando Dante ou Sparda para ganhar o melhor personagem do jogo. O Super-Dante tem devil trigger ilimitado.

Título de cavaleiro do inferno

Para conseguir o título de Cavaleiro do Inferno (Knight Of Hell), termine todas as missões com "rank S", em qualquer modo.

Continuação:
LILO & STITCH

derrotá-lo.

Itens escondidos

Sempre que você encontrar inimigos, caixotes e objetos, tente destruí-los para conseguir itens especiais. Até os pequenos animais, aparentemente inofensivos, liberam itens importantes para seu herói.

Superstitch

Stitch tem um poder secreto que permite detonar os inimigos sem sofrer danos. Quando o desenho do herói (aquele que fica no canto direito da tela) ficar vermelho, aperte ▲ e confira o superpoder da criatura. Use somente os botões direcionais até o efeito acabar.

Barril bomba

Cuidado! Os barris vermelhos trazem uma desagradável surpresa. Quando você passa perto de um deles, ele explode depois de três segundos. Por isso, seja rápido e não marque bobeira.

Point
Games - Miniaturas

PROMOÇÃO
PS2 + 1 Jogo
R$ 1.000,00
Onimusha 1
Resident Evil: Code Veronica
GT3

Reserve já o seu !!!

SEDEX para todo o Brasil

"Controles e Acessórios para todos os consoles"
Financiamento em até 15 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br

Endereço Rua Major Solon, 293 – Cambuí – Campinas – SP
Fone: (019) 3232 5488 – email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

GameSha

É tiro e queda! Separamos os melhores códigos para você detonar seu game preferido rapidamente e sem dor de cabeça

ALIEN TRILOGY
(GameShark 3,3 ou superior)
Carregadores ilimitados
8009a05803e7
Combustível ilimitado do lança-chamas
8009a05203e7
Energia infinita
8009a04003e7
Munição ilimitada para a Pulse
8009a04c03e7

Munição ilimitada para a Shotgun
8009a04a03e7
Munição ilimitada para a Smartgun
8009a05403e7
Tiro rápido
8009a0240001
Flame Thrower
8008f34a0029
Pulse Rifle
8008f3420029
Shotgun
8008f33e0029
Smartgun
8008f3460029
Baterias ilimitadas
8009a05a03e7
Balas ilimitadas
8009a04603e7

BATMAN AND ROBIN
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia extra
8009df640000
8009df680000
8009df6c0000
800d07180064
Poder ilimitado
800cf50c0168

BATMAN FOREVER: THE ARCADE GAME
(GameShark 3,3 ou superior)
Energia ilimitada
(primeiro jogador)
800e2edc0014

BATMAN GOTHAM CITY RACER
(GameShark 3,3 ou superior)
Tempo paralisado
d306e8900000
80042abc2400
Todas as fases e níveis
(comece o jogo e depois saia para ativar o truque)
800662360033
Sem danos nas batidas
d306e8900000
800442742400
Turbo ilimitado
d306e8900000
800473c82400

MORTAL KOMBAT 3
(GameShark 3,3 ou superior)

Continua...

D

DRAGON WARRIOR 7
(GameShark 3,3 ou superior)
Máximo de itens
(Parte 1)
Slot 1
80010426 0063
Slot 2
8001042A 0063
Slot 3
8001042E 0063
Slot 4
80010432 0063
Slot 5
80010436 0063
Slot 6
8001043A 0063
Slot 7
8001043E 0063
Slot 8
80010442 0063
Slot 9
80010446 0063
Slot 10
8001044A 0063
Slot 11
8001044E 0063
Slot 12
80010452 0063
Slot 13
80010456 0063
Slot 14
8001045A 0063
Slot 15
8001045E 0063
Slot 16
80010462 0063
Slot 17
80010466 0063
Slot 18
8001046A 0063
Slot 19
8001046E 0063
Slot 20
80010472 0063
Slot 21
80010476 0063
Slot 22
8001047A 0063
Slot 23
8001047E 0063
Slot 24
80010482 0063
Slot 25
80010486 0063
Slot 26
8001048A 0063
Slot 27
8001048E 0063
Slot 28
80010492 0063
Slot 29
80010496 0063
Slot 30
8001049A 0063
Slot 31
8001049E 0063
Slot 32
800104A2 0063
Slot 33

Dragon Warrior 7

800104A6 0063
Slot 34
800104AA 0063
Slot 35
800104AE 0063
Slot 36
800104B2 0063
Slot 37
800104B6 0063
Slot 38
800104BA 0063
Slot 39
800104BE 0063
Slot 40
800104C2 0063
Slot 41
800104C6 0063
Slot 42
800104CA 0063
Slot 43
800104CE 0063
Slot 44
800104D2 0063
Slot 45
800104D6 0063
Slot 46
800104DA 0063
Slot 47
800104DE 0063
Slot 48
800104E2 0063
Slot 49
800104E6 0063
Slot 50
800104EA 0063
Slot 51
800104EE 0063
Slot 52
800104F2 0063
Slot 53
800104F6 0063
Slot 54
800104FA 0063
Slot 55
800104FE 0063
Slot 56
80010502 0063
Slot 57
80010506 0063
Slot 58
8001050A 0063
Slot 59
8001050E 0063
Slot 60
80010512 0063
Slot 61
80010516 0063
Slot 62
8001051A 0063
Slot 63
8001051E 0063
Slot 64
80010522 0063
Slot 65
80010526 0063
Slot 66
8001052A 0063
Slot 67
8001052E 0063
Slot 68
80010532 0063
Slot 69
80010536 0063
Slot 70
8001053A 0063
Slot 71

rk

8001053E 0063
Slot 72
80010542 0063
Slot 73
80010546 0063
Slot 74
8001054A 0063
Slot 75
8001054E 0063
Slot 76
80010552 0063
Slot 77
80010556 0063
Slot 78
8001055A 0063
Slot 79
8001055E 0063
Slot 80
80010562 0063
Slot 81
80010566 0063
Slot 82
8001056A 0063
Slot 83
8001056E 0063
Slot 84
80010572 0063
Slot 85
80010576 0063
Slot 86
8001057A 0063
Slot 87
8001057E 0063
Slot 88
80010582 0063
Slot 89
80010586 0063
Slot 90
8001058A 0063
Slot 91
8001058E 0063
Slot 92
80010592 0063
Slot 93
80010596 0063
Slot 94
8001059A 0063
Slot 95
8001059E 0063
Slot 96
800105A2 0063
Slot 97
800105A6 0063
Slot 98
800105AA 0063
Slot 99
800105AE 0063
Slot 100
800105B2 0063
Slot 101
800105B6 0063
Slot 102
800105BA 0063
Slot 103
800105BE 0063
Slot 104
800105C2 0063
Slot 105
800105C6 0063
Slot 106
800105CA 0063
Slot 107
800105CE 0063
Slot 108
800105D2 0063
Slot 109
800105D6 0063
Slot 110
800105DA 0063
Slot 111
800105DE 0063
Slot 112
800105E2 0063
Slot 113
800105E6 0063
Slot 114
800105EA 0063
Slot 115
800105EE 0063
Slot 116
800105F2 0063
Slot 117
800105F6 0063
Slot 118
800105FA 0063
Slot 119
800105FE 0063

Dragon Warrior 7

Slot 120
80010602 0063
Slot 121
80010606 0063
Slot 122
8001060A 0063
Slot 123
8001060E 0063
Slot 124
80010612 0063
Slot 125
80010616 0063
Slot 126
8001061A 0063
Slot 127
8001061E 0063
Slot 128
80010622 0063
Slot 129
80010626 0063
Slot 130
8001062A 0063
Slot 131
8001062E 0063
Slot 132
80010632 0063

G

GRAND THEFT AUTO 3
(PlayStation 2, GameShark 2 2,0 ou superior)
Código principal
ECB26E481445B464
Energia ilimitada
4C21D436145625DD
Armadura infinita
4C21D43A145625DD
Stick
3C21D4F81456E7A6
Handgun
3C21D40C1456E7A7
Handgun ilimitado
4C21D4141456E788
4C21D4181456E404
Uzi
3C21D4201456E7A8
Uzi ilimitada
4C21D7281456E788
4C21D72C1456E404
Shotgun
3C21D7341456E7A1
Shotgun ilimitado
4C21D7401456E788
4C21D7441456E404
AK47
3C21D7481456E7A2
AK47 infinito
4C21D7501456E788
4C21D7541456E404
Big Gun
3C21D75C1456E7A3
Heavy Machine Gun ilimitado
4C21D7641456E788
4C21D7681456E404
Sniper Rifle
3C21D7701456E7A4
Sniper ilimitado
4C21D77C1456E404
Rocket Launcher
3C21D7841456E79D
Rockets ilimitado
4C21D7901456E788
Flamethrower
3C21D7981456E79E
Flame Thrower ilimitado
4C21D7A01456E788
4C21D7A41456E788
Molotovs
3C21D7AC1456E79F
Molotovs ilimitado
4C21D7B81456E788
Granadas
3C21D7C01456E7A0
Granadas ilimitadas
4C21D7CC1456E788
Desativar os carros com rádio
1CBAF31815F6E79D
1CBAF31C1456E7A5
Bombeiros não aparecem
1C8B3B9815F6E79D
1C8B3B9C1456E7A5

Continuação:
MORTAL KOMBAT 3

Primeiro Jogador
Energia ilimitada
801cbc3800a6
Segundo jogador
Energia ilimitada
801cbc9000a6
Tempo ilimitado
801eecec0009

POOH'S PARTY GAME
(GameShark 3,4 ou superior)
Máximo de mel
800CCD90 03E7
Vença o Rabbits Roller Races
(aperte L1)
D00C9202 FBFF
800CCD94 0001
Vença o Owl's Fruit N Hoot
(aperte L2)
D00C9202 FEFF
800CCD94 0037
Complete sua energia (Tigger's Thunder e Frightening)
(aperte R1)
D00C9202 F7FF
800CCD94 0002
Pontuação máxima no Win Pooh's Pinball Party
D00C9202 FDFF
800CCD94 00C7

STREET FIGHTER ALPHA 2 GOLD
(GameShark 3,3 ou superior)
Golpes em qualquer lugar
8013916a2400
Modo Sudden Death
e018f7010014
80197a100001
e018f7010014
801976140001

Primeiro jogador
Energia ilimitada
801976140090
"Supers" ilimitados
8019767e0090
Taunts infinitos
8019772e0100
Segundo jogador
Energia ilimitada
80197a100090
"Supers" ilimitados
80197a7a0090
Taunts infinitos
80197b2a0100

Continua...

STREET FIGHTER COLLECTION 2
(GameShark 3,3 ou superior)
Todos os segredos e opções
801482920001
801482c60001
801482fa0001
801498240101
8014825e0001
801482620001
Primeiro jogador

Energia ilimitada
8016bea80090
8016beaa0090
Modo Sudden Death
d01c25e80a1e
8016bea80001
Segundo jogador
Energia ilimitada
8016c1b00090
8016c1b20090
Modo Sudden Death
d01c25e80a1e
8016c1b00001

WORLD OF OUTLAWS: SPRINT CARS 2002
(PlayStation 2, GameShark 2 2.0 ou superior)
Código obrigatório
0E3C7DF21853E59E
EE9797B6BCCF6CBA
Dinheiro ilimitado
DE776466C19E7B82
Earnings no máximo
DE774622C19E7B82
Começa na segunda volta
0E9178CEBCA99B83
CE9178CEBCA99B84
Começa na quinta volta
0E9178CEBCA99B83
CE9178CEBCA99B87
Começa na décima volta
0E9178CEBCA99B83
CE9178CEBCA99B8C
Controle total
(aperte L2, L2)
0EBF0DF8BCA99982
DE943936FC699B83

0EBF0DF8BCA99982
DE943E86FC699B83
0EBF0DF8BCA99982
DE943C56FC699B83
0EBF0DF8BCA99982
DE943226FC699B83
Suspensão larga
(aperte L2, L2)
0EBF0DF8BCA99982
DE943BEE7C999B83
0EBF0DF8BCA99982

Tempo ilimitado
1CBE0B1815F6E79D
1CBE0B1C1456E7A5
Médicos não aparecem
1C8B4A4815F6E79D
1C8B4A4C1456E7A5
Nunca procurado
1CBDACF815F6E79D
1CBDACFC1456E7A5
Sem danos enquanto dirige
1C8EB5C815F6E79D
1C8EB5CC1456E7A5
Muito dinheiro
1CC8875017E9C70C
1CC8875417E9C70C

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
(PlayStation 2, GameShark 2 2.1 ou superior)
Todas as medalhas de ouro
(por campeonato)
Códigos para Professional League
British GT Car Cup
1C0246541456E7A5
1C0246581456E7A5
1C02465C1456E7A5
GT World Championship
1C0248341456E7A5
1C0248381456E7A5
1C02483C1456E7A5
1C0248401456E7A5
1C0248441456E7A5
1C0248481456E7A5
1C02484C1456E7A5
1C0248501456E7A5
1C0248541456E7A5
1C0248581456E7A5
1C02485C1456E7A5
FF Challenge
1C02495C1456E7A5
1C0249601456E7A5
1C0249641456E7A5
FR Challenge
1C0249801456E7A5
1C0249841456E7A5
1C0249881456E7A5
MR Challenge
1C024B341456E7A5
1C024B381456E7A5
1C024B3C1456E7A5
4WD Challenge
1C0247C41456E7A5
1C0247C81456E7A5
1C0247CC1456E7A5
Spider & Roadster
1C024BA81456E7A5
1C024BAC1456E7A5
1C024BB01456E7A5
Boxer Spirit
1C02463C1456E7A5
1C0246401456E7A5
1C0246441456E7A5
Race Of NA Sports
1C024B581456E7A5
1C024B5C1456E7A5
1C024B601456E7A5
Race Of Turbo Sports
1C024B1C1456E7A5
1C024B201456E7A5
1C024B241456E7A5
Gran Turismo All Stars
1C0249981456E7A5
1C02499C1456E7A5
1C0249A01456E7A5
1C0249A41456E7A5
1C0249A81456E7A5
1C0249AC1456E7A5
1C0249B01456E7A5
1C0249B41456E7A5
1C0249B81456E7A5
1C0249BC1456E7A5
1C0249C01456E7A5
All Japan GT Championship
1C0248AC1456E7A5
1C0248B01456E7A5
1C0248B41456E7A5
1C0248B81456E7A5
1C0248BC1456E7A5
1C0248C01456E7A5
1C0248C41456E7A5
1C0248C81456E7A5
1C0248CC1456E7A5
1C0248D01456E7A5
1C0248D41456E7A5
Italian Avant Grade
1C02488C1456E7A5
1C0248901456E7A5
Race Of Red Emblem
1C0249F01456E7A5
1C0249F41456E7A5
1C0249F81456E7A5
Vitz Race
1C024AAC1456E7A5
1C024AB01456E7A5
1C024AB41456E7A5
1C024AB81456E7A5
1C024ABC1456E7A5
1C024AC01456E7A5
Elise Trophy
1C0246DC1456E7A5
1C0246E01456E7A5
1C0246E41456E7A5
1C0246E81456E7A5
1C0246EC1456E7A5
1C0246F01456E7A5
Clio Trophy
1C0246601456E7A5
1C0246641456E7A5
1C0246681456E7A5
1C02466C1456E7A5
1C0246701456E7A5
1C0246741456E7A5
Tuscan Challenge
1C024A341456E7A5
1C024A381456E7A5
1C024A3C1456E7A5
1C024A401456E7A5
1C024A441456E7A5
1C024A481456E7A5
Dream Car Championship
1C02469C1456E7A5
1C0246A01456E7A5
1C0246A41456E7A5
1C0246A81456E7A5
1C0246AC1456E7A5
1C0246B01456E7A5
1C0246B41456E7A5
1C0246B81456E7A5
Polyphony Digital Cup
1C024B701456E7A5
1C024B741456E7A5
1C024B781456E7A5
1C024B7C1456E7A5
1C024B801456E7A5
1C024B841456E7A5
1C024B881456E7A5
1C024B8C1456E7A5
1C024B901456E7A5
1C024B941456E7A5
1C024B981456E7A5
Like The Wind
1C024AC41456E7A5
Formula GT
1C0246241456E7A5
1C0249281456E7A5
1C02492C1456E7A5
1C0249301456E7A5
1C0249341456E7A5
1C0249381456E7A5
1C02493C1456E7A5
1C0249401456E7A5
1C0249441456E7A5
1C0249481456E7A5
1C02494C1456E7A5
Rally
Rally Challenge
1C0247781456E7A5
1C02477C1456E7A5
1C0247801456E7A5
Tahiti Maze
1C0247841456E7A5
1C0247881456E7A5
1C02478C1456E7A5
Smoky Mountain Rally
1C0247601456E7A5
1C0247641456E7A5
1C0247681456E7A5
Rally of Alps
1C02476C1456E7A5
1C0247701456E7A5
1C0247741456E7A5
Rally Challenge 2
1C02473C1456E7A5
1C0247401456E7A5
1C0247441456E7A5
Taiti Maze 2
1C0247481456E7A5
1C02474C1456E7A5
1C0247501456E7A5
Smoky Mountain Rally 2
1C0244241456E7A5
1C0247281456E7A5
1C02472C1456E7A5
Rally Alps 2
1C0247301456E7A5
1C0247341456E7A5
1C0247381456E7A5
Super Special Route 5
1C0247541456E7A5
1C0247581456E7A5
1C02475C1456E7A5
Super Special Route 5
1C0244181456E7A5
1C02441C1456E7A5
1C0244201456E7A5
Endurance Race
Grand Valley
1C0247941456E7A5
Seattle 100 Miles
1C0247AC1456E7A5
Laguna SCEA 200 Endurance

Gran Turismo 3 A-Spec

1C0247981456E7A5
Passage to Colosseo
1C0247A41456E7A5
Trial Mountain Endurance
1C0247B41456E7A5
Special Stage Route 11
1C0247A81456E7A5
Roadster Endurance
1C0247A01456E7A5
Tokyo Route 246
1C0247901456E7A5
Mistral 78 Laps
1C02479C1456E7A5
Super Speedway 15 Miles
1C0247B01456E7A5
Simulation Mode
(1 crédito)
787B
1C115F841456E7A6
1C115F881456E7A5
Celica Rally
1C12EDD41456E7A2
1C12EDD81456E7A5
Ford Escort Rally
1C1213FC1456E7A2
1C1213001456E7A5
Ford GT40
1C115E8C1456E7A2
1C115E901456E7A5
GT one
1C1285AC1456E7A2
1C1285B01456E7A5
Impreza Rally Prototype
1C12DB441456E7A2
1C12DB481456E7A5
Lancer VI Prototype
1C114BEC1456E7A6
1C114BF01456E7A5
Lancer VI Rally
1C129E7C1456E7A6
1C129E801456E7A5
New Beetle Cup Car

O que é GameShark?
O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele, é possível, por exemplo, conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes e conferir o final do game sem nunca ter jogado. Alguns truques vão além disso e seu herói pode até voar, atravessar paredes e outras ações impossíveis de se fazer sem este acessório. Os códigos publicados nesta sessão devem ser adicionados em seu GameShark através da interface gráfica que aparece na tela. Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de modelo para modelo. Todos os truques que separamos são exclusivos para os modelos de GameShark da InterAct. Portanto, se você estiver usando outro modelo similar (Action Replay, Exploder e outros), a maioria dos truques não funcionará. Para mais detalhes, entre em contato conosco através do e-mail playstation@europanet.com.br.

1C129B541456E7A2
1C129B581456E7A5
Nism GTR LM
1C12FD4C1456E7A6
1C12FD501456E7A5
R390 GT1 LM
1C12CAD41456E7A6
1C12CAD81456E7A5
RSX Type S
1C12D51C1456E7A2
1C12D5201456E7A5
RX-8

1C1143AC1456E7A6
1C1143B01456E7A5
Viper GTSR Concept
1C120AC41456E7A2
1C120AC81456E7A5
Z Concept
1C12A3941456E7A6
1C12A3981456E7A5
ZZ II
1C1142B41456E7A2
1C1142B81456E7A5
Vitória imediata
0D6E6FBC1456E7A5
3D6E6FBC1456E7A8
3D6B3C7D1456E7A8
3D6DC0A41456E7A8
Tempo baixo nas licenças
0D6A785C142617A5
1D6A785C145617A5

Continuação: WORLD OF OUTLAWS

DE9438BEFC999B83
0EBF0DF8BCA99982
DE943E0E7C999B83
0EBF0DF8BCA99982
DE943CDEFC999B83
Modo Hover
DE943AFEFDB19B83
DE94384EFDB19B83
DE943E1EFDB19B83
DE943CEEFDB19B83
Nenhum desgaste do pneu
DE9439DEBCA99B83
DE943EAEBCA99B83
DE943C7EBCA99B83
DE9432CEBCA99B83
Menos danos
DE9434C2BCA99B83
DE94341ABCA99B83
DE9434D6BCA99B83
DE9434D2BCA99B83
DE9434C6BCA99B83
Excelente controle de tração
DE94361AFCA99B83
DE943626FCA99B83
DE943622FCA99B83
DE94362EFCA99B83
Turbo
(aperte R1)
0EBF0DF8BCA99282
DE943A22FFA99B83
0EBF0DF8BCA99282
DE9438F2FFA99B83
Saltar
(aperte R2)
0EBF0DF8BCA99882
DE943B8AFE299B83
Modo Tires
DE9444EA3BA89A82

Play Shop

Para anunciar ligue para Nickolas (11) 3038-5098, Elisangela (11) 3038-5091
ou envie um e-mail para publicidade@europanet.com.br

Passaro's Games
Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral
Todos com garantia
Enviamos sedex para todo Brasil
Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 Com Robson.

O MUNDO DOS GAMES
COMPRA VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation PlayStation.2
GAME OVER
GAMES, CDS E CARTUCHOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
DESPACHAMOS VIA SEDEX
FONE: (11) 3998-0123 FONE/FAX: (11) 3992-2350

GAMES TEC
Vendas, assistencia e suporte Tecnico p/ todo Brasil via *SEDEX*
TEL: (0XX11) 6554-3059
www.tecgames.net

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation.2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3921-2456
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

MultiGAMES
"O MUNDO DOS GAMES"
Compra Venda Troca e Locações
Enviamos via Sedex
Para todo Brasil
- Temos assistência técnica
- Financiamos em até 12x com ou sem entrada
- Venda de aparelhos novos e usados
- Acessórios em geral
Rua Serra do Japi, 859 Tatuape - São Paulo - SP
multigamesrevistaria@yahoo.com.br
Fone: (011) 6192-7163 / 6941-9957
GAME BOY ADVANCE

Point
Games - Miniaturas
Venda de consoles, jogos e acessórios
PROMOÇÃO
PS2 + 1 Jogo
R$ 1.000,00
SEDEX para todo o Brasil
Reserve já o seu !!!
Financiamento em até 15 vezes
Visite nosso Site: www.pointminiaturas.com.br
Endereço Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP
Fone: (019) 3232 5488 - email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

PORÃO GAMES
Locação de cartuchos, CDs e salas de jogos.
Há Mais de 10 anos
Enviamos via Sedex
Vendas de acessórios e consoles.
Assistência técnica especializada.
F:(15)282-1813 / (15) 284-5797
Linha Direta Porão Games
(15) 9709-0900
www.poraogames.com.br

Disk Games
Visite nosso site:
www.diskgames.com.br
Entregamos Via Sedex p/ Todo o Brasil
(19) 3242-0541
Parcelamos em até 10 X
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070-011 - Campinas / SP

Planet Game
www.planetgame.com.br
Tudo em Video Game e Acessórios
Enviamos para todo Brasil
• Preços especiais p/ Lojista
Financiamento em até 12 Vezes*
*Somente para Estado de S.Paulo
Atendimento Lojista
(15) 321-78341
Sorocaba - SP
Atendimento Cliente
(15) 211-3582

ROCK LASER Games
3X S/ JUROS
Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos
Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros
Sedex para todo o Brasil
Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque
Rua Araritaguaba, 1118 Tel: (11) 6954-4332

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA

Conserto - compra - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

Compramos e vendemos Videogames!

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sab. 08:30 às 18:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

STAR PRESENTES

Venda de Videogames

N64 • PlayStation • PlayStation 2
Gameboy Advanced • Super Nes

Enviamos por Sedex para todo o Brasil

ACESSÓRIOS EM GERAL

Rua Barão de Itapetininga, 88 – loja 13
e-mail: infor@inforgames.com.br
(0xx11) 3255-3457/ 3331-5233

PLANET GAMES

Vende - Troca - Aluga
Novos - Semi-novos

Playstation 2,
Dreamcast, PSone,
Nintendo 64,
Game Boy Advance,
Game Cube,
Super Nes,
Acessórios

Compre também através de nossa loja virtual

Facilitamos Pagamentos:
- 5X cheque ou cartão até 10X
- Despachamos via Sedex
- Assistência Técnica

Fone: (11) 6987-2641/6949-5195
www.planetshopping.com.br
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina - SP

MISTER BROS GAMES

"Aqui onde tudo acontece primeiro"

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL

ACESSE NOSSO SITE E BOAS COMPRAS:
WWW.MISTERBROS.COM.BR
FONE: (011) 283-5254

FONG Games

Venda de consoles, jogos e acessórios em geral:

- Playstation 2
- Game Cube
- XBOX
- Playstation One
- Nintendo 64
- Game Boy Advanced
- Game Boy Color

Venda para todo o Brasil VIA SEDEX

Aceitamos jogos usados como parte do pagamento!

Av. Paulista, 1098/1114 - Loja 75
São Paulo/SP
Fone/FAX: (011) 3265-7075 / 6839-3996

GAMES PODIUM

Fone: (011) 3277-0751
podium@sti.com.br

- Locação e vendas
- Festas com vídeo games
- Assistência técnica

DVD VIDEO

VIRTUAL GAMERS

Loja especializada em Videogames Psone, PS2, Xbox, GameCube e Outros. Cd´s e acessórios em promoção.

TEMOS ASSISTÊNCIA TÉCNICA

(11) 5851 5236

COMPRA E VENDA

Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 / 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

www.dragoon.com.br

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

W2N Games two

Entrega via Sedex p/ todo Brasil

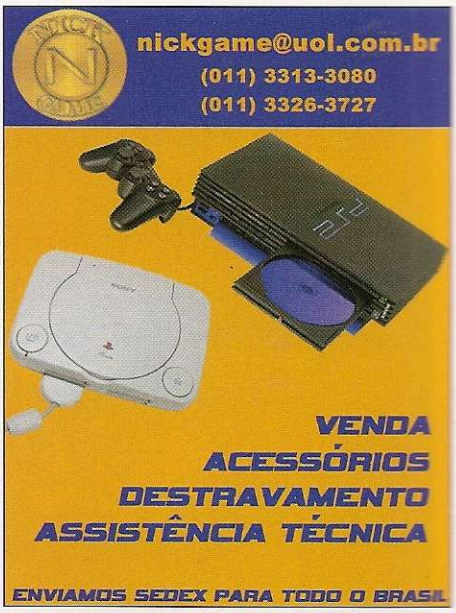
PLAY GAME
(SALÃO DE JOGOS)
C/ OS MELHORES CONSOLES DO MERCADO

Locação
Venda
Acessórios

RUA DR. ALMEIDA NOGUEIRA, 41- PENHA
Fone: (11) 294.0222 - 2935458

Tilty's
• Destravamento do PS2 na Hora (chip V-Tec)
• Consertos de games de todas as marcas
• Serviços com garantia
• Vendas de aparelhos novos e usados
• Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
• Despachamos via Sedex
PS2 PlayStation 2 GAME BOY
Rua Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé
Fone: 6191-3000 / 6193-7163

PLAYTIME GAMES
Venda Troca
Assistência Técnica Especializada
PLAYSTATION 2
PLAYSTATION
DREAMCAST
GAME CUBE
GAMEBOY
XBOX
Detravamento na hora PS2 (USA/JAP/EURO)
Desbloqueamos e destravamos XBOX
MasterCard www.playtimegames.com VISA
Desbloqueio - Transcodificação - Peças - Modchips
Rua Sta Ifigênia 213 1° andar Sala 11 - Tel. (11) 33621327
Rua Sta Ifigênia 361 Loja 24 - Tel. (11) 33380013


nickgame@uol.com.br
(011) 3313-3080
(011) 3326-3727
VENDA
ACESSÓRIOS
DESTRAVAMENTO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

TEC CENTER
✔ Assistência e Suporte Técnico especializado em games
Só assistência Técnica
PS2 PlayStation 2 PS one SEGA Nintendo GAME BOY COLOR
✔ Temos leitor óptico, fontes, chips, desbloqueio e cristal para transcodificação
✔ Enviamos via sedex para todo o Brasil
Rua Barão de Duprat, 323
3º Andar loja 303
Tel : 3487-3269 • 3326-7971 • 9889-6736

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Especializada
XBOX PS2 PlayStation 2
• Desbloqueio,
• Transcodificação,
• Consertos em Geral,
• Orgamento feito na hora,
• Componentes para Consertos,
• Acessórios em Geral,
• Venda - Troca - Compra
Facilitamos o Pagto
Atendemos via SEDEX p/ todo o Brasil
Loja 1
Sta. Ifigênia, 295 2º andar - Sala 215 e 216
Fone: (11)3362-2206 Fax: (11) 3224-9418
Loja 2
Sta. Ifigênia, 304 Loja 1 CEP 01207-001
Fone: (11) 222-9755
www.fratellogames.com.br
fratello@fratellogames.com.br
VISA MasterCard

A Loja com Preços de Atacado
Fantasia GAMES
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
LANÇAMENTOS
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via :
CORREIOS GLOBAL MESSENGER FedEx
DISK GAMES
(0xx11) 6243 - 6021
São Paulo
www.fantasiagames.hpg.com.br

HELP GAMES
Assistência Técnica
Autorizada em games e brinquedos
Sedex para todo o Brasil
Fone: (11) 3645-3005 – 3831-0515
- Venda de games novos e semi-novos com garantia
- Venda de jogos e acessórios em geral
- Assistência técnica para lojistas com preços especiais
VISITE NOSSO SITE - www.helpgames.com.br
TecToy Dreamcast.
Rua Albion, 513 - Lapa helpgames@terra.com.br

SUPER Play Games
Vendas • PS One
Playstation II • Super Ness
DreamCast • N 64 e acessórios
Aceitamos cartões de crédito
CURITIBA-PR
F: (041) 322-2240 / (041) 223-8561.
Despachamos via Sedex.

Anuncie agora na seção de classificados da revista Dicas & Truques para Playstatione divulgue seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098 (c/ Nickolas)
(11) 3038-5091 (c/ Elisangela)
publicidade@europanet.com.br

ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

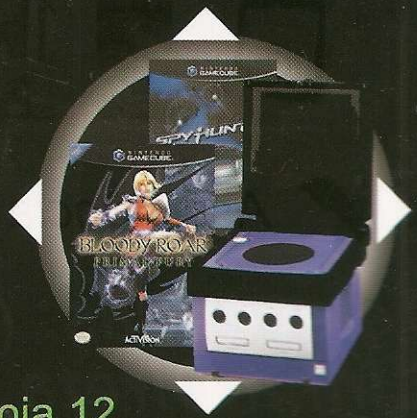
SEGA

XBOX

GAMECUBE

Conserto - compra - venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX
Destravamento do PS2 feito na hora
Temos jogos e acessórios (melhor preço do Brasil)

Compramos e trocamos Videogames!



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12
CEP 01207-001 Centro - SP
Horário de Func. seg. a sab. 08:30 às 18:00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

PORÃO GAMES

Há + de 10 Anos
fazendo diversão.

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil

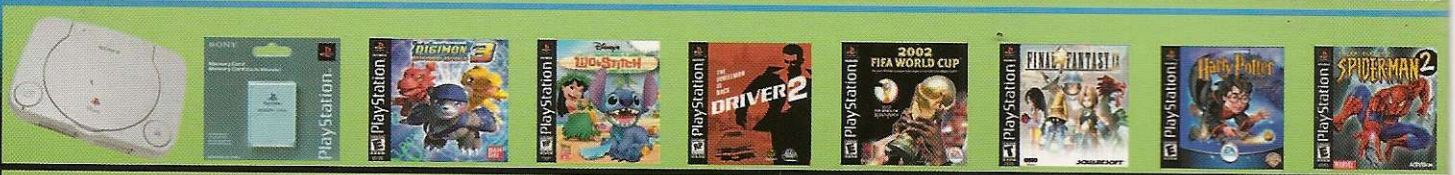
Vendas de Acessórios e Vídeo-Games

XBOX

GAMECUBE

PS2

PlayStation



GAME BOY ADVANCE

Assistência Técnica Especializada - Destravamos PS2 !

Televendas: (15) 284-5797 ou (15) 3384-2222
Linha Direta Porão Games - (15) 9709-0900

www.poraogames.com.br